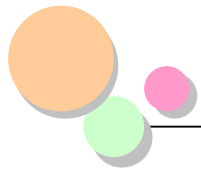


現代における遊びの多様性を生み出すための 要件に関する研究—プレーパークを事例として—

緑地保全・創成学講座 緑地環境計画工学グループ
宮崎 由美子



研究の背景と目的

研究の背景

・近年の都市化の進行や社会情勢の変化に伴い身近な遊び場の減少や安全な「遊びの機会」すら奪われている

子供の遊びの貧困化が問題

・遊び場づくりに関する市民運動が展開

市民活動を通じた新たな遊び場所と機会を獲得する試みが模索される

市民活動の一例である「プレーパーク」を事例として、遊びの多様性を生み出すための要件を探ることを目的とした。

プレーパークとは

「プレーリーダー」の指導のもと、子どもに自由に多様な遊びを体験できる機会と場所を提供する活動

研究の背景と目的

研究の背景

・近年の都市化の進行や社会情勢の変化に伴い身近な遊び場の減少や安全な「遊びの機会」すら奪われている

▶ 子供の遊びの貧困化が問題

・遊び場づくりに関する市民運動が展開

▶ 市民活動を通じた新たな遊び場所と機会を獲得する試みが模索される



市民活動の一例である「プレーパーク」を事例として、遊びの多様性を生み出すための要件を探ることを目的とした。

プレーパークとは

「プレーリーダー」の指導のもと、子どもに自由に多様な遊びを体験できる機会と場所を提供する活動



研究の背景と目的

研究の背景

・近年の都市化の進行や社会情勢の変化に伴い身近な遊び場の減少や安全な「遊びの機会」すら奪われている

▶ 子供の遊びの貧困化が問題

・遊び場づくりに関する市民運動が展開

▶ 市民活動を通じた新たな遊び場所と機会を獲得する試みが模索される

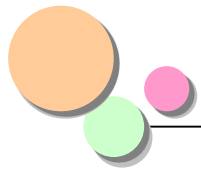


市民活動の一例である「プレーパーク」を事例として、遊びの多様性を生み出すための要件を探ることを目的とした。

プレーパークとは

「プレーリーダー」の指導のもと、子どもに自由に多様な遊びを体験できる機会と場所を提供する活動





研究の構成

□STEP1
(1章)

研究の背景及び目的



□STEP2
(2章)

プレーパークにおける多様な遊びを
成立させるための要因



□STEP3
(3章)

新たな遊び場の発掘と遊びの多様性を
高めるための要件



□STEP4
(4章)

現代における遊びの多様性を生み出す
ための要件に関する考察

遊びの抽出方法と分類方法

□遊びの抽出方法

対象：
関西圏でプレーパークが
行われている24箇所

方法：
ヒアリング調査と現地調査

期間：
2004年7月から2006年10月



計475個の遊びを抽出

□遊びの分類方法

仙田満による遊びの分類
身体動作遊び
水・雪遊び
乗り物遊び
頭の遊び
冒険・探検遊び
大人の中から逃れた場所での遊び
小集団での個人戦遊び
集団ゲーム遊び
模倣遊び
いたずら
室内ゲーム遊び
伝達遊び
行事
造形遊び
生物遊び
おもちゃ遊び
収集遊び

本研究で扱う遊びの分類

身体動作遊び
水・雪遊び
乗り物遊び
頭の遊び
冒険・探検遊び
大人の中から逃れた場所での遊び
個人戦ゲーム遊び
集団ゲーム遊び(球技遊び)
集団ゲーム遊び(攻防遊び)
模倣遊び
室内ゲーム遊び
伝達遊び
造形遊び
生物遊び(陸系動植物)
生物遊び(水系動植物)
おもちゃ遊び
収集遊び
火の遊び
料理の遊び

遊びの抽出方法と分類方法

□遊びの抽出方法

対象：
関西圏でプレーパークが
行われている24箇所

方法：
ヒアリング調査と現地調査

期間：
2004年7月から2006年10月



計475個の遊びを抽出

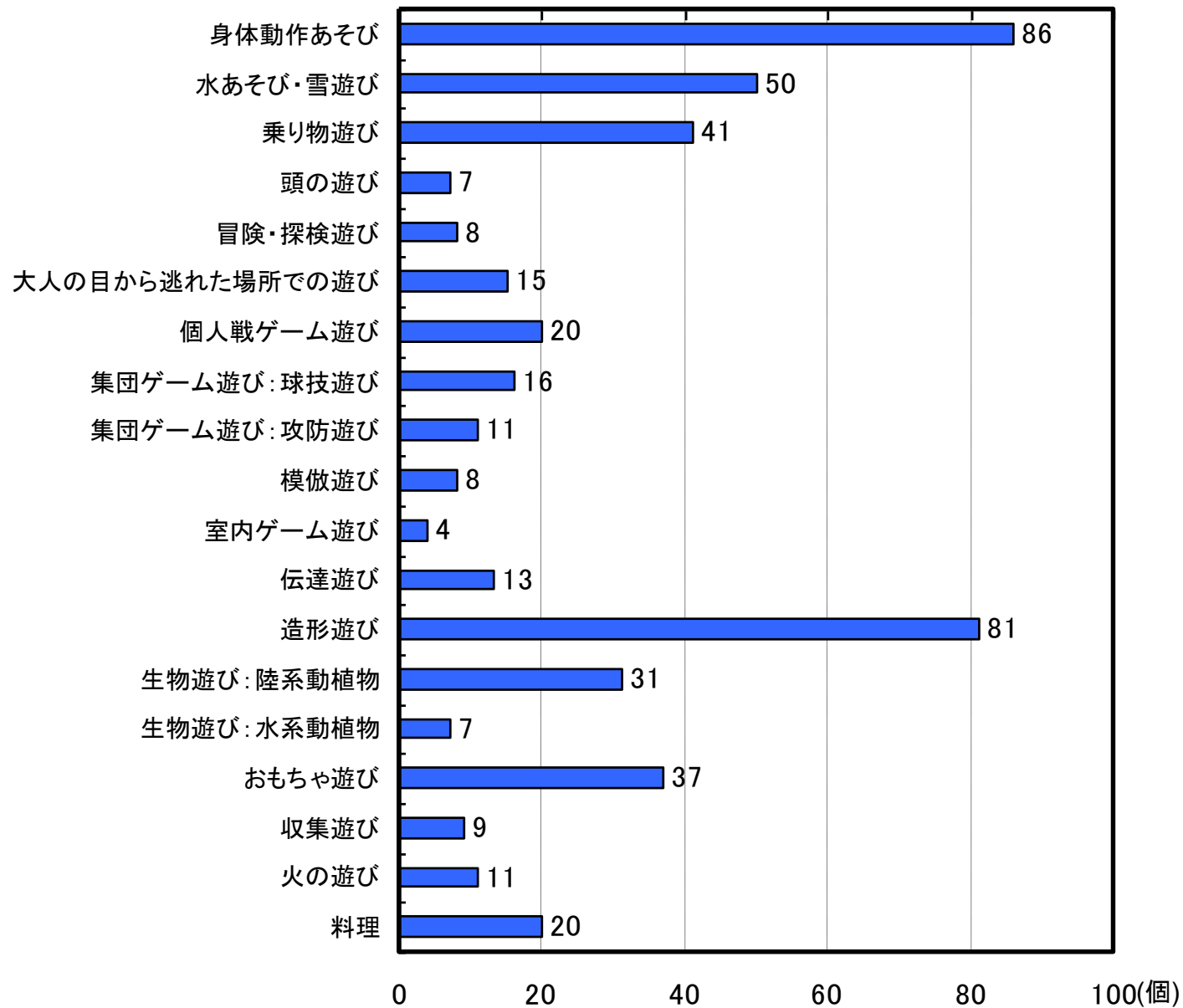
□遊びの分類方法

仙田満による遊びの分類
身体動作遊び
水・雪遊び
乗り物遊び
頭の遊び
冒険・探検遊び
大人の目から逃れた場所での遊び
小集団での個人戦遊び
集団ゲーム遊び
模倣遊び
いたずら
室内ゲーム遊び
伝達遊び
行事
造形遊び
生物遊び
おもちゃ遊び
収集遊び

本研究で扱う遊びの分類

身体動作遊び	19種類
水・雪遊び	
乗り物遊び	
頭の遊び	
冒険・探検遊び	
大人の目から逃れた場所での遊び	
個人戦ゲーム遊び	
集団ゲーム遊び(球技遊び)	
集団ゲーム遊び(攻防遊び)	
模倣遊び	
室内ゲーム遊び	
伝達遊び	
造形遊び	
生物遊び(陸系動植物)	
生物遊び(水系動植物)	
おもちゃ遊び	
収集遊び	
火の遊び	
料理の遊び	

遊びの分類と出現数

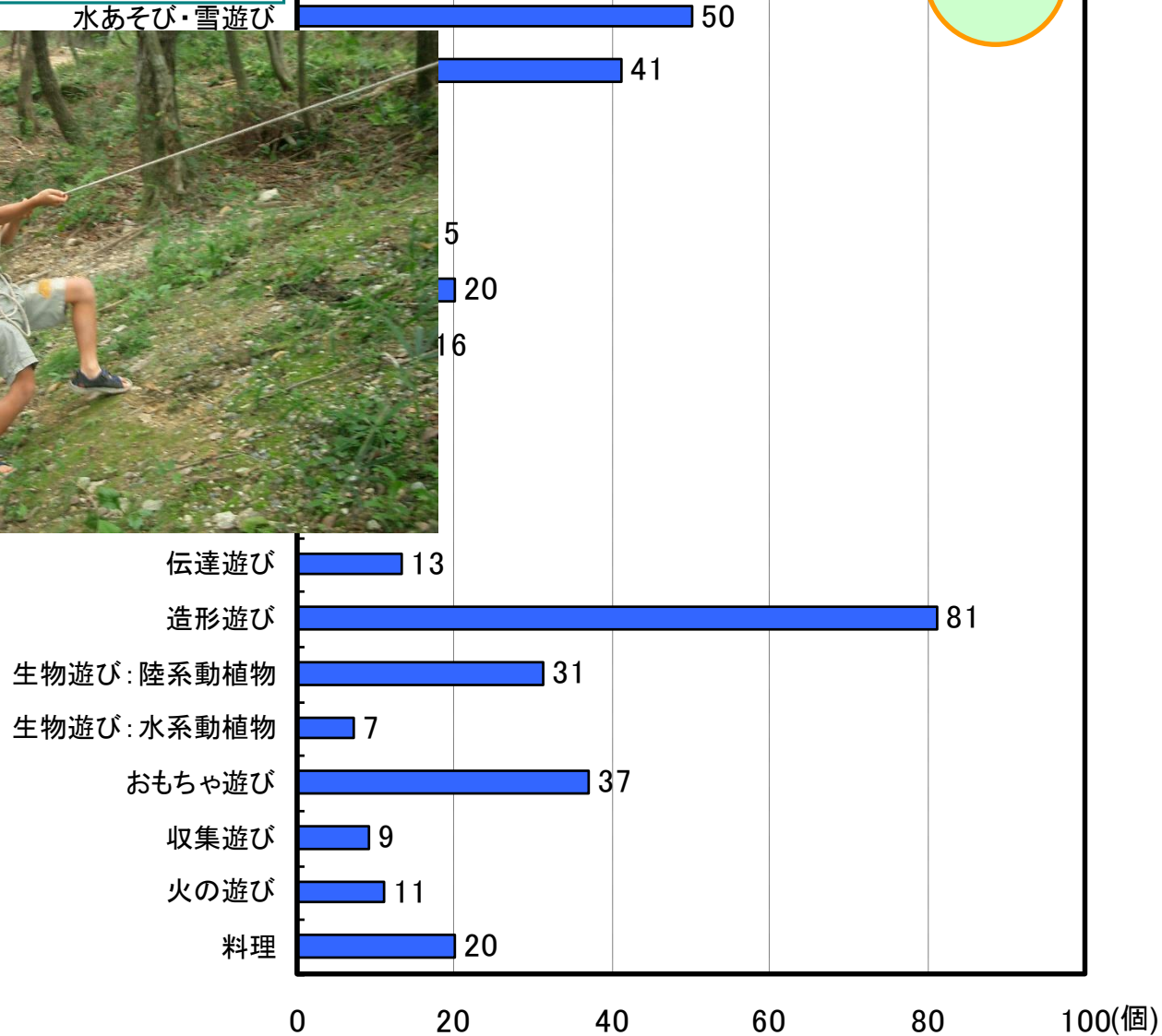


遊びの分類と出現数

身体動作遊び

86個

水あそび・雪遊び



遊びの分類と出現数

身体動作遊び

水あそび・雪遊び

86個



造形遊び

81個

生物遊び：陸系動植物

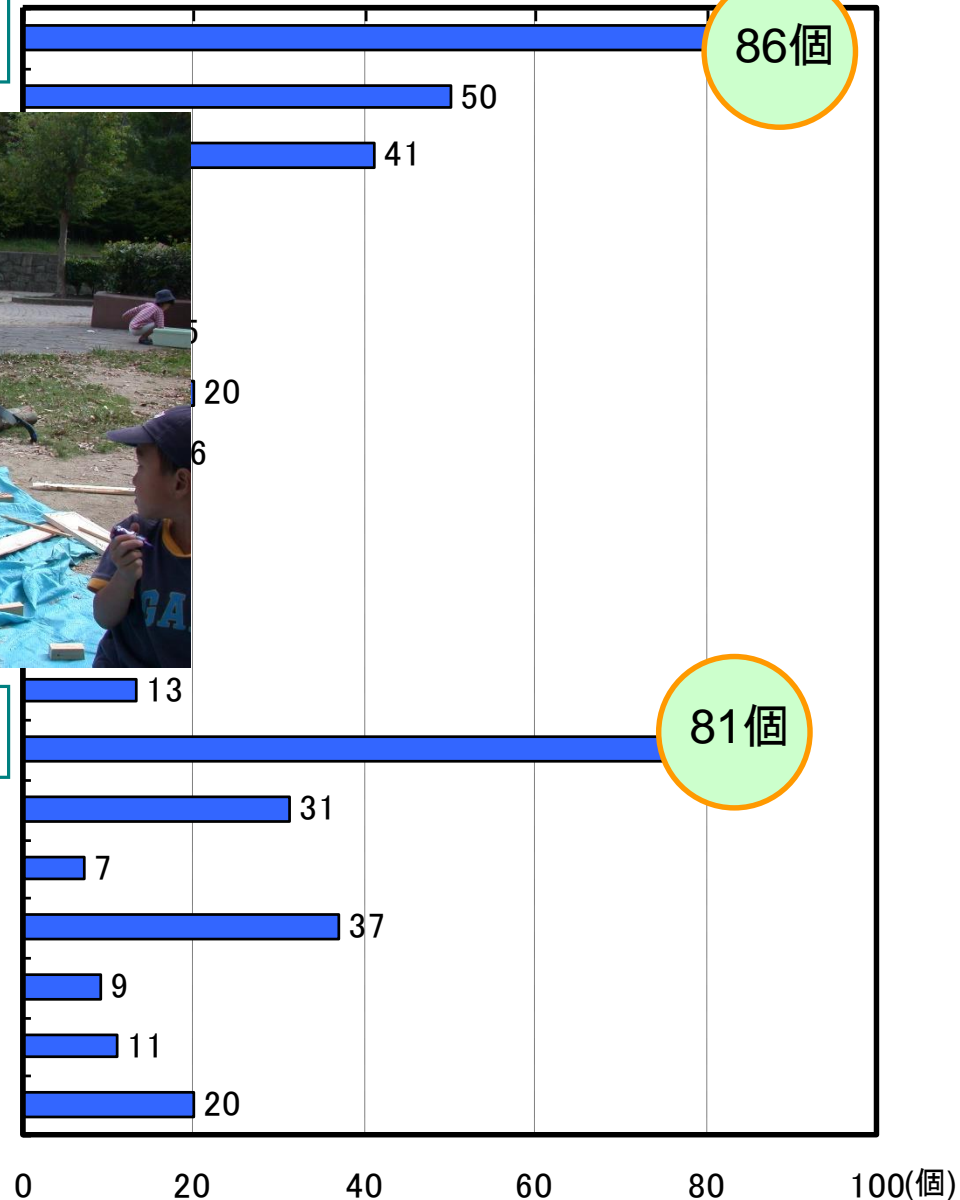
生物遊び：水系動植物

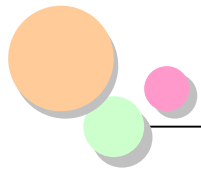
おもちゃ遊び

収集遊び

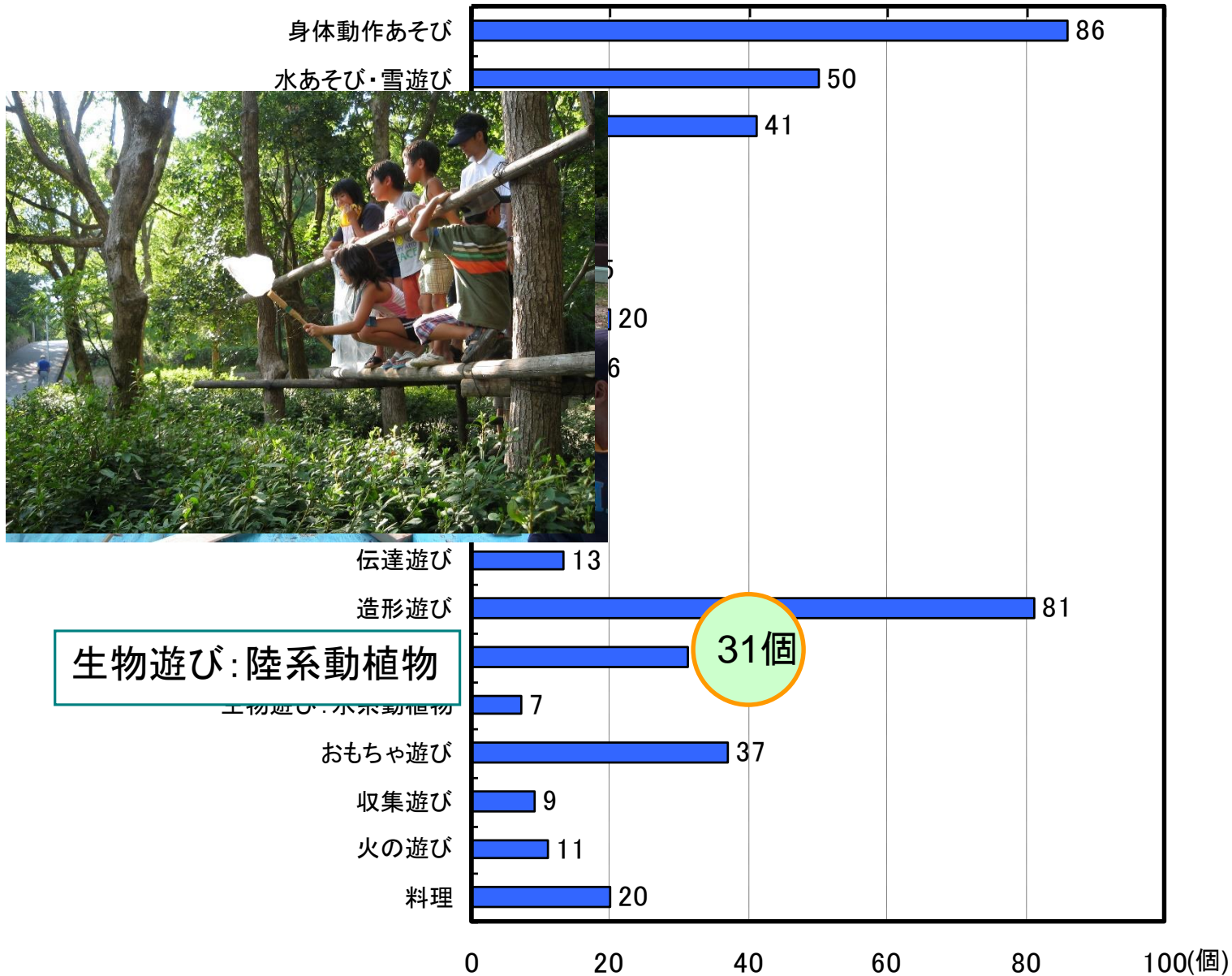
火の遊び

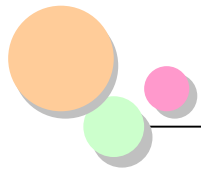
料理



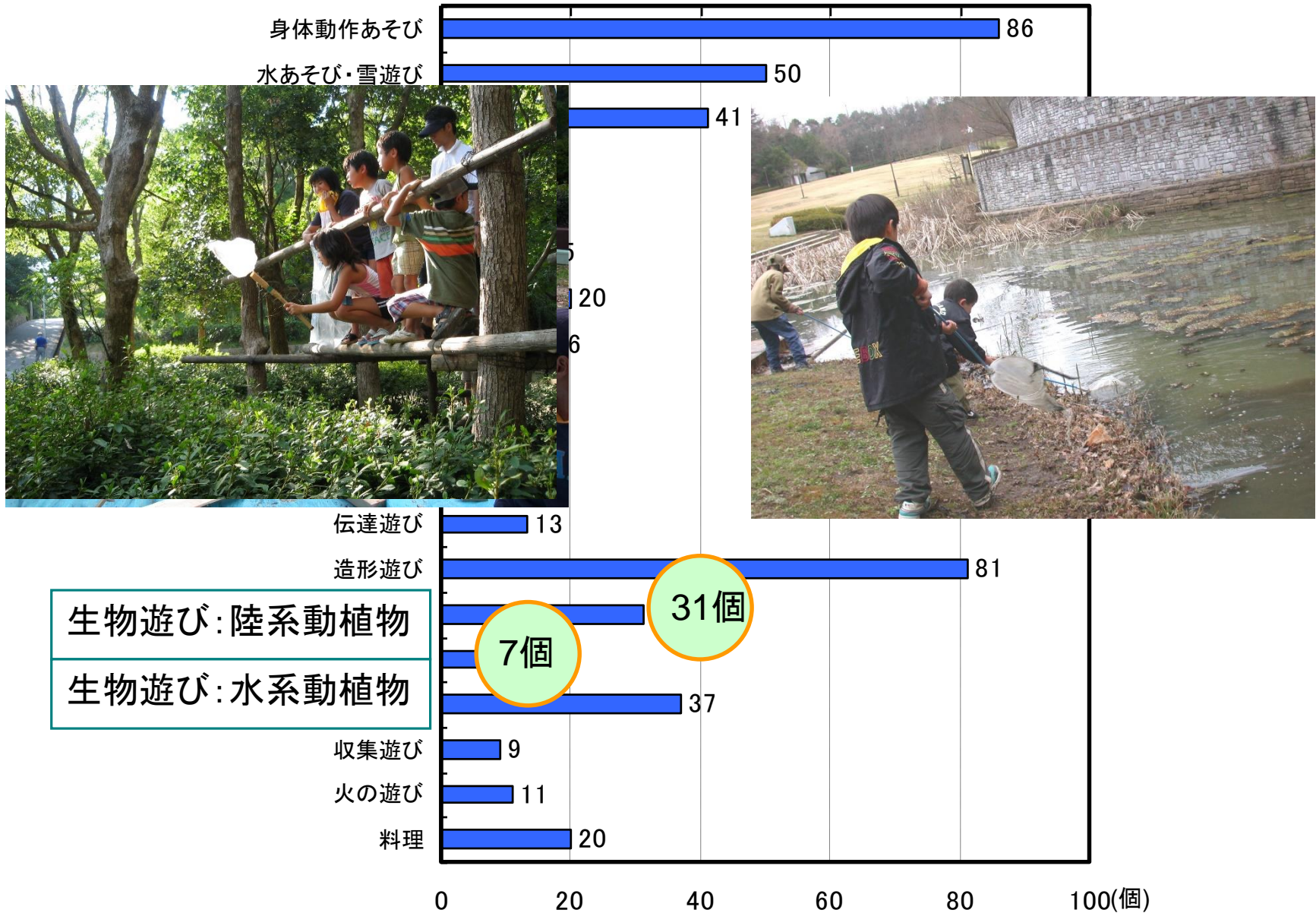


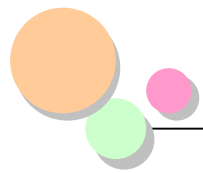
遊びの分類と出現数



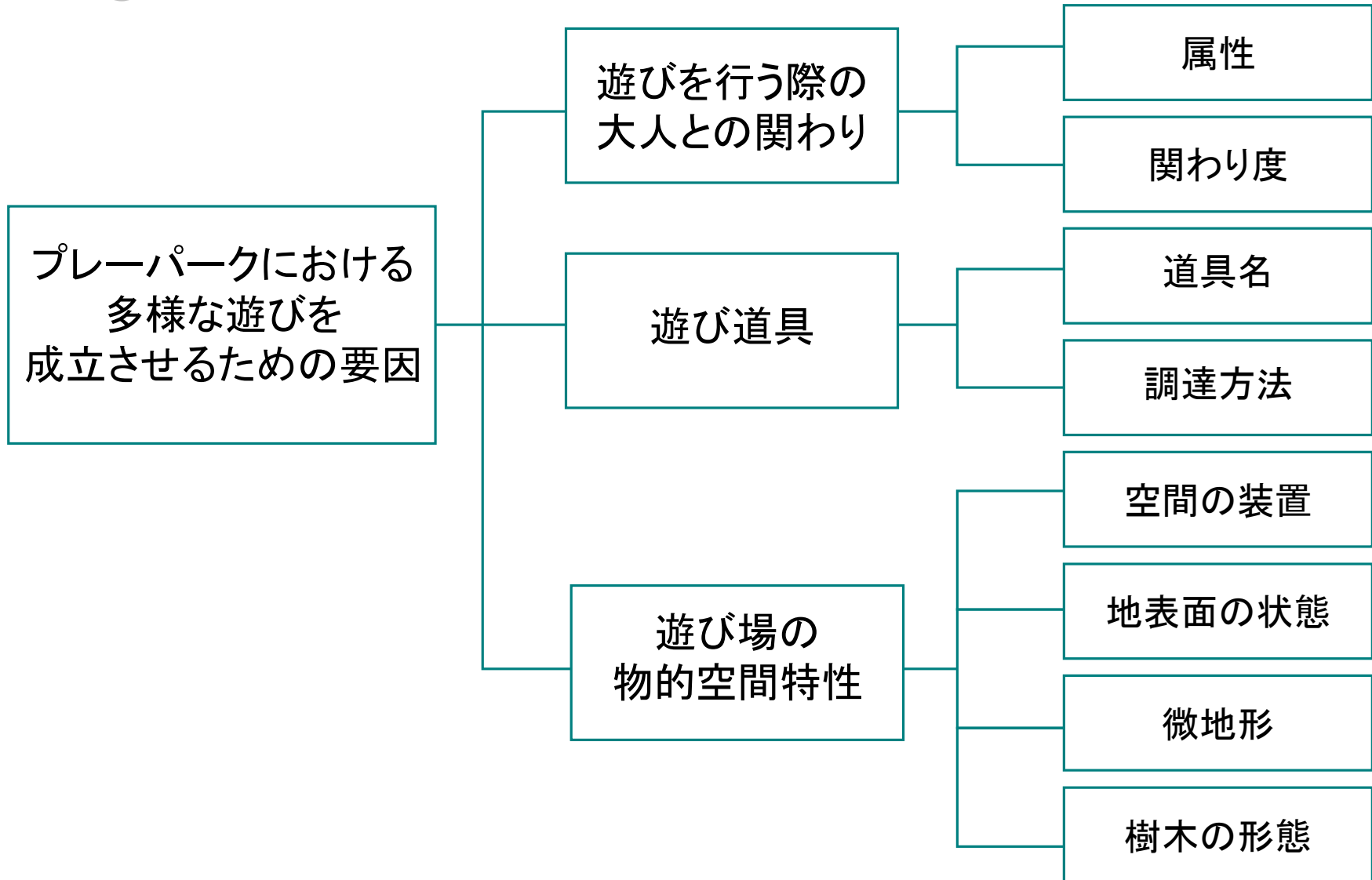


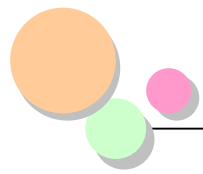
遊びの分類と出現数





遊びと多様な遊びを成立させるための要件





遊びと多様な遊びを成立させるための要件

○19種類の遊びの各分類に位置づけられる遊びの出現個数によって全体傾向を把握

○Shannon-Weaner関数を用いて多様度指数を算出

遊びを行う際の大人との関わり

属性

関わり度

遊び道具

道具名

調達方法

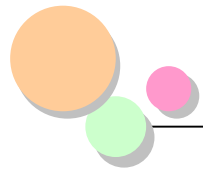
遊び場の物的空間特性

空間の装置

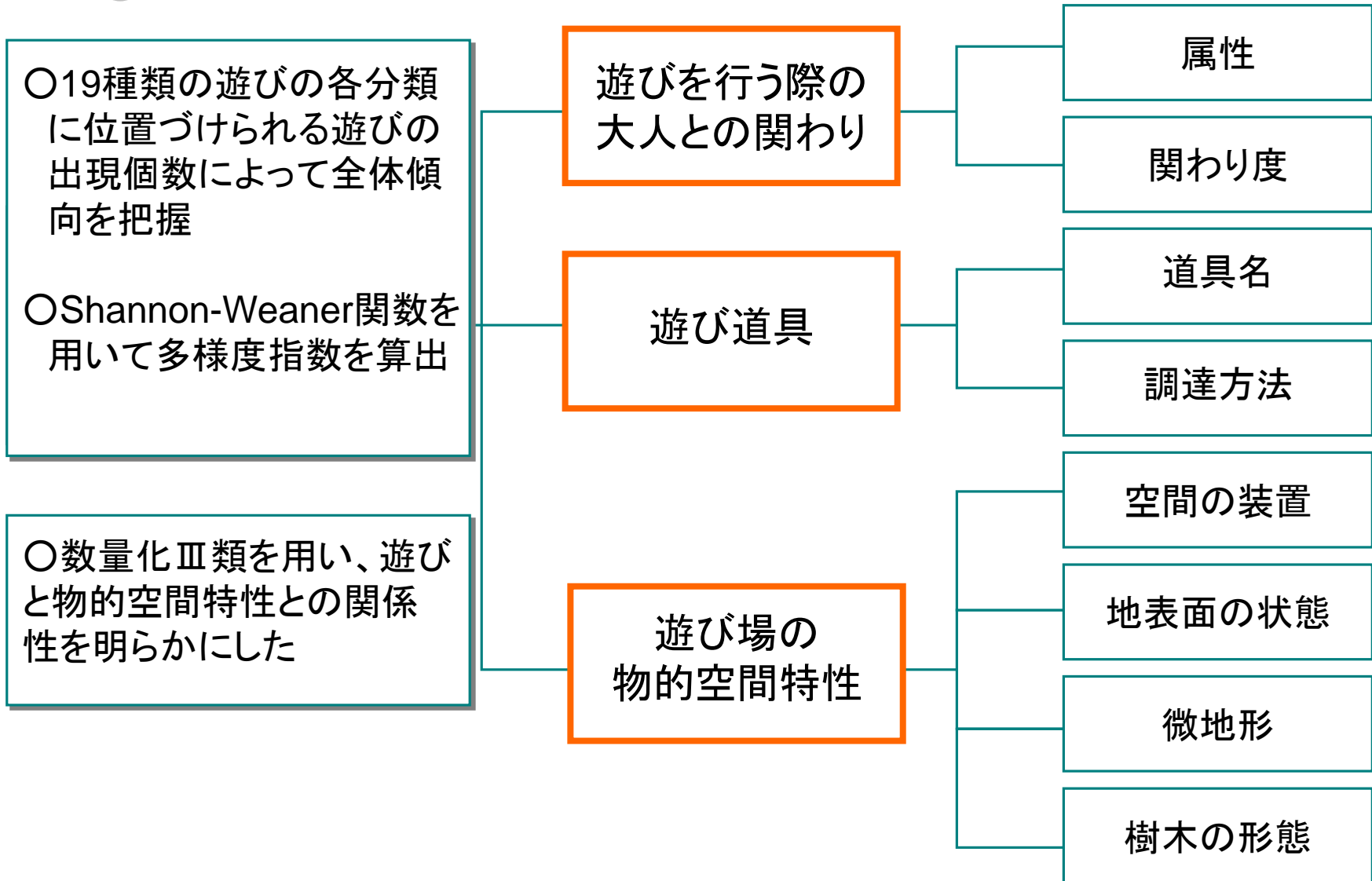
地表面の状態

微地形

樹木の形態



遊びと多様な遊びを成立させるための要件





遊びと大人との関わり

	関わりなし	関わりあり		
	なし	PL	地域の人	保護者
身体動作あそび	48	27	5	5
水あそび・雪遊び	23	26	3	1
乗り物遊び	24	9	6	2
頭の遊び	2	0	3	1
冒険・探検遊び	0	7	2	1
大人の目から逃れた場所での遊び	9	6	1	0
個人戦ゲーム遊び	6	13	2	0
集団ゲーム遊び:球技遊び	2	14	0	0
集団ゲーム遊び:攻防遊び	2	8	0	0
模倣遊び	3	5	0	0
室内ゲーム遊び	1	1	1	1
伝達遊び	2	9	1	0
造形遊び	28	26	15	12
生物遊び:陸系動植物	13	14	5	0
生物遊び:水系動植物	5	2	0	0
おもちゃ遊び	17	14	8	1
収集遊び	7	2	1	0
火の遊び	3	4	5	0
料理	3	0	17	1
計	198	187	75	25
		287		
多様度指数(Shannon-Wiener)	2.376	2.560	2.322	1.649



遊びと大人との関わり

	関わりなし	関わりあり		
	なし	PL	地域の人	保護者
身体動作あそび	48	27	5	5
水あそび・雪遊び	23	26	3	1
乗り物遊び	24	9	6	2
頭の遊び	2	0	3	1
冒険・探検遊び	0	7	2	1
大人の目から逃れた場所での遊び	9	6	1	0
個人戦ゲーム遊び	6	13	2	0
集団ゲーム遊び:球技遊び	2	14	0	0
集団ゲーム遊び:攻防遊び	2	8	0	0
模倣遊び	3	5	0	0
室内ゲーム遊び	1	1	1	1
伝達遊び	2	9	1	0
造形遊び	28	26	15	12
生物遊び:陸系動植物	13	14	5	0
生物遊び:水系動植物	5	2	0	0
おもちゃ遊び	17	14	8	1
収集遊び	7	2	1	0
火の遊び	3	4	5	0
料理	3	0	17	1
計	198	187	75	25
		287		
多様度指数(Shannon-Wiener)	2.376	2.560	2.322	1.649

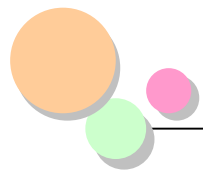
遊びと大人との関わり

	関わりなし	関わりあり		
	なし	PL	地域の人	保護者
身体動作あそび	48	27	5	5
水あそび・雪遊び	23	26	3	1
乗り物遊び	24	9	6	2
頭の遊び	2	0	3	1
冒険・探検遊び	0	7	2	1
大人の目から逃れた場所での遊び	9	6	1	0
個人戦ゲーム遊び	6	13	2	0
集団ゲーム遊び:球技遊び	2	14	0	0
集団ゲーム遊び:攻防遊び	2	8	0	0
模倣遊び	3	5	0	0
室内ゲーム遊び	1	1	1	1
伝達遊び	2	9	1	0
造形遊び	28	26	15	12
生物遊び:陸系動植物	13	14	5	0
生物遊び:水系動植物	5	2	0	0
おもちゃ遊び	17	14	8	1
収集遊び	7	2	1	0
火の遊び	3	4	5	0
料理	3	0	17	1
計	198	187	75	25
		287		
多様度指数(Shannon-Wiener)	2.376	2.560	2.322	1.649



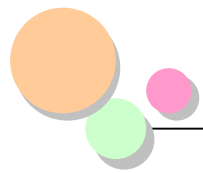
遊びと大人との関わり

	関わりなし	関わりあり		
	なし	PL	地域の人	保護者
身体動作あそび	48	27	5	5
水あそび・雪遊び	23	26	3	1
乗り物遊び	24	9	6	2
頭の遊び	2	0	3	1
冒険・探検遊び	0	7	2	1
大人の目から逃れた場所での遊び	9	6	1	0
個人戦ゲーム遊び	6	13	2	0
集団ゲーム遊び:球技遊び	2	14	0	0
集団ゲーム遊び:攻防遊び	2	8	0	0
模倣遊び	3	5	0	0
室内ゲーム遊び	1	1	1	1
伝達遊び	2	9	1	0
造形遊び	28	26	15	12
生物遊び:陸系動植物	13	14	5	0
生物遊び:水系動植物	5	2	0	0
おもちゃ遊び	17	14	8	1
収集遊び	7	2	1	0
火の遊び	3	4	5	0
料理	3	0	17	1
計	198	187	75	25
		287		
多様度指数(Shannon-Wiener)	2.376	2.560	2.322	1.649



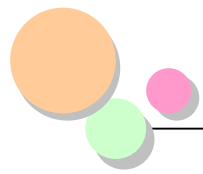
遊びと遊び道具

	道具なし	道具あり				
	なし	現地・自然	現地・おとな	事前・おとな	子ども・創作	子ども持ち寄り
身体動作あそび	50	7	3	26	0	1
水あそび・雪遊び	9	8	0	31	3	1
乗り物遊び	19	1	0	19	1	1
頭の遊び	2	0	0	4	0	1
冒険・探検遊び	7	2	0	0	0	0
大人目から逃れた場所での遊び	2	2	0	10	1	2
個人戦ゲーム遊び	1	0	0	17	3	1
集団ゲーム遊び:球技遊び	1	1	0	12	1	4
集団ゲーム遊び:攻防遊び	8	1	0	1	1	0
模倣遊び	0	1	0	5	1	1
室内ゲーム遊び	0	0	0	3	0	1
伝達遊び	10	0	0	3	0	0
造形遊び	0	10	14	65	1	2
生物遊び:陸系動植物	1	28	0	3	1	2
生物遊び:水系動植物	0	6	0	5	0	5
おもちゃ遊び	0	0	0	33	3	1
収集遊び	0	8	0	1	0	0
火の遊び	0	7	0	5	0	0
料理	0	3	1	19	0	0
合計	110	85	18	262	16	23
		404				
多様度指数(Shannon-Wiener)	1.724	2.164	0.466	2.399	2.155	2.364



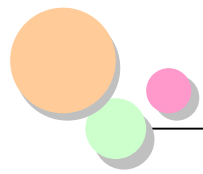
遊びと遊び道具

	道具なし		道具あり			
	なし	現地・自然	現地・おとな	事前・おとな	子ども・創作	子ども持ち寄り
身体動作あそび	50	7	3	26	0	1
水あそび・雪遊び	9	8	0	31	3	1
乗り物遊び	19	1	0	19	1	1
頭の遊び	2	0	0	4	0	1
冒険・探検遊び	7	2	0	0	0	0
大人の中から逃れた場所での遊び	2	2	0	10	1	2
個人戦ゲーム遊び	1	0	0	17	3	1
集団ゲーム遊び:球技遊び	1	1	0	12	1	4
集団ゲーム遊び:攻防遊び	8	1	0	1	1	0
模倣遊び	0	1	0	5	1	1
室内ゲーム遊び	0	0	0	3	0	1
伝達遊び	10	0	0	3	0	0
造形遊び	0	10	14	65	1	2
生物遊び:陸系動植物	1	28	0	3	1	2
生物遊び:水系動植物	0	6	0	5	0	5
おもちゃ遊び	0	0	0	33	3	1
収集遊び	0	8	0	1	0	0
火の遊び	0	7	0	5	0	0
料理	0	3	1	19	0	0
合計	110	85	18	262	16	23
				404		
多様性指数(Shannon-Wiener)	1.724	2.164	0.466	2.399	2.155	2.364



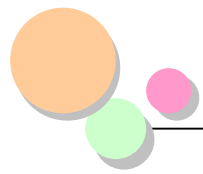
遊びと遊び道具

	道具なし		道具あり			
	なし	現地・自然	現地・おとな	事前・おとな	子ども・創作	子ども持ち寄り
身体動作あそび	50	7	3	26	0	1
水あそび・雪遊び	9	8	0	31	3	1
乗り物遊び	19	1	0	19	1	1
頭の遊び	2	0	0	4	0	1
冒険・探検遊び	7	2	0	0	0	0
大人の中から逃れた場所での遊び	2	2	0	10	1	2
個人戦ゲーム遊び	1	0	0	17	3	1
集団ゲーム遊び:球技遊び	1	1	0	12	1	4
集団ゲーム遊び:攻防遊び	8	1	0	1	1	0
模倣遊び	0	1	0	5	1	1
室内ゲーム遊び	0	0	0	3	0	1
伝達遊び	10	0	0	3	0	0
造形遊び	0	10	14	65	1	2
生物遊び:陸系動植物	1	28	0	3	1	2
生物遊び:水系動植物	0	6	0	5	0	5
おもちゃ遊び	0	0	0	33	3	1
収集遊び	0	8	0	1	0	0
火の遊び	0	7	0	5	0	0
料理	0	3	1	19	0	0
合計	110	85	18	262	16	23
				404		
多様度指数(Shannon-Wiener)	1.724	2.164	0.466	2.399	2.155	2.364



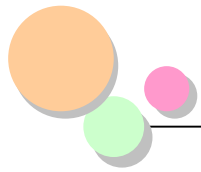
遊びと遊び道具

	道具なし		道具あり			
	なし	現地・自然	現地・おとな	事前・おとな	子ども・創作	子ども持ち寄り
身体動作あそび	50	7	3	26	0	1
水あそび・雪遊び	9	8	0	31	3	1
乗り物遊び	19	1	0	19	1	1
頭の遊び	2	0	0	4	0	1
冒険・探検遊び	7	2	0	0	0	0
大人の中から逃れた場所での遊び	2	2	0	10	1	2
個人戦ゲーム遊び	1	0	0	17	3	1
集団ゲーム遊び:球技遊び	1	1	0	12	1	4
集団ゲーム遊び:攻防遊び	8	1	0	1	1	0
模倣遊び	0	1	0	5	1	1
室内ゲーム遊び	0	0	0	3	0	1
伝達遊び	10	0	0	3	0	0
造形遊び	0	10	14	65	1	2
生物遊び:陸系動植物	1	28	0	3	1	2
生物遊び:水系動植物	0	6	0	5	0	5
おもちゃ遊び	0	0	0	33	3	1
収集遊び	0	8	0	1	0	0
火の遊び	0	7	0	5	0	0
料理	0	3	1	19	0	0
合計	110	85	18	262	16	23
				404		
多様度指数(Shannon-Wiener)	1.724	2.164	0.466	2.399	2.155	2.364

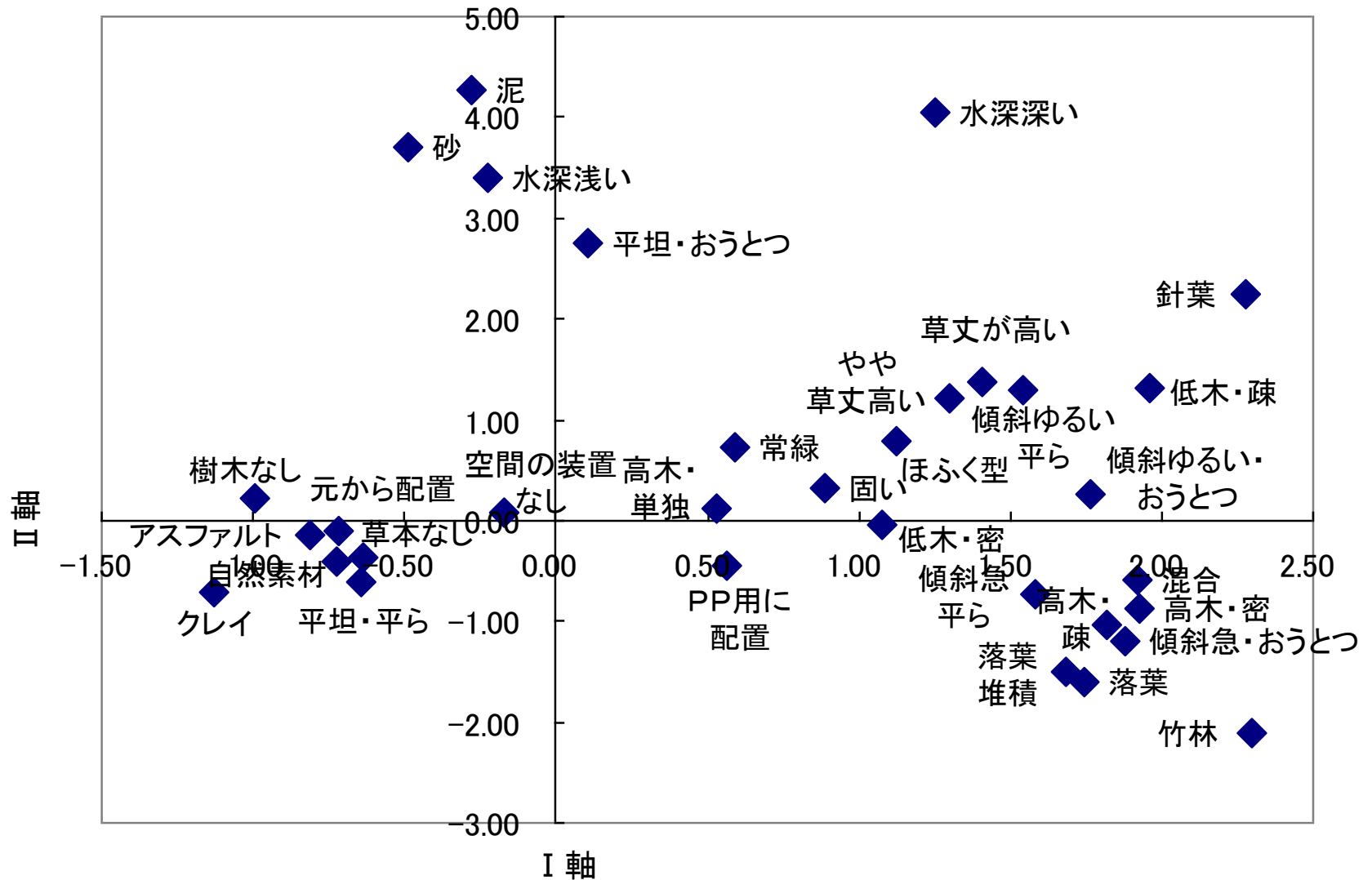


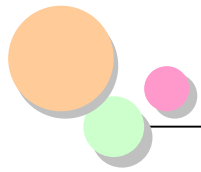
遊びと遊び道具

	道具なし		道具あり			
	なし	現地・自然	現地・おとな	事前・おとな	子ども・創作	子ども持ち寄り
身体動作あそび	50	7	3	26	0	1
水あそび・雪遊び	9	8	0	31	3	1
乗り物遊び	19	1	0	19	1	1
頭の遊び	2	0	0	4	0	1
冒険・探検遊び	7	2	0	0	0	0
大人目から逃れた場所での遊び	2	2	0	10	1	2
個人戦ゲーム遊び	1	0	0	17	3	1
集団ゲーム遊び:球技遊び	1	1	0	12	1	4
集団ゲーム遊び:攻防遊び	8	1	0	1	1	0
模倣遊び	0	1	0	5	1	1
室内ゲーム遊び	0	0	0	3	0	1
伝達遊び	10	0	0	3	0	0
造形遊び	0	10	14	65	1	2
生物遊び:陸系動植物	1	28	0	3	1	2
生物遊び:水系動植物	0	6	0	5	0	5
おもちゃ遊び	0	0	0	33	3	1
収集遊び	0	8	0	1	0	0
火の遊び	0	7	0	5	0	0
料理	0	3	1	19	0	0
合計	110	85	18	262	16	23
				404		
多様度指数(Shannon-Wiener)	1.724	2.164	0.466	2.399	2.155	2.364

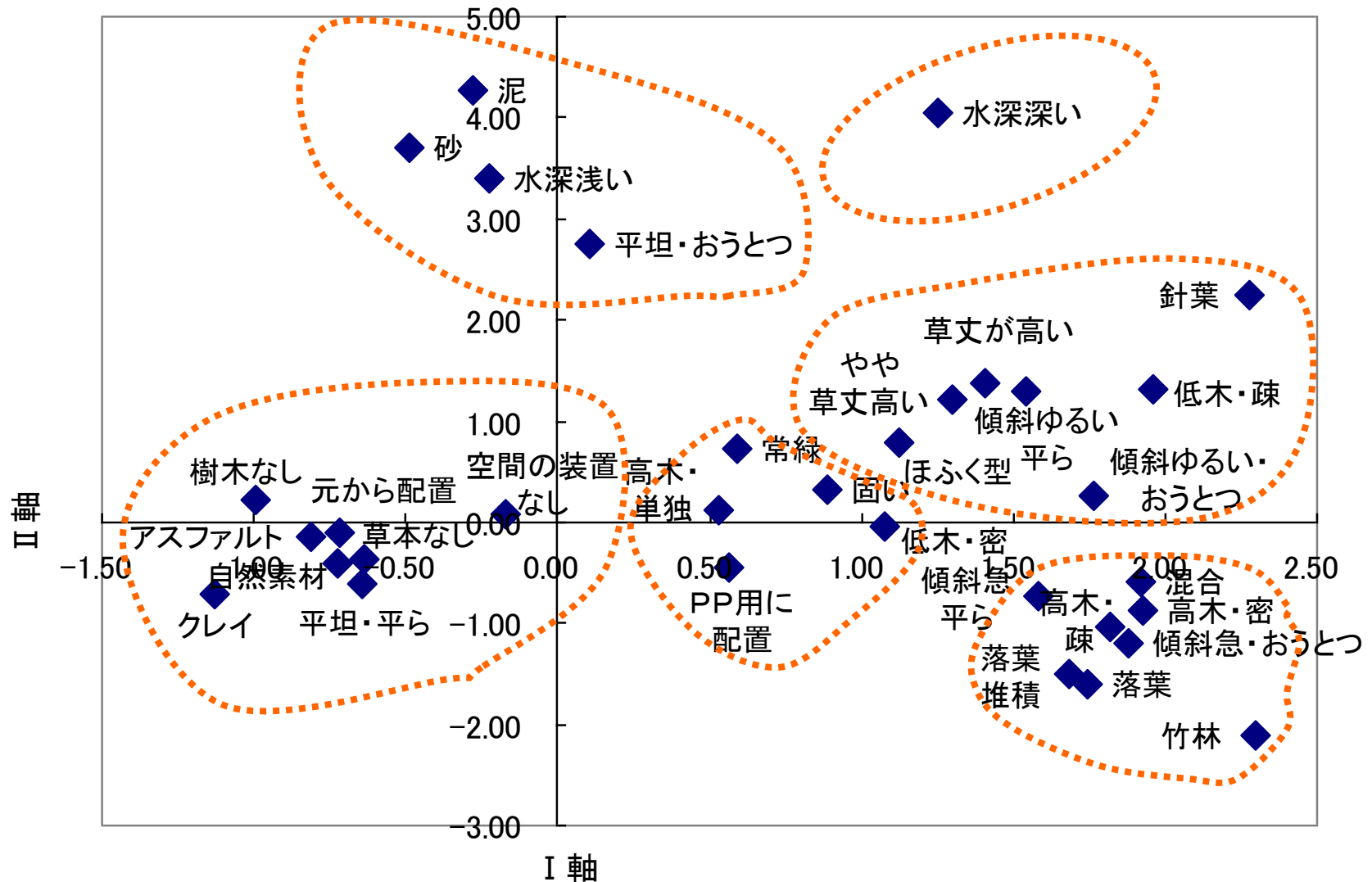


プレーパークにおける物的空間特性

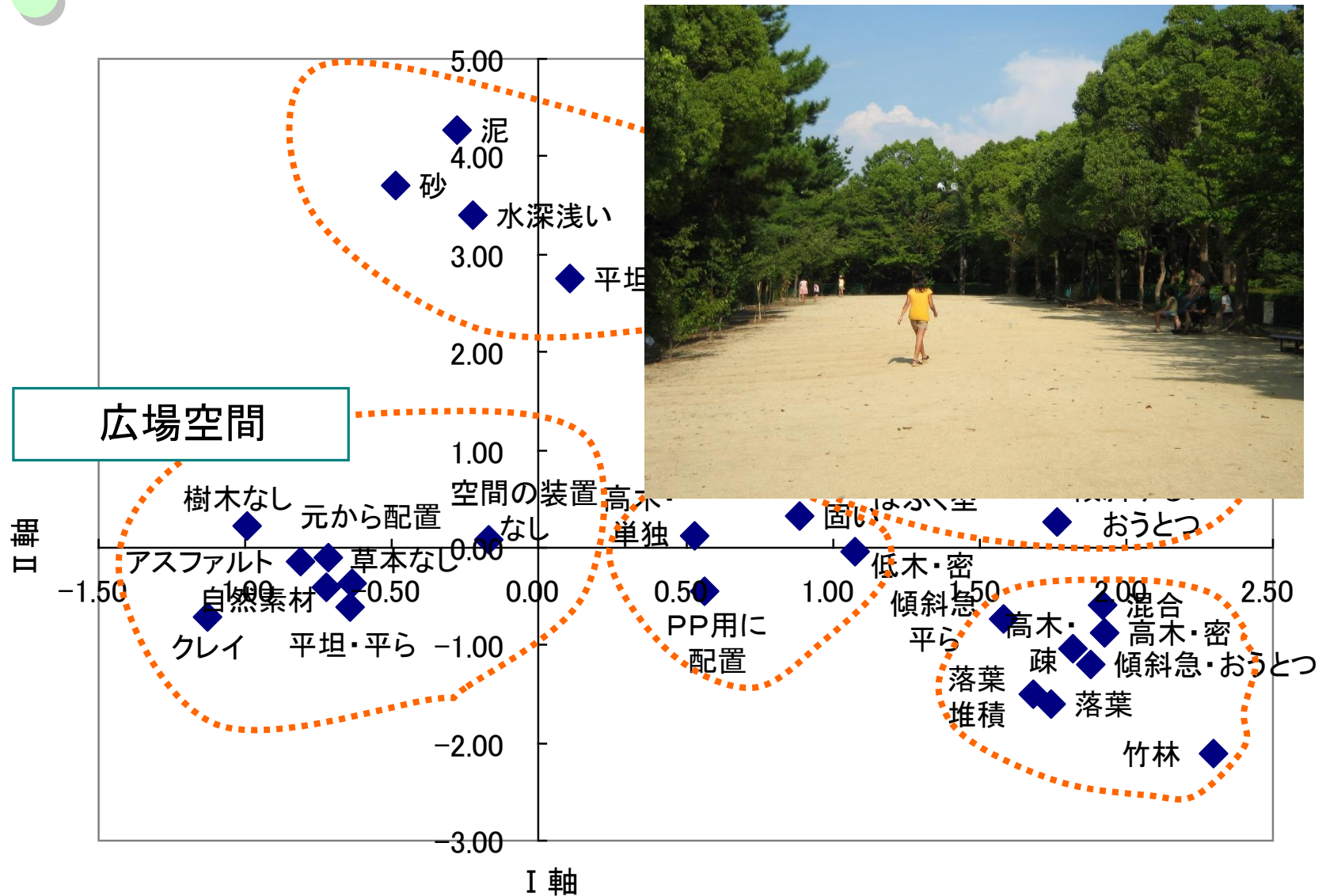




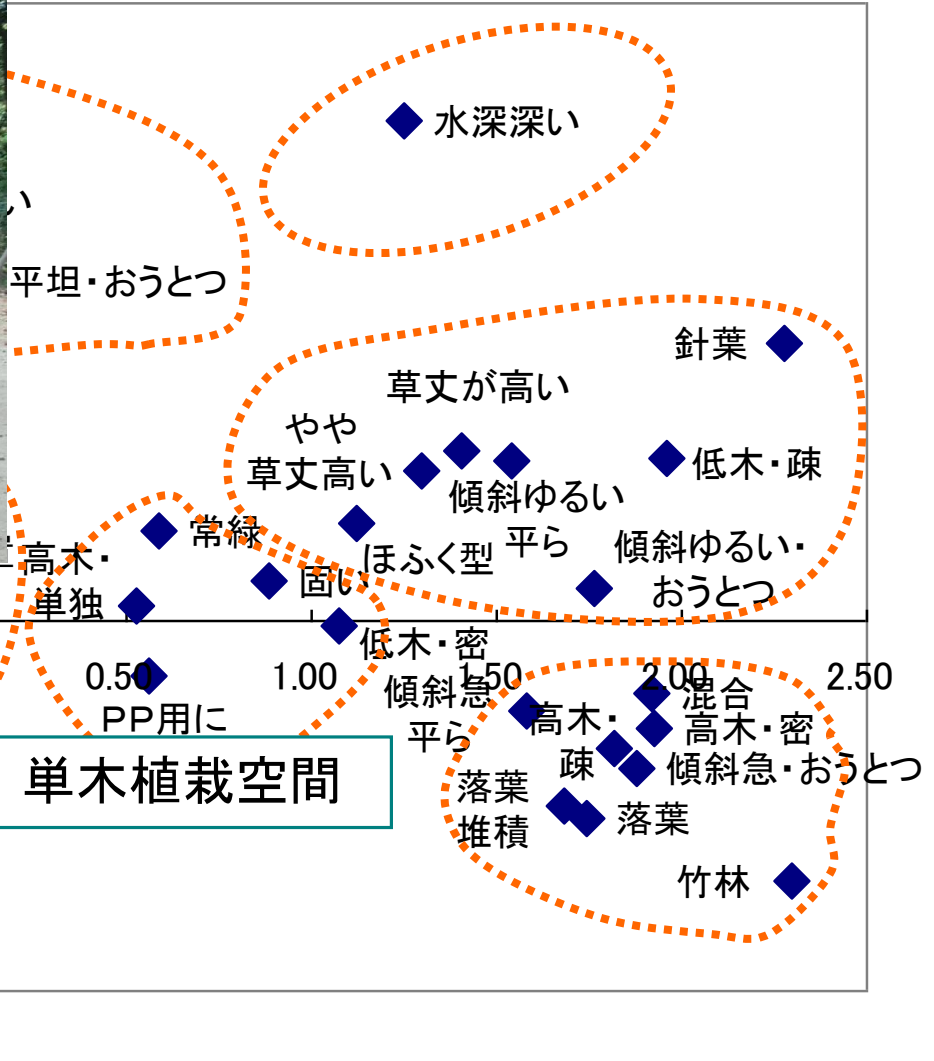
プレーパークにおける物的空間特性



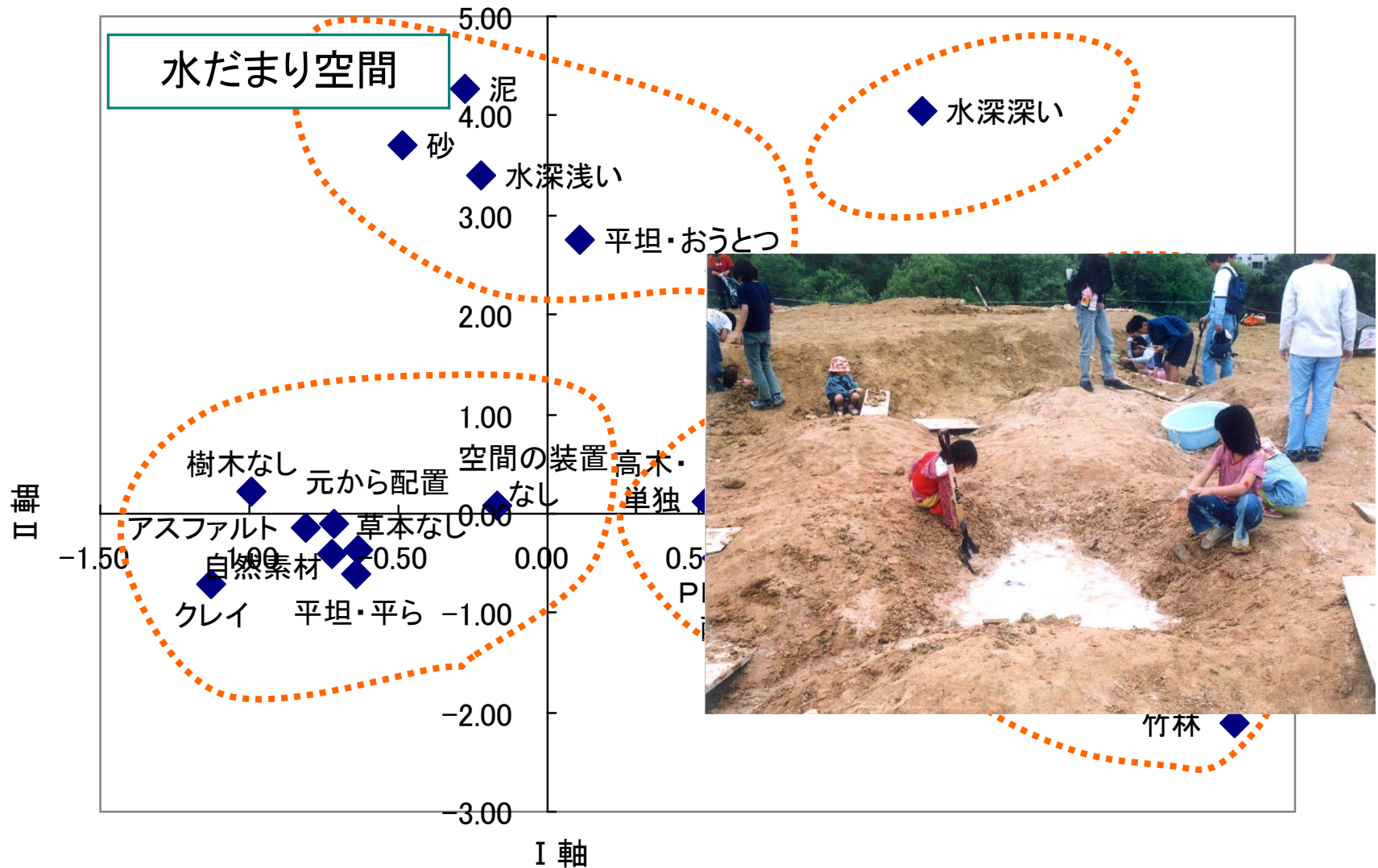
プレパークにおける物的空間特性

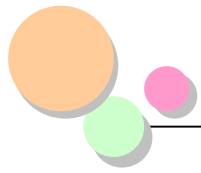


プレーパークにおける物的空間特性

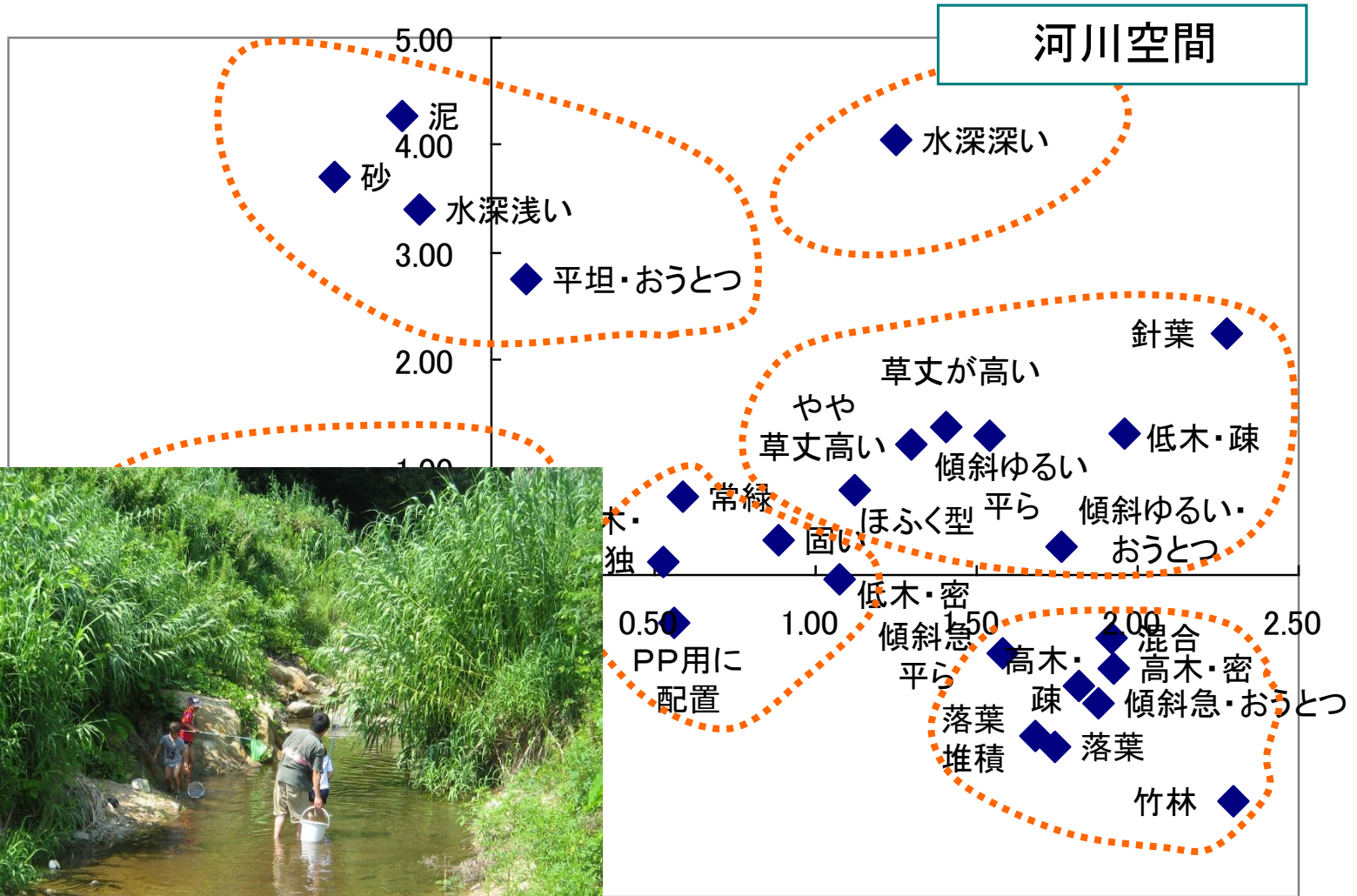


プレパークにおける物的空間特性



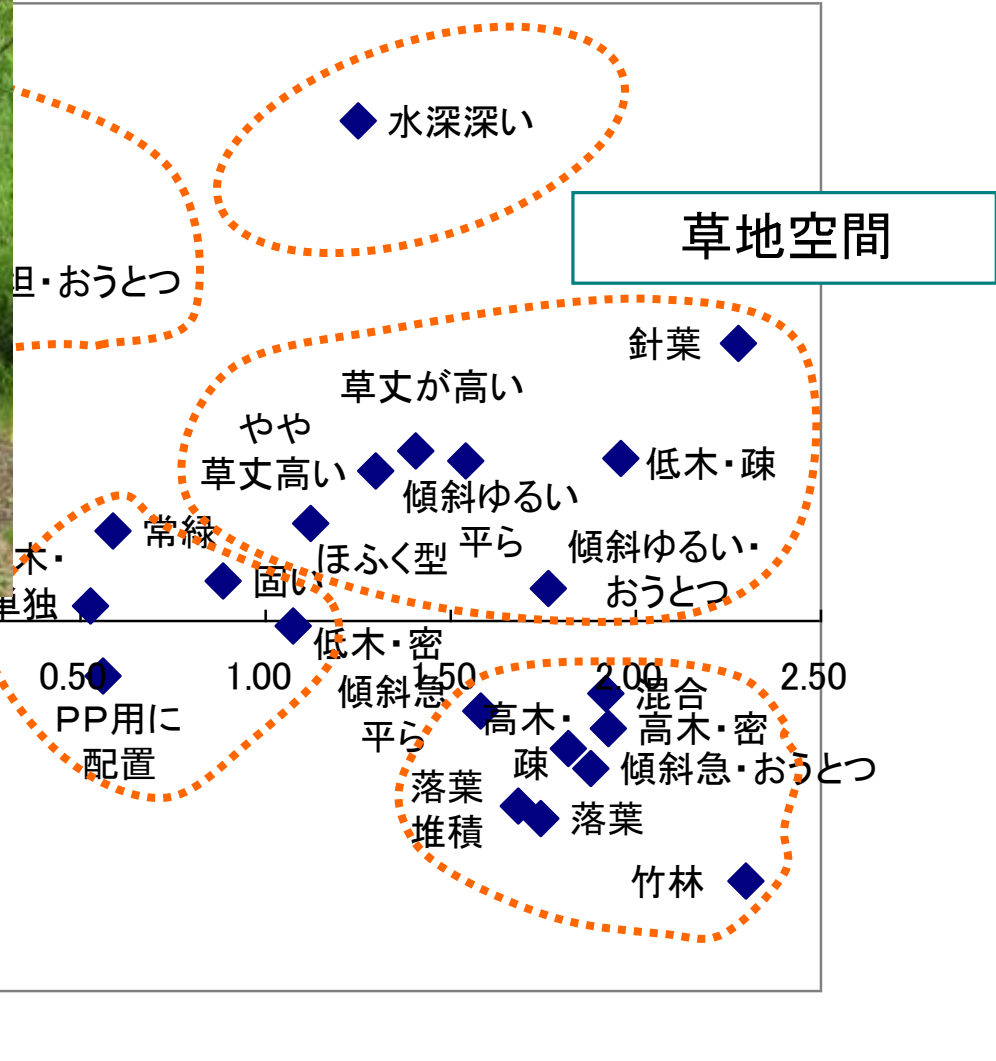


プレーパークにおける物的空間特性

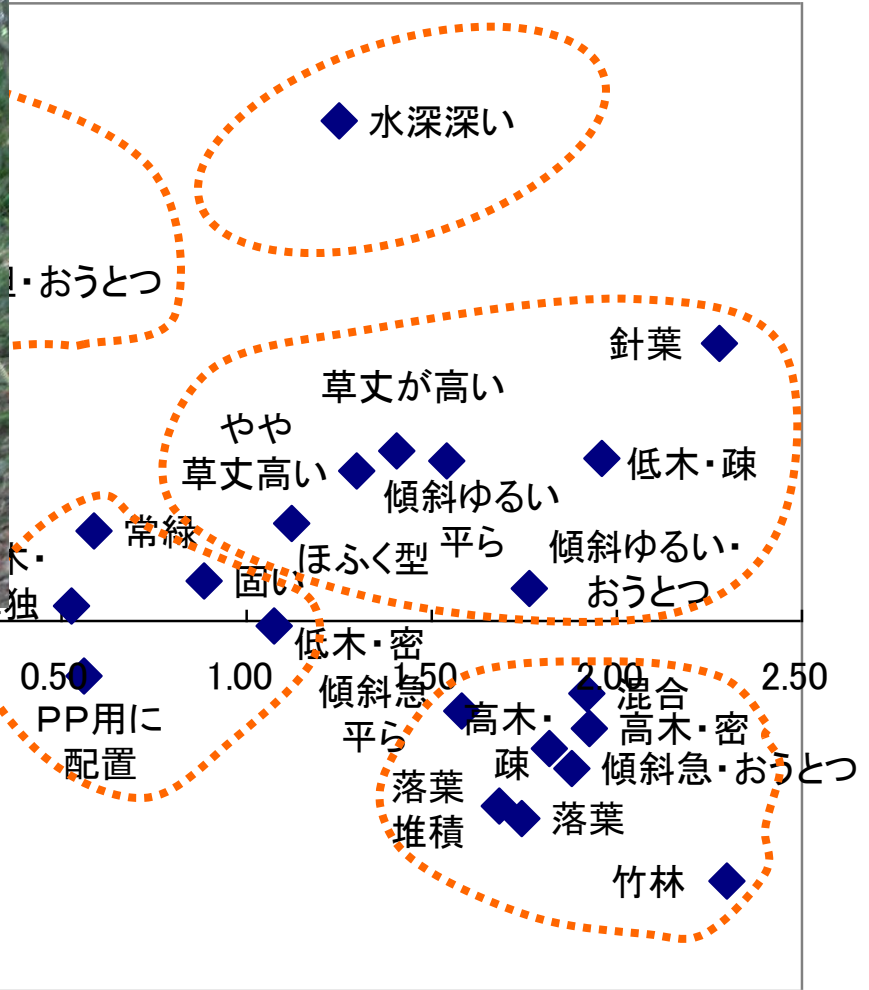




プレーパークにおける物的空間特性



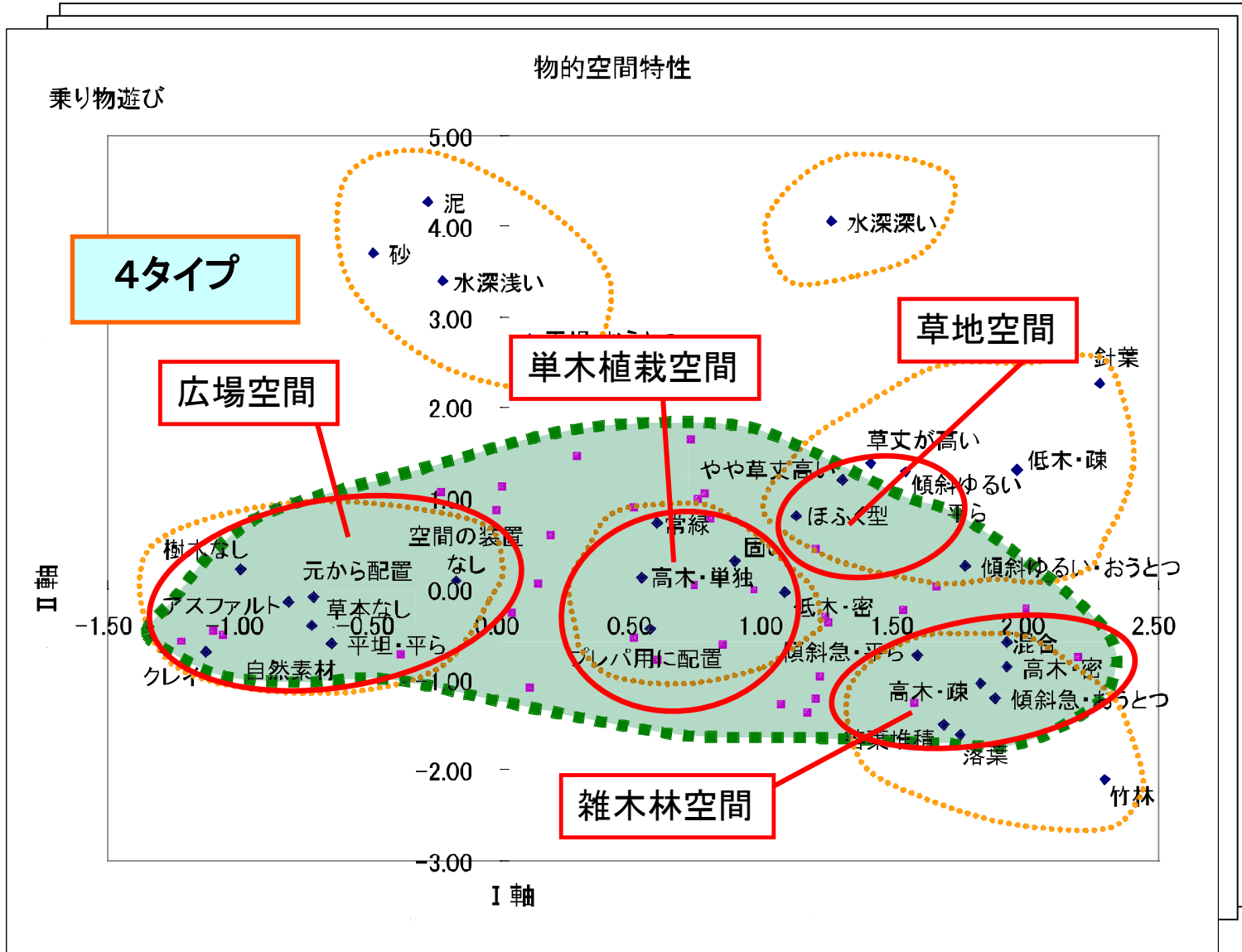
プレーパークにおける物的空間特性

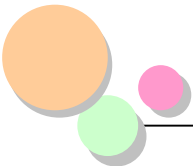


開口

I 軸

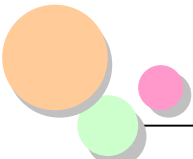
遊びと物的空間特性





遊びと物的空間特性

	広場	単木	水だまり	河川	草地	雑木林	計
身体動作遊び	●	●	●		●	●	5
水・雪遊び	●	●	●		●	●	5
乗り物遊び	●	●			●	●	4
頭の遊び	●						1
冒険・探検遊び		●		●	●	●	4
大人目から逃れた場所での遊び	●	●			●	●	4
個人戦ゲーム遊び	●						1
集団ゲーム遊び(球技遊び)	●	●			●		2
集団ゲーム遊び(攻防遊び)	●	●					2
模倣遊び	●	●					2
室内ゲーム遊び	●						1
伝達遊び	●	●					2
造形遊び	●	●	●		●	●	5
生物遊び(陸系動植物)	●	●			●	●	4
生物遊び(水系動植物)	●		●	●			3
おもちゃ遊び	●	●			●		3
収集遊び	●		●		●	●	4
火の遊び	●						1
料理の遊び	●	●					2
計	18	13	5	2	10	8	56



遊びと物的空間特性

	広場	単木	水だまり	河川	草地	雑木林	計
身体動作遊び	●	●	●		●	●	5
水・雪遊び	●	●	●		●	●	5
乗り物遊び	●	●			●	●	4
頭の遊び	●						1
冒険・探検遊び		●		●	●	●	4
大人目から逃れた場所での遊び	●	●			●	●	4
個人戦ゲーム遊び	●						1
集団ゲーム遊び(球技遊び)	●	●			●		2
集団ゲーム遊び(攻防遊び)	●	●					2
模倣遊び	●	●					2
室内ゲーム遊び	●						1
伝達遊び	●	●					2
造形遊び	●	●	●		●	●	5
生物遊び(陸系動植物)	●	●			●	●	4
生物遊び(水系動植物)	●		●	●			3
おもちゃ遊び	●	●			●		3
収集遊び	●		●		●	●	4
火の遊び	●						1
料理の遊び		●					2
計	18	13	5	2	10	8	56



遊びと物的空間特性

	広場	単木	水だまり	河川	草地	雑木林	計
身体動作遊び	●	●	●		●	●	5
水・雪遊び	●	●	●		●	●	5
乗り物遊び	●	●			●	●	4
頭の遊び	●						1
冒険・探検遊び		●		●	●	●	4
大人目から逃れた場所での遊び	●	●			●	●	4
個人戦ゲーム遊び	●						1
集団ゲーム遊び(球技遊び)	●	●			●		2
集団ゲーム遊び(攻防遊び)	●	●					2
模倣遊び	●	●					2
室内ゲーム遊び	●						1
伝達遊び	●	●					2
造形遊び	●	●	●		●	●	5
生物遊び(陸系動植物)	●	●			●	●	4
生物遊び(水系動植物)	●		●	●			3
おもちゃ遊び	●	●			●		3
収集遊び	●		●		●	●	4
火の遊び	●						1
料理の遊び	●	●					2
計	18	13	5	2	10	8	56



第2章のまとめ

■ プレーパークでの遊び

- 475個の遊びを抽出→身体動作遊びなど19種類の遊びに整理。
- 身体動作遊びが86個と最も多く、次に造形遊びが81個と多かった。
 - プレーパークが「廃材遊び場」に由来していることから、子供が自由に創作できる遊びとして重視されている。

■ 多様な遊びを成立させている要因

①大人との関わり

- プレーリーダーとの関わりが遊びの多様度が最も高い。
 - 子供の自由な創造性、自然や植物に対する知識を深める機会となっている。
- 準備と危険が伴う「火の遊び」や「料理遊び」は「地域の人」との関わり度合いが高い。
 - 地域のサポートの中で遊びが成立している。

②遊び道具

- 大人が準備した道具の利用が最も多様度が高かった。
- 生物遊び、収集遊び、火の遊びで使用する道具は現地調達されている。
 - 材料の調達を可能とする自然環境の存在が重要である。
- 子どもがその場で創作した道具は、次の機会に再利用される場合が多く、収納スペースの確保も重要となる。

③物的空間特性

- 「広場空間」、「水だまり空間」、など6タイプの遊び場に類型化できた。
 - 広場空間が最も多様度が高い。
 - 樹木や河川を含む空間の多様度は低いものの、冒険遊び等プレーパークならではの遊びが認められる。

第3章の研究手法

プレ調査の目的と方法

- 目的:** 新たな遊び場候補地の抽出
対象: 三田プレーパーク・プロジェクトの
 運営者・プレーリーダー11名
調査方法: カメラによる写真撮影と調査用紙
調査用紙の内容: ○遊び場候補地の場所名
 ○地図上へ番号のプロット
 ○その場所で可能な遊び
調査期間: 2006年10月21日～11月3日

カメラと調査表の回収: 10名から回収

遊び場候補地のまとめ:
 29箇所の遊び場候補地を抽出
 →典型的な10タイプに分類

ワークショップ

三田プレーパーク・プロジェクトの概要

- 2000年4月に関西学院大学の学生有志で発足
- 現在は地域住民と学生含め15名
- 三田市狭間丘のニュータウン内にある近隣公園(小屋ヶ谷公園)を活動場所
- 三田市内の空き地や都市公園、農地など様々な場所で開催している
- 2007年1月現在で計26回

- | | |
|----------------|-----------------|
| 2001年 | 2004年 |
| 【1】有馬富士公園建設予定地 | 【12】小屋ヶ谷公園 |
| 【2】民有地 | 【13】深田公園 |
| 2002年 | 【14】～【16】小屋ヶ谷公園 |
| 【3】民有地 | 2005年 |
| 【4】公有地 | 【17】～【20】小屋ヶ谷公園 |
| 【5】小屋ヶ谷公園 | 【21】有馬富士公園 |
| 2003年 | 【22】小屋ヶ谷公園 |
| 【6】田んぼ | 2006年 |
| 【7】～【11】小屋ヶ谷公園 | 【23】田んぼ |
| | 【24】～【25】小屋ヶ谷公園 |
| | 【26】有馬富士公園 |

遊び場候補地の分類

TYPE	場所名	広場	遊具	傾斜	疎林	森	水辺への アクセス性	境内	農地
タイプ1	狭間小グラウンド	●							
タイプ2	小寺遊園地	●	●						
	えのき公園								
	狭間2丁目公園								
	狭間3丁目公園								
	狭間4丁目公園								
くすのき公園(弥生3丁目公園)									
タイプ3	ゆりのき台公園	●	●	●	●				
	けやき台公園								
	はじかみ池公園								
	駒ヶ谷運動公園								
	ぎんなんの丘公園								
	あかしあ台公園								
	すずかけ台公園								
	車池公園								
天神公園									
タイプ4	中央公園	●	●	●	●	●			
	深田公園								
	有馬富士公園								
	高次奥公園								
タイプ5	平谷川緑地	●	●	●	●	●	●		
タイプ6	狭間が丘こみち	●		●		●			
タイプ7	下青野公園	●		●	●		●		
	加茂第一公園								
タイプ8	大歳神社	●		●	●			●	
タイプ9	三輪神社	●		●	●	●			●
	感神社								
タイプ10	武庫川	●		●			●		●
	田んぼ								

遊び場候補地の分類

TYPE	場所名	広場	遊具	傾斜	疎林	森	水辺への アクセス性	境内	農地
タイプ1	狭間小グラウンド	●							
タイプ2	小寺遊園地	●	●						
	えのき公園								
	狭間2丁目公園								
	狭間3丁目公園								
	狭間4丁目公園								
くすのき公園(弥生3丁目公園)									
タイプ3	ゆりのき台公園	●	●	●	●				
	けやき台公園								
	はじかみ池公園								
	駒ヶ谷運動公園								
	ぎんなんの丘公園								
	あかしあ台公園								
	すずかけ台公園								
	車池公園								
天神公園									
タイプ4	中央公園	●	●	●	●	●			
	深田公園								
	有馬富士公園								
	高次奥公園								
タイプ5	平谷川緑地	●	●	●	●	●	●		
タイプ6	狭間が丘こみち	●		●		●			
タイプ7	下青野公園	●		●	●		●		
	加茂第一公園								
タイプ8	大歳神社	●		●	●			●	
タイプ9	三輪神社	●		●	●	●			●
	感神社								
タイプ10	武庫川	●		●			●		●
	田んぼ								

遊び場候補地の分類

10タイプ

TYPE	場所名	広場	遊具	傾斜	疎林	森	水辺への アクセス性	境内	農地
タイプ1	狭間小グラウンド	●							
タイプ2	小寺遊園地	●	●						
	えのき公園								
	狭間2丁目公園								
	狭間3丁目公園								
	狭間4丁目公園								
くすのき公園(弥生3丁目公園)									
タイプ3	ゆりのき台公園	●	●	●	●				
	けやき台公園								
	はじかみ池公園								
	駒ヶ谷運動公園								
	ぎんなんの丘公園								
	あかしあ台公園								
	すずかけ台公園								
	車池公園								
天神公園									
タイプ4	中央公園	●	●	●	●	●			
	深田公園								
	有馬富士公園								
	高次奥公園								
タイプ5	平谷川緑地	●	●	●	●	●	●		
タイプ6	狭間が丘こみち	●		●		●			
タイプ7	下青野公園	●		●	●		●		
	加茂第一公園								
タイプ8	大歳神社	●		●	●			●	
タイプ9	三輪神社	●		●	●	●			●
	感神社								
タイプ10	武庫川	●		●			●		●
	田んぼ								

遊び場候補地の分類

TYPE	場所名	広場	遊具	傾斜	疎林	森	水辺への アクセス性	境内	農地
タイプ1	狭間小グラウンド	●							
タイプ2	小寺遊園地	●	●						
	えのき公園								
	狭間2丁目公園								
	狭間3丁目公園								
	狭間4丁目公園								
くすのき公園(弥生3丁目公園)									
タイプ3	ゆりのき台公園	●	●	●	●				
	けやき台公園								
	はじかみ池公園								
	駒ヶ谷運動公園								
	ぎんなんの丘公園								
	あかしあ台公園								
	すずかけ台公園								
	車池公園								
天神公園									
タイプ4	中央公園	●	●	●	●	●			
	深田公園								
	有馬富士公園								
	高次奥公園								
タイプ5	平谷川緑地	●	●	●	●	●	●		
タイプ6	狭間が丘こみち	●		●		●			
タイプ7	下青野公園	●		●	●		●		
	加茂第一公園								
タイプ8	大歳神社	●		●	●			●	
タイプ9	三輪神社	●		●	●	●			●
	感神社								
タイプ10	武庫川	●		●			●		●
	田んぼ								

遊び場候補地の分類

TYPE	場所名	広場	遊具	傾斜	疎林	森	水辺への アクセス性	境内	農地
タイプ1	狭間小グラウンド	●							
タイプ2	小寺遊園地	●	●						
	えのき公園								
	狭間2丁目公園								
	狭間3丁目公園								
	狭間4丁目公園								
くすのき公園(弥生3丁目公園)									
タイプ3	ゆりのき台公園	●	●	●	●				
	けやき台公園								
	はじかみ池公園								
	駒ヶ谷運動公園								
	ぎんなんの丘公園								
	あかしあ台公園								
	すずかけ台公園								
	車池公園								
天神公園									
タイプ4	中央公園	●	●	●	●	●			
	深田公園								
	有馬富士公園								
	高次奥公園								
タイプ5	平谷川緑地	●	●	●	●	●	●		
タイプ6	狭間が丘こみち	●		●		●			
タイプ7	下青野公園	●		●	●		●		
	加茂第一公園								
タイプ8	大歳神社	●		●	●			●	
タイプ9	三輪神社	●		●	●	●		●	
	感神社								
タイプ10	武庫川	●		●			●		●
	田んぼ								

遊び場候補地の分類

TYPE	場所名	広場	遊具	傾斜	疎林	森	水辺への アクセス性	境内	農地
タイプ1	狭間小グラウンド	●							
タイプ2	小寺遊園地	●	●						
	えのき公園								
	狭間2丁目公園								
	狭間3丁目公園								
	狭間4丁目公園								
くすのき公園(弥生3丁目公園)									
タイプ3	ゆりのき台公園	●	●	●	●				
	けやき台公園								
	はじかみ池公園								
	駒ヶ谷運動公園								
	ぎんなんの丘公園								
	あかしあ台公園								
	すずかけ台公園								
	車池公園								
天神公園									
タイプ4	中央公園	●	●	●	●	●			
	深田公園								
	有馬富士公園								
	高次奥公園								
タイプ5	平谷川緑地	●	●	●	●	●	●		
タイプ6	狭間が丘こみち	●		●		●			
タイプ7	下青野公園	●		●	●		●		
	加茂第一公園								
タイプ8	大歳神社	●		●	●			●	
タイプ9	三輪神社	●		●	●	●			●
	感神社								
タイプ10	武庫川	●		●			●		●
	田んぼ								

ワークショップの流れと前提条件の整理

ワークショップで用意した情報の刺激媒体

空間的な要素を色分けをした各候補地の平面図
プレ調査で撮影された写真

遊びカード40枚

- 第2章の調査結果の中で出現数が多かった遊び
- プレーパークの特徴的な遊び

※空間的要素:水面、疎林、森、草地、
広場、施設用地、農地、道路の8要素



ワークショップの流れ

- ①11名を3グループに分け、各グループ3箇所～4箇所の遊び場候補地を担当
- ②各候補地について、どのような遊びができるか「遊びカード」の中から適合する遊びを抽出
- ③抽出した「遊びカード」のグルーピング
- ④グルーピングした「遊びカード」のうち・・・
→「条件あり」:クリアしなければいけない条件があるもの
→「条件なし」:特に課題や問題点がないもの

「条件あり」に関しては、課題をクリアするための解決方法を抽出



- ⑤全体の振り返りとまとめ

ワークショップの流れと前提条件の整理

ワークショップで用意した情報の刺激媒体

空間的な要素を色分けをした各候補地の平面図
プレ調査で撮影された写真

※空間的要素：水面、疎林、森、草地、
広場、施設用地、農地、道路の8要素

遊びカード40枚

- 第2章の調査結果の中で出現数が多かった遊び
- プレーパークの特徴的な遊び



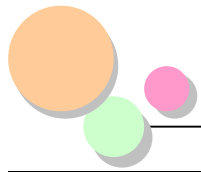
ワークショップの流れ

- ①11名を3グループに分け、各グループ3箇所～4箇所の遊び場候補地を担当
- ②各候補地について、どのような遊びができるか「遊びカード」の中から適合する遊びを抽出
- ③抽出した「遊びカード」のグルーピング
- ④グルーピングした「遊びカード」のうち・・・
→「条件あり」：クリアしなければいけない条件があるもの
→「条件なし」：特に課題や問題点がないもの

「条件あり」に関しては、課題をクリアするための解決方法を抽出



- ⑤全体の振り返りとまとめ

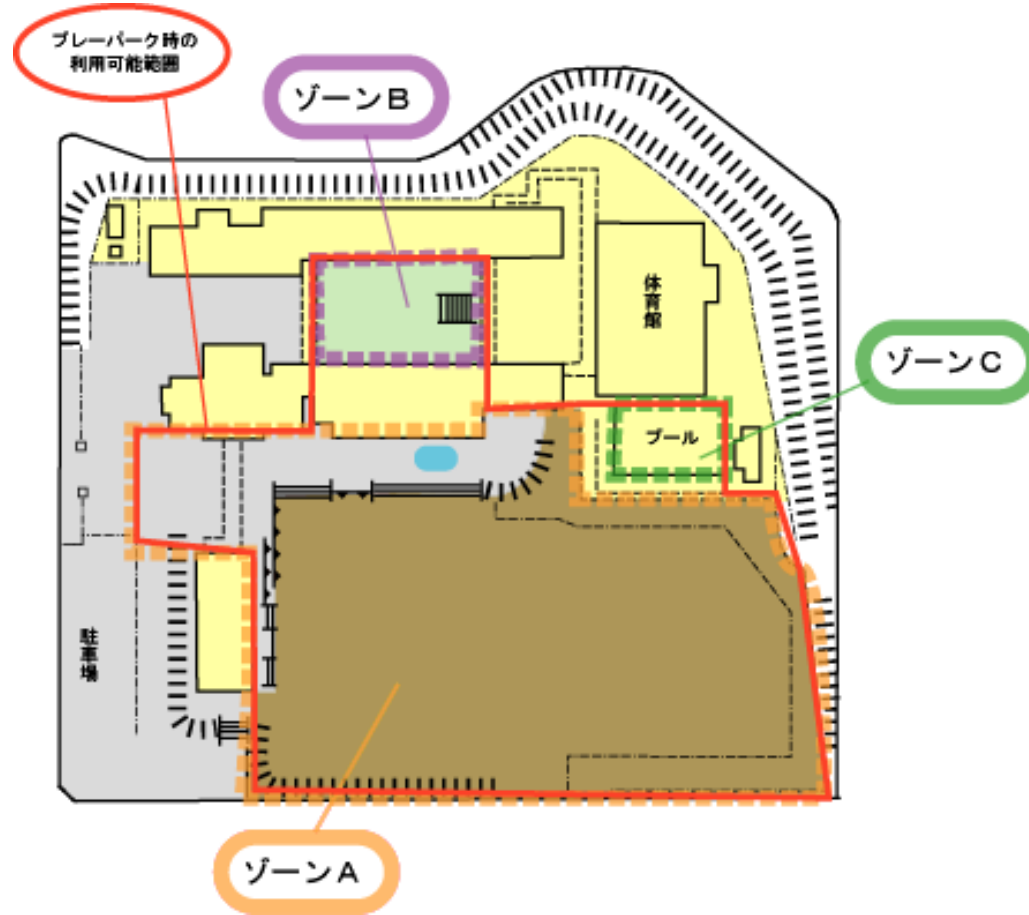


ワークショップの解析方法

空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
	可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起
	条件なし	条件あり						
ゾーンA ・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池	・コマ遊び ・縄とび ・たこあげ ・ブランコ ・泥ダンゴづくり ・水かけ ・穴ほり ・すもう ・ハンモック ・遊具を使った遊び ・ウォーターライダー ・野球 ・サッカー ・鬼ごっこ ・かくれんぼ ・ままごと ・探検 ・秘密基地づくり ・クラフト ・泥んこ遊び ・落書き	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> ・釘さし ・竹を使った遊び ・しゃぼん玉 ・遊具づくり ・リヤカー ・木工遊び </div> <div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> ・やきいも ・たき火 </div> <div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> ・魚とり </div>	各遊びに使用する道具が必要	学校の倉庫や校舎に遊び道具を保管する	グラウンド+遊具+道具のセットがしてあるので準備がしやすい	職員室前の池で可能	捕るための魚はいない	小学校に対して許可が必要
ゾーンB ・プール		<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> ・泳ぐ </div>			プールが使用できれば	管理上の問題がある		
ゾーンC ・ほふく型の草地	・草遊び ・落葉遊び ・虫とり							

ワークショップの解析方法

空間の要素	遊びカード	
	可能な遊び行為	
	条件なし	条件あり
・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池 ゾーンA	・コマ遊び ・縄とび ・たこあげ ・ブランコ ・泥ダンゴづくり ・水かけ ・穴ほり ・すもう ・ハンモック ・遊具を使った遊び ・ウォータースライダー ・野球 ・サッカー ・鬼ごっこ ・かくれんぼ ・ままごと ・探検 ・秘密基地づくり ・クラフト ・泥んこ遊び ・落書き	・釘さし ・竹を使った遊び ・しゃぼん玉 ・遊具づくり ・リヤカー ・木工遊び ・やきいも ・たき火 ・魚とり
・プール ゾーンB		・泳ぐ
・ほふく型の草地 ゾーンC	・草遊び ・落葉遊び ・虫とり	



ワークショップの解析方法

空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
	条件なし	条件あり	許可申請	物的準備	人的支援	施設的支援	空間限定	注意喚起
ゾーンA ・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池 ゾーン	・たこあげ ・ブランコ ・泥ダンゴづくり ・水かけ ・穴ほり ・すもう ・ハンモック ・遊具を使った遊び ・ウォータースライダー ・野球 ・サッカー ・鬼ごっこ ・かくれんぼ ・ままごと ・探検 ・秘密基地づくり ・クラフト ・泥んこ遊び ・落書き	・しゃぼん玉 ・遊具づくり ・リヤカー ・木工遊び ・やきいも ・たき火 ・魚とり	小学校に対して許可が必要	各遊びに使用する道具が必要		学校の倉庫や校舎に遊び道具を保管する グラウンド+遊具+道具のセットがしてあるので準備がしやすい 職員室前の池で可能 捕るための魚はいない		
ゾーンB ・プール		・泳ぐ				プールが使用できれば 管理上の問題がある		
ゾーンC ・ほふく型の草地	・草遊び ・落葉遊び ・虫とり							

ワークショップの解析方法

空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
	可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設的支援	空間限定	注意喚起
	条件なし	許可申請						
ゾーンA ・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; font-size: 2em; font-weight: bold;">ゾーン</div>	・コマ遊び ・縄とび ・たこあげ ・ブランコ ・泥ダンゴづくり ・水かけ ・穴ほり ・すもう ・ハンモック ・遊具を使った遊び ・ウォーターライダー ・野球 ・サッカー ・鬼ごっこ ・かくれんぼ ・ままごと ・探検 ・秘密基地づくり ・クラフト ・泥んこ遊び ・落書き	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> ・釘さ ・竹を使った遊び ・しゃぼん玉 ・遊具づくり ・リヤカー ・木工遊び </div> <div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> ・やきいも ・たき火 </div> <div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> ・魚とり </div>	許可申請	物的準備 使用する道具が必要	人的支援	施設的支援 校舎に遊び道具を保管する グラウンド+遊具+道具のセットがしてあるので準備がしやすい 職員室前の池で可能 捕るための魚はいない	空間限定	注意喚起
ゾーンB ・プール		<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> ・泳ぐ </div>				プールが使用できれば 管理上の問題がある		
ゾーンC ・ほふく型の草地	・草遊び ・落葉遊び ・虫とり							

今回の発表で扱う空間について

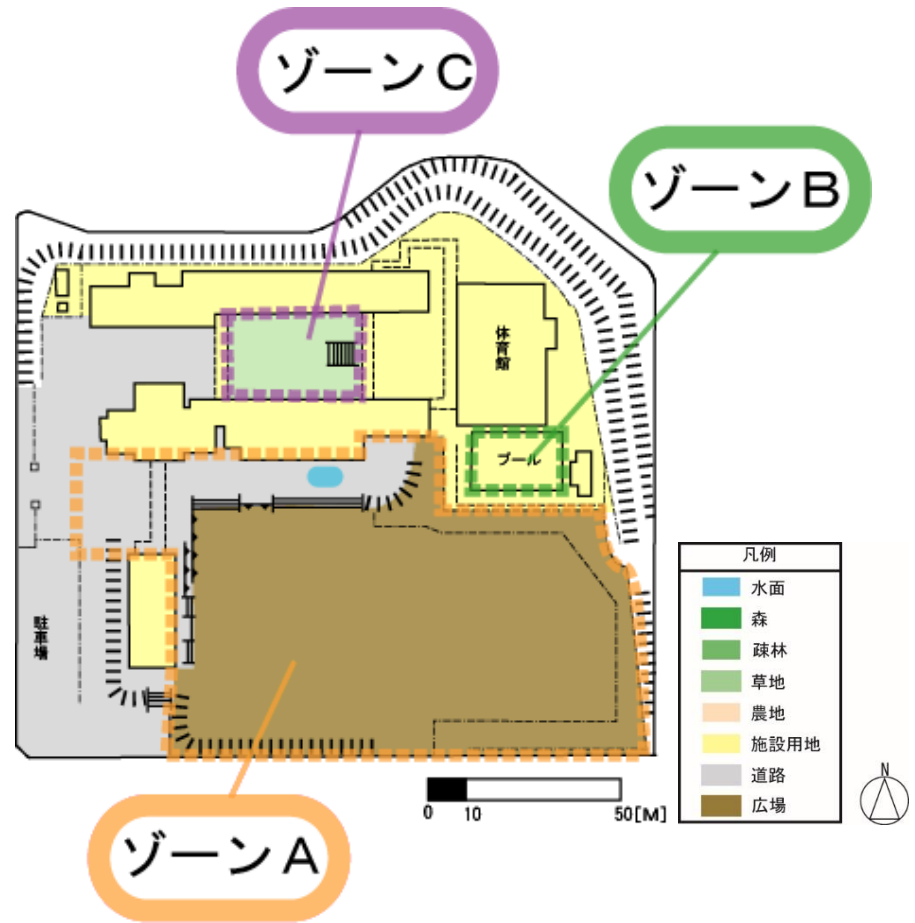
TYPE	場所名	広場	遊具	傾斜	疎林	森	水辺への アクセス性	境内	農地
タイプ1	狭間小グラウンド	●							
タイプ2	小寺遊園地	●	●						
	えのき公園								
	狭間2丁目公園								
	狭間3丁目公園								
	狭間4丁目公園								
くすのき公園(弥生3丁目公園)									
タイプ3	ゆりのき台公園	●	●	●	●				
	けやき台公園								
	はじかみ池公園								
	駒ヶ谷運動公園								
	ぎんなんの丘公園								
	あかしあ台公園								
	すずかけ台公園								
	車池公園								
天神公園									
タイプ4	中央公園	●	●	●	●	●			
	深田公園								
	有馬富士公園								
	高次奥公園								
タイプ5	平谷川緑地	●	●	●	●	●	●		
タイプ6	狭間が丘こみち	●		●		●			
タイプ7	下青野公園	●		●	●		●		
	加茂第一公園								
タイプ8	大歳神社	●		●	●			●	
タイプ9	三輪神社	●		●	●	●			●
	感神社								
タイプ10	武庫川	●		●			●		●
	田んぼ								

タイプ1：広場 【狭間小学校グラウンド】

	空間の要素
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池
ゾーンB	・プール
ゾーンC	・ほふく型の草地



ゾーンA

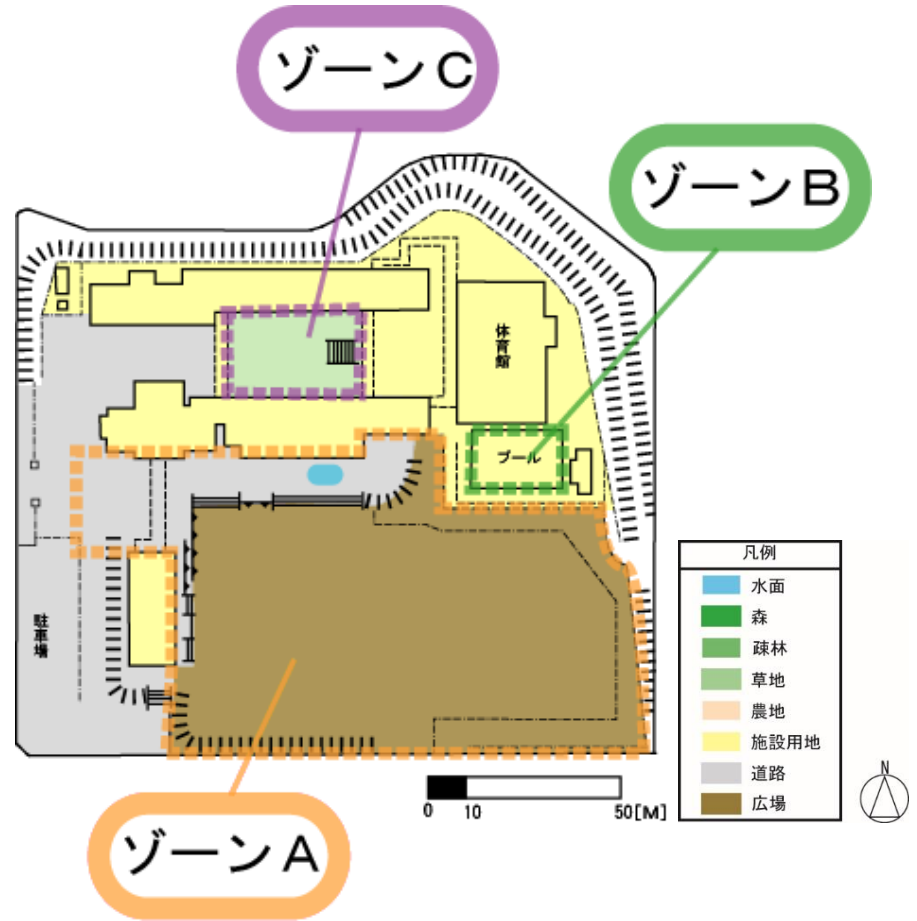


タイプ1：広場 【狭間小学校グラウンド】

	空間の要素
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池
ゾーンB	・プール
ゾーンC	・ほふく型の草地



ゾーンA



タイプ1：広場 【狭間小学校グラウンド】

空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
	可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起
	条件なし	条件あり						
ゾーンA ・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池	・コマ遊び ・縄とび ・たこあげ ・ブランコ ・泥ダンゴづくり ・水かけ ・穴ほり ・すもう ・ハンモック ・遊具を使った遊び ・ウォータースライダー ・野球 ・サッカー ・鬼ごっこ ・かくれんぼ ・ままごと ・探検 ・秘密基地づくり ・クラフト ・泥んこ遊び ・落書き	・釘さし ・竹を使った遊び ・しゃぼん玉 ・遊具づくり ・リヤカー ・木工遊び ・やきいも ・たき火 ・魚とり	小学校に対して許可が必要	各遊びに使用する道具が必要		学校の倉庫や校舎に遊び道具を保管する グラウンド+遊具+道具のセットがしてあるので準備がしやすい 職員室前の池で可能 捕るための魚はいない		
ゾーンB ・プール		・泳ぐ				プールが使用できれば 管理上の問題がある		
ゾーンC ・ほふく型の草地	・草遊び ・落葉遊び ・虫とり							

タイプ1：広場 【狭間小学校グラウンド】

空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
	可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設的支援	空間限定	注意喚起
	条件なし	条件あり						
ゾーンA ・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池	・コマ遊び ・縄とび ・たこあげ ・ブランコ ・泥ダンゴづくり ・水かけ ・穴ほり ・すもう ・ハンモック ・遊具を使った遊び ・ウォータースライダー ・野球 ・サッカー ・鬼ごっこ ・かくれんぼ ・ままごと ・探検 ・秘密基地づくり ・クラフト ・泥んこ遊び ・落書き	・釘さし ・竹を使った遊び ・しゃぼん玉 ・遊具づくり ・リヤカー ・木工遊び ・やきいも ・たき火 ・魚とり 条件なし 21個 条件あり 10個	各遊びに使用する道具が必要 小学校に対して許可が必要		学校の倉庫や校舎に遊び道具を保管する グラウンド+遊具+道具のセットがしてあるので準備がしやすい 職員室前の池で可能 捕るための魚はいない			
ゾーンB ・プール		・泳ぐ				プールが使用できれば 管理上の問題がある		
ゾーンC ・ほふく型の草地	・草遊び ・落葉遊び ・虫とり							

タイプ1：広場 【狭間小学校グラウンド】

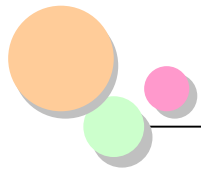
空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
	可能な遊び行為		許可申請	物的支援	人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起
	条件なし	条件あり						
ゾーンA ・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池	・コマ遊び ・縄とび ・たこあげ ・ブランコ ・泥ダンゴづくり ・水かけ ・穴ほり ・すもう ・ハンモック ・遊具を使った遊び ・ウォータースライダー ・野球 ・サッカー ・鬼ごっこ ・かくれんぼ ・ままごと ・探検 ・秘密基地づくり ・クラフト ・泥んこ遊び ・落書き	・釘さし ・竹を使った遊び ・しゃぼん玉 ・遊具づくり ・リヤカー ・木工遊び	学校にて許可が必要	各遊びに使用する道具が必要	学校の倉庫や校舎に遊び道具を保管する グラウンド+遊具+道具のセットがしてあるので準備がしやすい 職員室前の池で可能 捕るための魚はいない			
ゾーンB ・プール		・泳ぐ			プールが使用できれば 管理上の問題がある			
ゾーンC ・ほふく型の草地	・草遊び ・落葉遊び ・虫とり							

条件なし 21個
条件あり 10個

タイプ1：広場 【狭間小学校グラウンド】

空間の要素	遊びカード		解決手段(開ける項目)					空間限定	注意喚起
	可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設的支援			
	条件なし	条件あり							
ゾーンA ・グラウンド ・遊具 ・校舎 ・アスファルトのスペース ・池	・コマ遊び ・縄とび ・たこあげ ・ブランコ ・泥ダンゴづくり ・水かけ ・穴ほり ・すもう ・ハンモック ・遊具を使った遊び ・ウォーターライダー ・野球 ・サッカー ・鬼ごっこ ・かくれんぼ ・ままごと ・探検 ・秘密基地づくり ・クラフト ・泥んこ遊び ・落書き	・釘さし ・竹を使った遊び ・しゃぼん玉 ・遊具づくり ・リヤカー ・木工遊び	学校にて許可が必要	各遊びに使用する道具が必要	学校のグラウンドにある倉庫や校舎に遊び道具を保管する	してあるので準備がしやすい			
		・魚とり			職員室前の池で可能	捕るための魚はいない			
ゾーンB ・プール		・泳ぐ				プールが使用できれば	管理上の問題がある		
ゾーンC ・ほふく型の草地	・草遊び ・落葉遊び ・虫とり								

条件なし 21個
条件あり 10個



タイプ2：広場＋遊具【小寺遊園地】

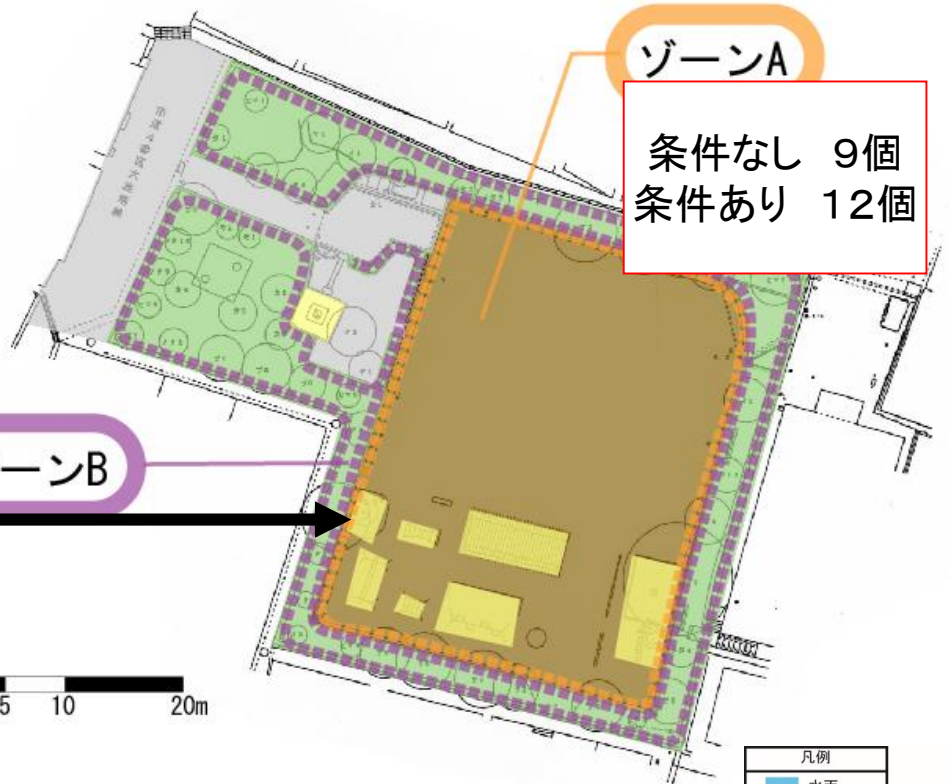
zone	空間の要素
ゾーンA	・グラウンド ・遊具
ゾーンB	・植栽 ・花壇 ・草地



ゾーンA



ゾーンB

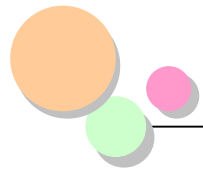


ゾーンA
 条件なし 9個
 条件あり 12個

ゾーンB

- 凡例
- 水面
 - 森
 - 疎林
 - 草地
 - 農地
 - 施設用地
 - 道路
 - 広場





タイプ2：広場＋遊具【小寺遊園地】

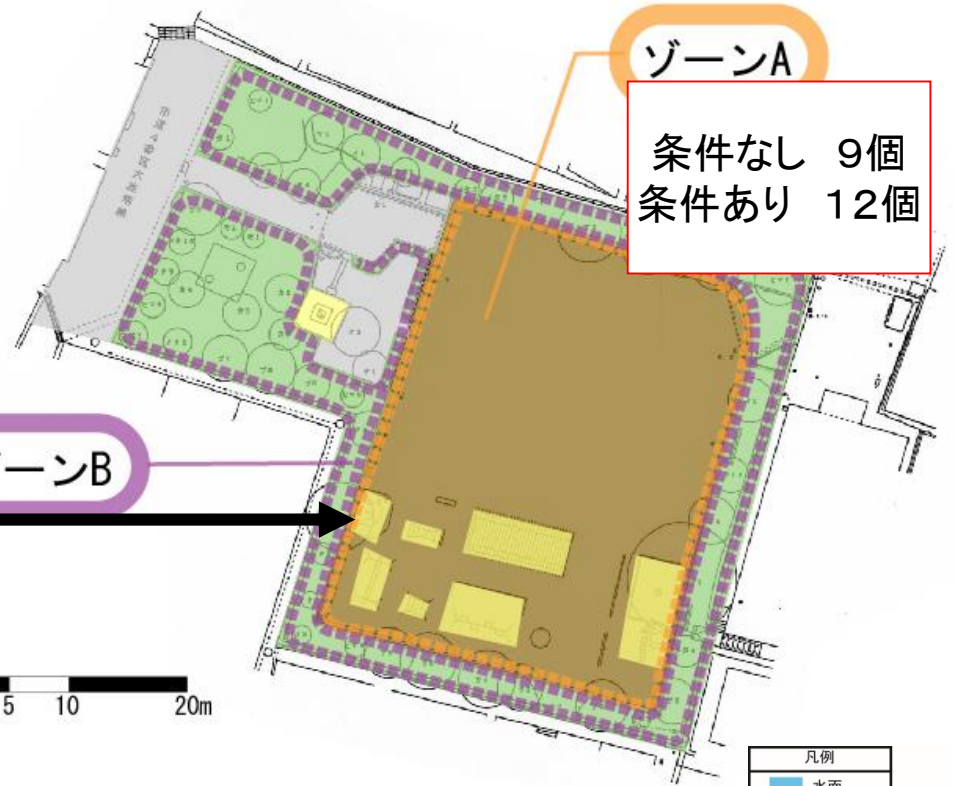
zone	空間の要素
ゾーンA	・グラウンド ・遊具
ゾーンB	・植栽 ・花壇 ・草地

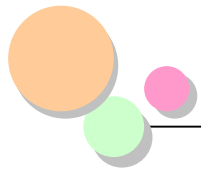


ゾーンA



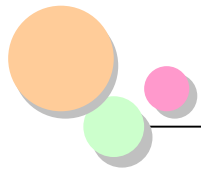
ゾーンB





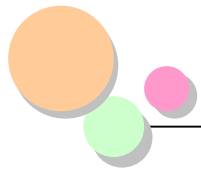
タイプ2：広場＋遊具【小寺遊園地】

zone	空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
		可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起
		条件なし	条件あり						
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・グラウンド ・遊具 	<ul style="list-style-type: none"> ・コマ遊び ・遊具を使った遊び ・ブランコ ・すもう ・水かけ ・泥んこ遊び ・泥ダンゴづくり ・サッカー ・鬼ごっこ 	<ul style="list-style-type: none"> ・しゃぼん玉 		<ul style="list-style-type: none"> しゃぼん玉の原液が必要 	<ul style="list-style-type: none"> 「プレーリーダー」と一緒に遊ぶという機会が必要 	<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; text-align: center;"> 条件なし 9個 条件あり 12個 </div>		
			<ul style="list-style-type: none"> ・ままごと ・釘さし ・落書き ・ウォーターライダー ・穴ほり ・遊具づくり ・縄跳び ・木工遊び ・クラフト ・竹を使った遊び ・リヤカー 		<ul style="list-style-type: none"> 各遊びに使用する道具が必要 				
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・植栽 ・花壇 ・草地 		<ul style="list-style-type: none"> ・秘密基地づくり 	<ul style="list-style-type: none"> 草花の管理者に一言話をしておく 	<ul style="list-style-type: none"> ダンボールガムテープが必要 				



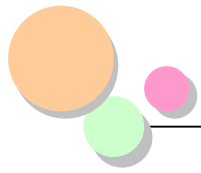
タイプ2：広場＋遊具【小寺遊園地】

zone	空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見						
		可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	的支援	空間限定	注意喚起	
		条件なし	条件あり							
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・グラウンド ・遊具 	<ul style="list-style-type: none"> ・コマ遊び ・遊具を使った遊び ・ブランコ ・すもう ・水かけ ・泥んこ遊び ・泥ダンゴづくり ・サッカー ・鬼ごっこ 	<div style="border: 2px solid red; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> ・ままごと ・釘さし ・落書き ・ウォーターライダー ・穴ほり ・遊具づくり ・縄跳び など </div>	<ul style="list-style-type: none"> しゃぼん玉の原液が必要 各遊びに使用する道具が必要 	<div style="border: 2px solid orange; border-radius: 15px; padding: 10px;"> <p>「プレーリーダー」と一緒に遊ぶという機会が必要</p> </div>					<div style="border: 1px solid red; padding: 5px;"> <p>条件なし 9個 条件あり 12個</p> </div>
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・植栽 ・花壇 ・草地 		<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> <ul style="list-style-type: none"> ・秘密基地づくり </div>	<ul style="list-style-type: none"> 草花の管理者に一言話をしておく 	<ul style="list-style-type: none"> ダンボールガムテープが必要 					



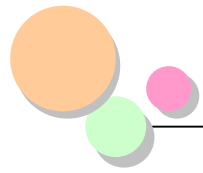
タイプ2：広場＋遊具【小寺遊園地】

zone	空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見						
		可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	的支援	空間限定	注意喚起	
		条件なし	条件あり							
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・グラウンド ・遊具 	<ul style="list-style-type: none"> ・コマ遊び ・遊具を使った遊び ・ブランコ ・すもう ・水かけ ・泥んこ遊び ・泥ダンゴづくり ・サッカー ・鬼ごっこ 	<div style="border: 2px solid red; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> ・ままごと ・釘さし ・落書き ・ウォーターライダー ・穴ほり ・遊具づくり ・縄跳び など </div>	<ul style="list-style-type: none"> しゃぼん玉の原液が必要 各遊びに使用する道具が必要 	<div style="border: 2px solid orange; border-radius: 15px; padding: 10px;"> <p>「プレーリーダー」と一緒に遊ぶという機会が必要</p> </div>					<div style="border: 1px solid red; padding: 5px;"> <p>条件なし 9個 条件あり 12個</p> </div>
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・植栽 ・花壇 ・草地 		<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> <ul style="list-style-type: none"> ・秘密基地づくり </div>	<ul style="list-style-type: none"> 草花の管理者に一言話をしておく 	<ul style="list-style-type: none"> ダンボールガムテープが必要 					



タイプ2：広場＋遊具【小寺遊園地】

zone	空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
		可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起
		条件なし	条件あり						
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・グラウンド ・遊具 	<ul style="list-style-type: none"> ・コマ遊び ・遊具を使った遊び ・ブランコ ・すもう ・水かけ ・泥んこ遊び ・泥ダンゴづくり ・サッカー ・鬼ごっこ 	<ul style="list-style-type: none"> ・しゃぼん玉 	<ul style="list-style-type: none"> しゃぼん玉の原液が必要 	<ul style="list-style-type: none"> 各遊びに使用する道具が必要 	<ul style="list-style-type: none"> 「プレーリーダー」と一緒に遊ぶという機会が必要 	<ul style="list-style-type: none"> 条件なし 9個 条件あり 12個 		
			<ul style="list-style-type: none"> ・ままごと ・釘さし ・落書き ・ウォーターライダー ・穴ほり ・遊具づくり ・縄跳び ・木工遊び ・クラフト ・竹を使った遊び ・リヤカー 	<ul style="list-style-type: none"> 草花管理者に一言話しておく 					
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・植栽 ・花壇 ・草地 	<ul style="list-style-type: none"> ・秘密基地づくり 	<ul style="list-style-type: none"> 草花管理者に一言話しておく 	<ul style="list-style-type: none"> ダンボールガムテープが必要 					



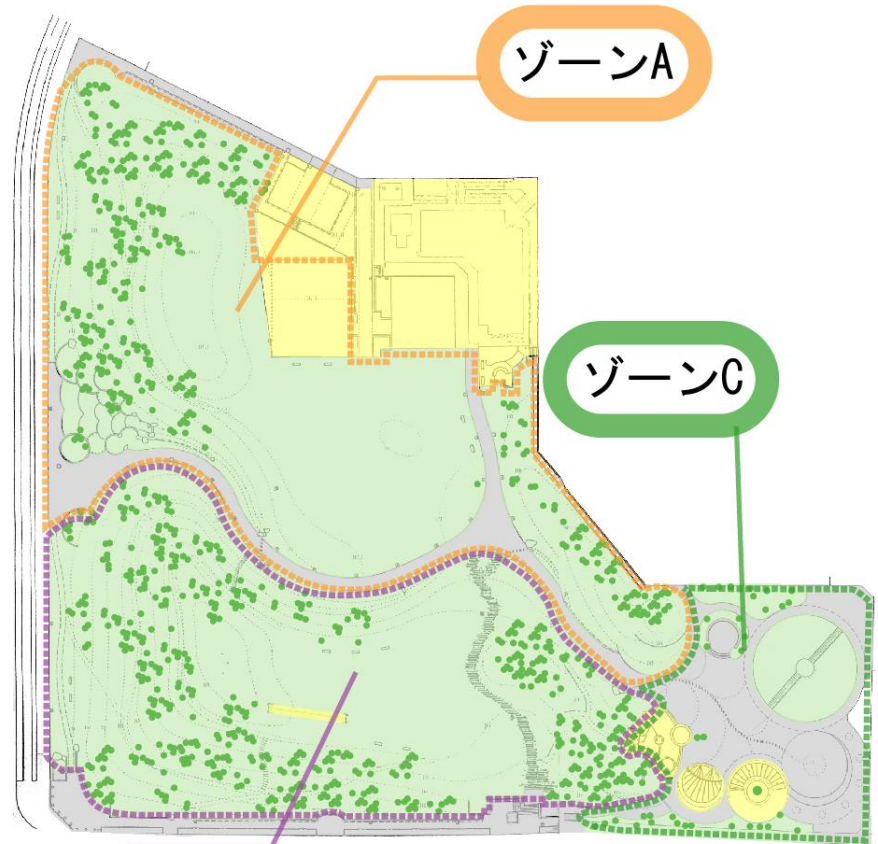
タイプ3：広場＋遊具＋傾斜＋疎林【ゆりのき台公園】

	空間の要素	
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・芝生広場 ・芝生の丘 ・タイルの広場 ・園路 	
		
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・疎林 ・遊具 ・草地の斜面 	

ゾーンA

ゾーンB

ゾーンC



ゾーンA

ゾーンC

ゾーンB

凡例	
	水面
	森
	疎林
	草地
	農地
	施設用地
	道路
	広場



タイプ3：広場＋遊具＋傾斜＋疎林【ゆりのき台公園】

空間の要素	
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・芝生広場 ・芝生の丘 ・タイルの広場 ・園路
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・疎林 ・遊具 ・草地の斜面
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> ・遊具 ・園路



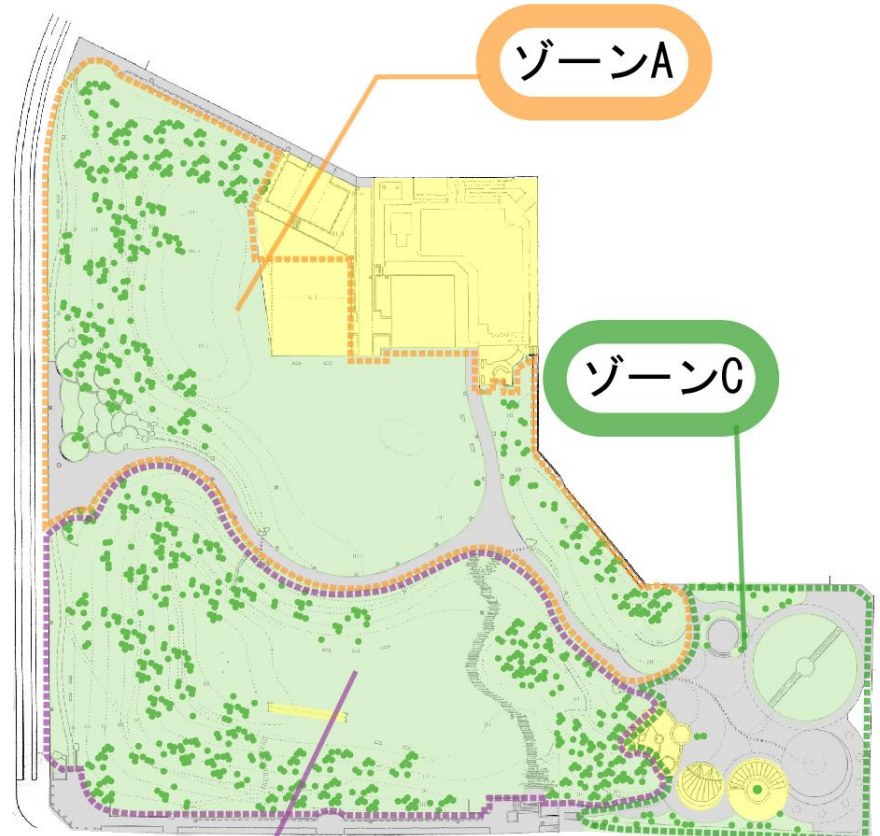
ゾーンA



ゾーンB



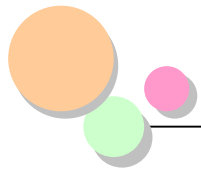
ゾーンC



凡例

- 水面
- 森
- 疎林
- 草地
- 農地
- 施設用地
- 道路
- 広場

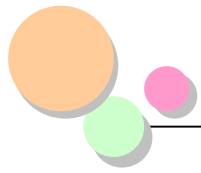




タイプ3：広場＋遊具＋傾斜＋疎林【ゆりのき台公園】

	空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
		可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設的支援	空間限定	注意喚起
		条件なし	条件あり						
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・芝生広場 ・芝生の丘 ・タイルの広場 ・園路 	<ul style="list-style-type: none"> ・しゃぼん玉 ・サッカー ・野球 ・鬼ごっこ ・ままごと ・縄とび ・たこあげ ・すもう ・コマ遊び 	<ul style="list-style-type: none"> ・クラフト ・木工遊び 					<ul style="list-style-type: none"> 芝生の上には工具を広げることができない コミュニティハウスのテラス部分を利用 	
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・疎林 ・遊具 ・草地の斜面 	<ul style="list-style-type: none"> ・探検 ・秘密基地づくり ・木の実ひろい 							
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> ・遊具 ・園路 	<ul style="list-style-type: none"> ・遊具を使った遊び 							

条件なし 9個
条件あり 6個

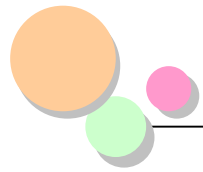


タイプ3：広場＋遊具＋傾斜＋疎林【ゆりのき台公園】


	空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
		可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設的支援	空間限定	注意喚起
		条件なし	条件あり						
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・芝生広場 ・芝生の丘 ・タイルの広場 ・園路 	<ul style="list-style-type: none"> ・しゃぼん玉 ・サッカー ・野球 ・鬼ごっこ ・ままごと ・縄とび ・たこあげ ・すもう ・コマ遊び 	<ul style="list-style-type: none"> ・釘さし ・竹を使った遊び ・しゃぼん玉 ・遊具づくり ・リヤカー ・木工遊び 					芝生の上に 工具を広げる ことはできない	
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・疎林 ・遊具 ・草地の斜面 	<ul style="list-style-type: none"> ・探検 ・秘密基地づくり ・木の実ひろい 							
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> ・遊具 ・園路 	<ul style="list-style-type: none"> ・遊具を使った遊び 							

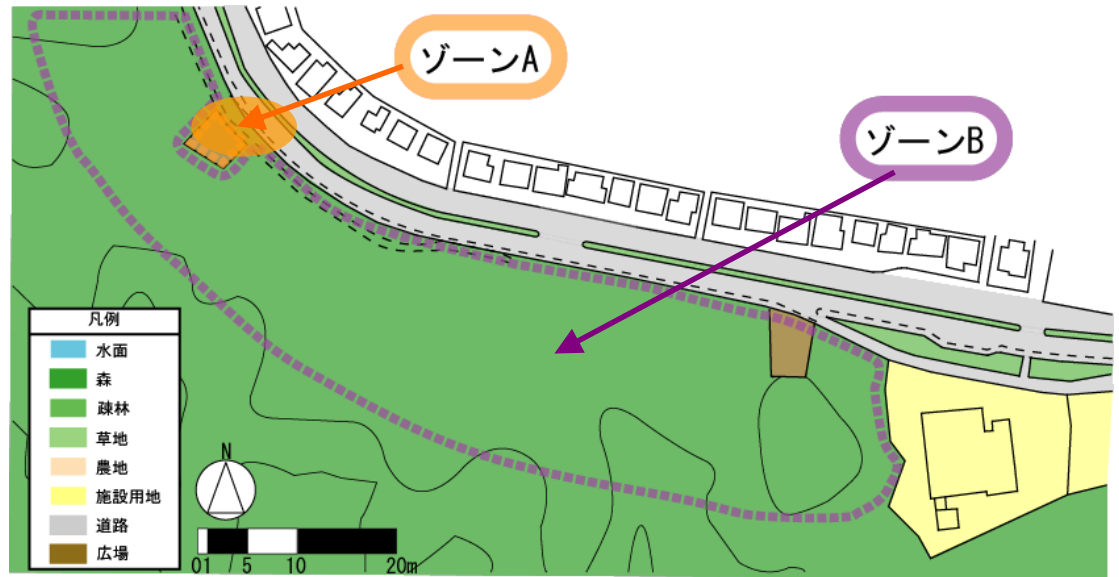
条件なし 9個
条件あり 6個

コミュニティ
ハウスの
テラス部分
を利用





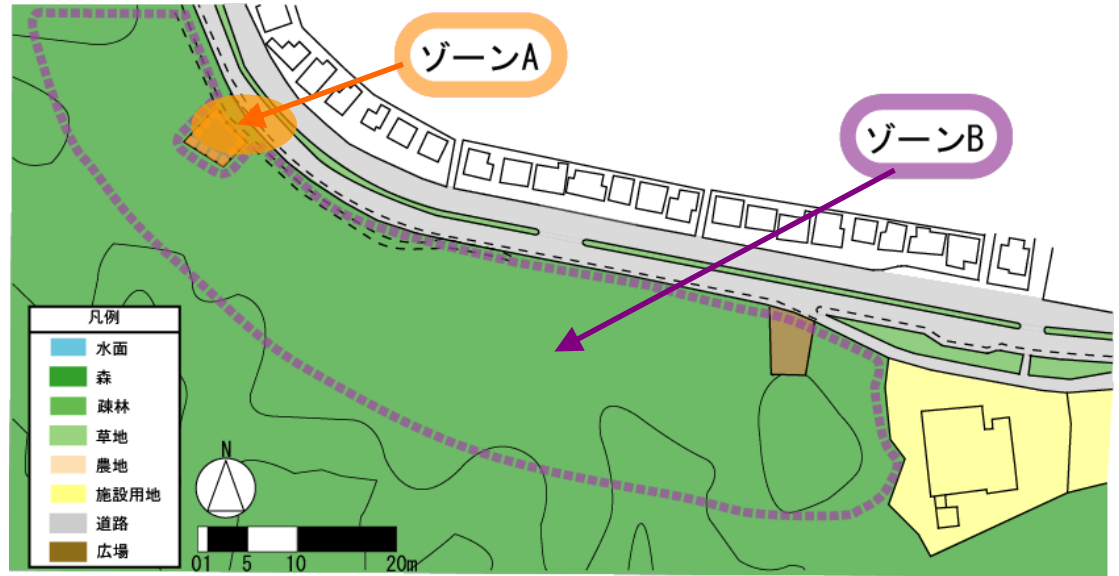
タイプ6：広場＋傾斜＋森【狭間丘小道】

	空間の要素	
ゾーンA	・舗装されたグラウンド	ゾーンA
ゾーンB	・うっそうとした森	
		



タイプ6：広場＋傾斜＋森【狭間丘小道】

ゾーンA	空間の要素 ・舗装されたグラウンド	 <p style="text-align: center;">ゾーンA</p>
ゾーンB	・うっそうとした森	 <p style="text-align: center;">ゾーンB</p>



タイプ6：広場＋傾斜＋森【狭間丘小道】

空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見					
	可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設の支援	程度設定	注意喚起
	条件なし	条件あり						
ゾーンA ・舗装されたグラウンド	<ul style="list-style-type: none"> ・おにごっこ ・サッカー ・すもう ・釘さし ・コマ遊び ・縄とび ・泥ダンゴづくり ・シャボン玉 	<ul style="list-style-type: none"> ・木工遊び ・リヤカー ・焼き芋 ・たき火 	<p>火の使用許可申請が必要</p>	<p>リヤカーを借りる(備品として持っていないため)</p>				
ゾーンB ・うっそうとした森	<ul style="list-style-type: none"> ・木登り ・穴ほり ・落葉遊び ・かくれんぼ ・虫とり ・秘密基地づくり ・ままごと ・斜面登り ・草遊び 	<ul style="list-style-type: none"> ・竹を使った遊び ・遊具づくり ・モンキーブリッジ ・ターザンロープ ・ハンモック ・ブランコ 	<p>木にロープをかけて、木を傷つけても大丈夫かどうか確認をする</p>				<p>森の奥の道の道が二手に分かれたり、複雑でおもしろい</p> <p>しかし、奥深すぎるので範囲をどこまで限定するかが問題</p> <p>トラロープで範囲を区切る</p>	<p>木にロープをかけて、安全上問題がないかどうか確認する</p> <p>マムシに注意する</p> <p>シバグリ、アケビ、キノコ、ハチクといった山の幸がとれる</p>
	<p>条件なし 12個</p> <p>条件あり 5個</p>							

タイプ6：広場＋傾斜＋森【狭間丘小道】

空間の要素	遊びカード		許可申請	物的準備	解決手段に関する意見			
	可能な遊び行為				人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起
	条件なし	条件あり						
ゾーンA ・舗装されたグラウンド	<ul style="list-style-type: none"> ・おにごっこ ・サッカー ・すもう ・釘さし ・コマ遊び ・縄とび ・泥ダンゴづくり ・シャボン玉 	<ul style="list-style-type: none"> ・木工遊び <p>リヤカー</p> <ul style="list-style-type: none"> ・焼き芋 ・たき火 	<p>火の使用許可申請が必要</p>	<p>リヤカーを借りる</p>				
ゾーンB ・うっそうとした森	<ul style="list-style-type: none"> ・木登り ・穴ほり ・落葉遊び ・かくれんぼ ・虫とり ・秘密基地づくり ・ままごと ・斜面登り ・草遊び 	<ul style="list-style-type: none"> ・竹を使った遊び ・遊具づくり <ul style="list-style-type: none"> ・モンキーブリッジ ・ターザンロープ ・ハンモック ・ブランコ <p>・探検</p> <p>・木の実ひろい</p>	<p>木にロープをかけて、木を傷つけても大丈夫かどうか確認をする</p>				<p>森の奥の道の道が二手に分かれたり、複雑でおもしろい</p> <p>しかし、奥深すぎるので範囲をどこまで限定するかが問題</p> <p>トラロープで範囲を区切る</p>	<p>木にロープをかけて、安全上問題がないかどうか確認する</p> <p>マムシに注意する</p> <p>シバグリ、アケビ、キノコ、ハチクといった山の幸がとれる</p>
	<p>条件なし 12個</p> <p>条件あり 5個</p>							

タイプ6：広場＋傾斜＋森【狭間丘小道】

空間の要素	遊びカード		解決手段に関する				空間限定	注意喚起
	可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設の支援		
	条件なし	条件あり						
ゾーンA ・舗装されたグラウンド	<ul style="list-style-type: none"> ・おにごっこ ・サッカー ・すもう ・釘さし ・コマ遊び ・縄とび ・泥ダンゴづくり ・シャボン玉 	<ul style="list-style-type: none"> ・木工遊び ・リヤカー ・焼き芋 ・たき火 	<p>火の使用許可申請が必要</p>	<p>リヤカーを借りる(備品として持っていないため)</p>				
ゾーンB ・うっそうとした森	<ul style="list-style-type: none"> ・木登り ・穴ほり ・落葉遊び ・かくれんぼ ・虫とり ・秘密基地づくり ・ままごと ・斜面登り ・草遊び 	<ul style="list-style-type: none"> ・竹を使った遊び ・遊具づくり ・モンキーブリッジ ・ターザンロープ ・ハンモック ・ブランコ 	<p>木にロープをかけて、木を傷つけても大丈夫かどうか確認をする</p>				<p>木の奥が複雑でおもしろい</p> <p>奥深すぎるので範囲をどこまで限定するかが問題</p> <p>ロープで範囲を区切る</p>	<p>木にロープをかけて、安全上問題がないかどうか確認をする</p> <p>にる</p> <p>、アソクと、のる</p>
		<p>探検</p> <p>・木の実ひろい</p>						
		<p>条件なし 12個</p> <p>条件あり 5個</p>						

タイプ8： 広場＋傾斜＋疎林＋境内【大歳神社】

	空間の要素
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・クレイ舗装の広場 ・高木まばら ・境内
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・アスファルト舗装の駐車場
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> ・神社林
ゾーンD	<ul style="list-style-type: none"> ・神社林



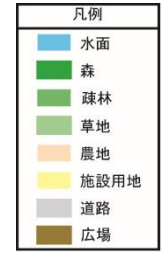
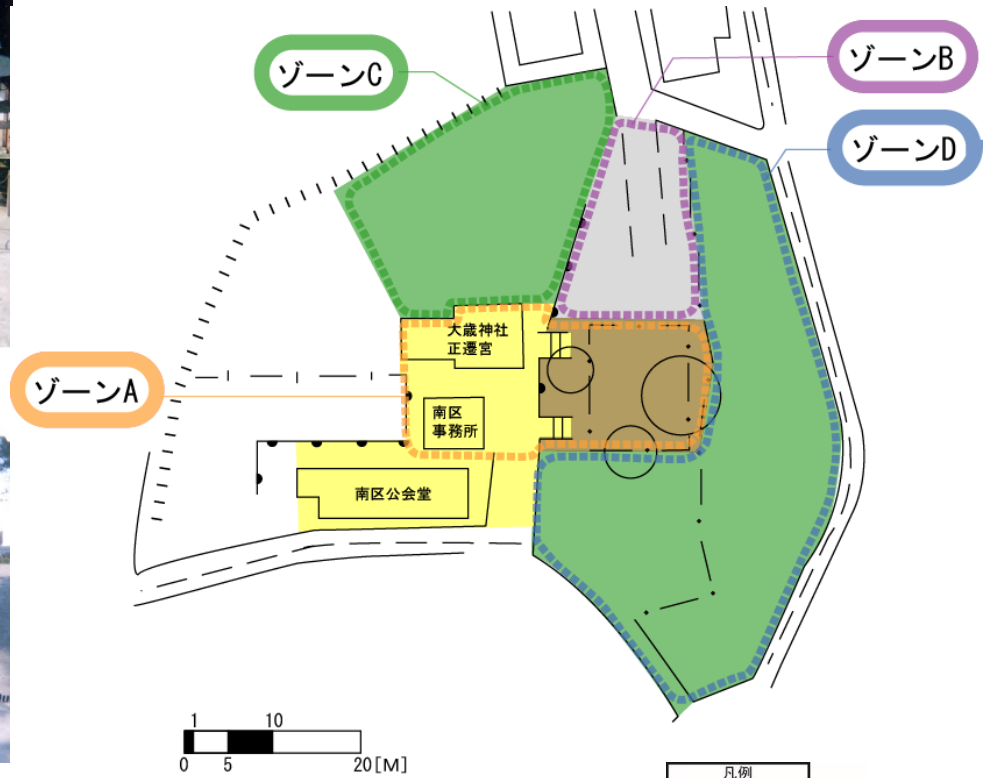
ゾーンA



ゾーンB



ゾーンC



タイプ8： 広場＋傾斜＋疎林＋境内【大歳神社】

	空間の要素
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> ・クレイ舗装の広場 ・高木まばら ・境内
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> ・アスファルト舗装の駐車場
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> ・神社林
ゾーンD	<ul style="list-style-type: none"> ・神社林



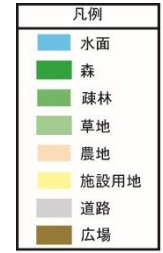
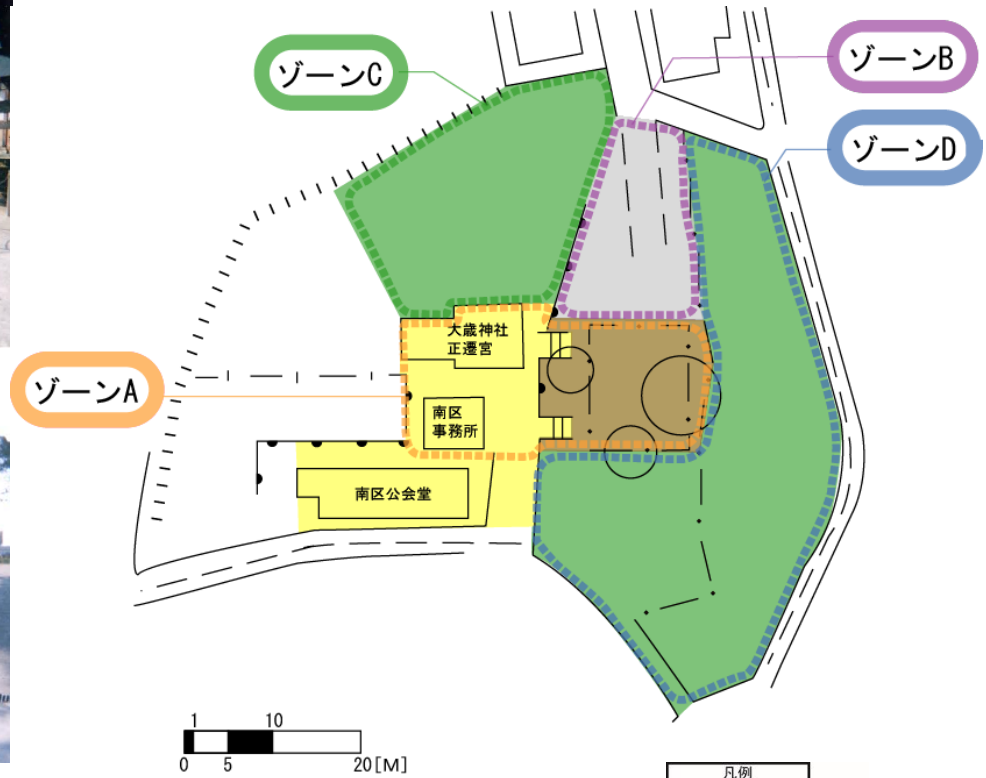
ゾーンA



ゾーンB



ゾーンC



タイプ8： 広場＋傾斜＋疎林＋境内【大歳神社】

空間の要素	遊びカード 可能な遊び行為		許可申請	解決手段に関する意見				
	条件なし	条件あり		物的準備	人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起
ゾーンA ・クレイ舗装の広場 ・高木まばら ・境内	<ul style="list-style-type: none"> たこあげ リヤカー 縄跳び すもう 釘さし コマ遊び 木工遊び 	<ul style="list-style-type: none"> 野球 水かけ しゃぼん玉 	許可申請					遠くまでボールを飛ばさない
ゾーンB ・アスファルト舗装の駐車場	<ul style="list-style-type: none"> 落書き 竹を使った遊び 	<ul style="list-style-type: none"> 焼き芋 たき火 	火の使用許可 (近隣に対して)					
ゾーンC ・神社林	<ul style="list-style-type: none"> 落葉遊び かくれんぼ おにごっこ ままごと 泥だんごづくり 遊具づくり クラフト 木の実ひろい 木登り 泥んこ遊び ブランコ 	<ul style="list-style-type: none"> ウォータースライダー ハンモック モンキーブリッジ ターザンロープ 	ロープ遊びに 対する許可 (神社に対して)			水の使用確認		
ゾーンD ・神社林	<ul style="list-style-type: none"> 虫とり 秘密基地づくり 草遊び 							

条件なし 11個
条件あり 4個

タイプ10：広場＋傾斜＋水辺＋農地【武庫川】

空間の要素	
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> あぜ道 田んぼ 農道
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> 河川敷の歩行者専用遠路 草地の斜面 浅い水辺
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> 浅い水辺 中洲 草地の斜面 広がりのあるフラットな草地
ゾーンD	<ul style="list-style-type: none"> 水面



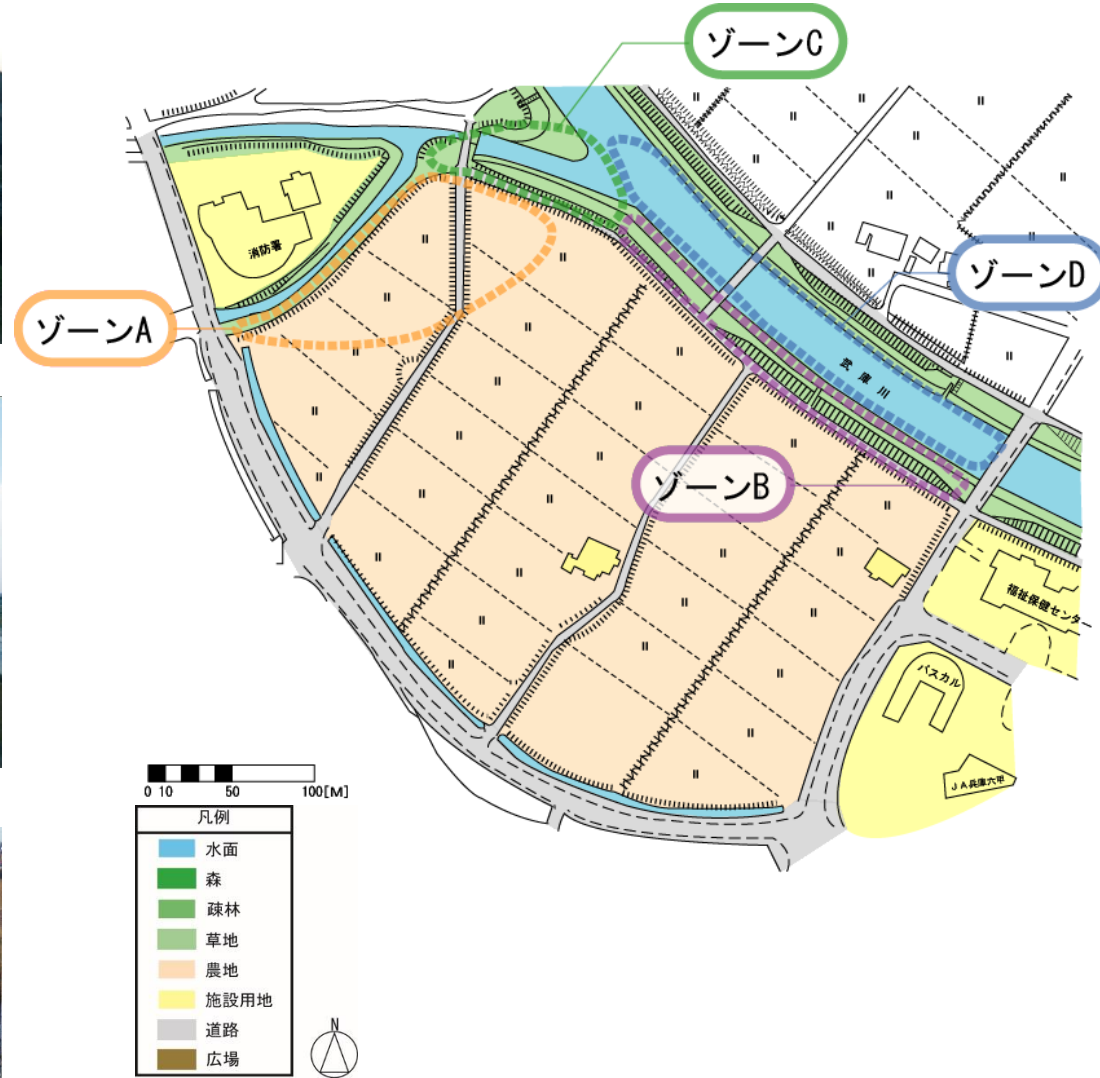
ゾーンA



ゾーンB



ゾーンC



タイプ10：広場＋傾斜＋水辺＋農地【武庫川】

空間の要素	
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> あぜ道 田んぼ 農道
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> 河川敷の歩行者専用遠路 草地の斜面 浅い水辺
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> 浅い水辺 中洲 草地の斜面 広がりのあるフラットな草地
ゾーンD	<ul style="list-style-type: none"> 水面



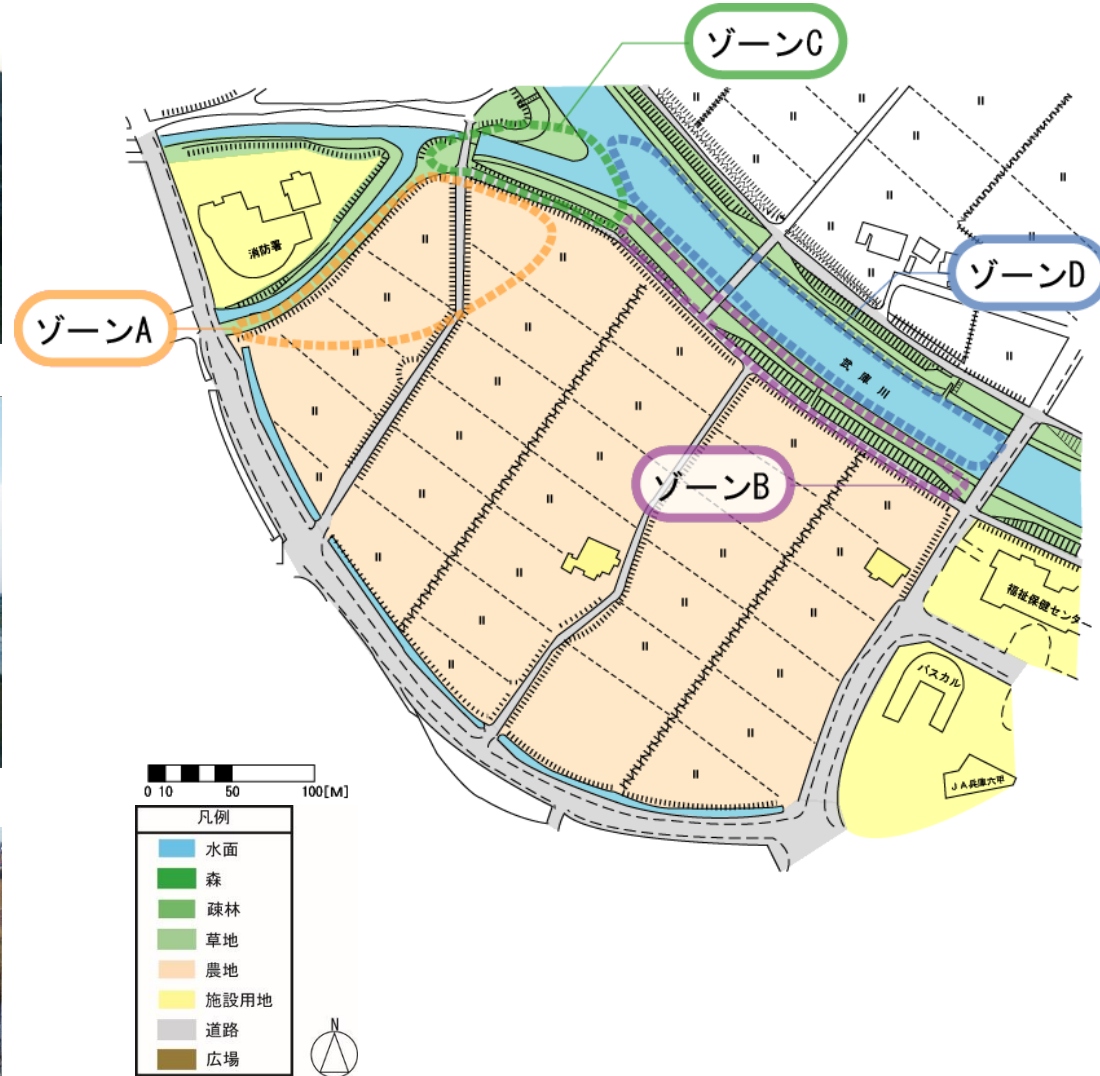
ゾーンA

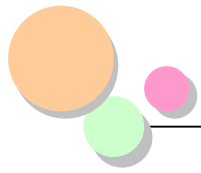


ゾーンB



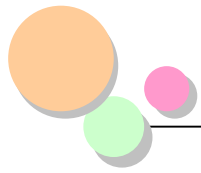
ゾーンC





タイプ10：広場＋傾斜＋水辺＋農地【武庫川】

	空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見							
		可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起		
		条件なし	条件あり								
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> あぜ道 田んぼ 農道 	<ul style="list-style-type: none"> たこあげ すもう 泥んこ遊び リヤカー 鬼ごっこ 泥ダンゴづくり 	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">穴ほり</div>	<div style="border: 1px solid grey; border-radius: 10px; padding: 5px;">穴を掘っていいのか？ 誰かに確認</div>							
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> 河川敷の歩行者専用遠路 草地の斜面 浅い水辺 	<ul style="list-style-type: none"> 釘さし 縄とび 草あそび 虫とり コマ遊び 坂すべり ままごと 	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> <ul style="list-style-type: none"> 焼き芋 たき火 </div>	<div style="border: 1px solid grey; border-radius: 10px; padding: 5px;">火の使用許可を 県にとる</div> <div style="border: 1px solid grey; border-radius: 10px; padding: 5px; margin-top: 5px;">漁業組合に 声をかければ大丈夫</div>							<div style="border: 1px solid red; padding: 10px; text-align: center;"> 条件なし 7個 条件あり 6個 </div>
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> 浅い水辺 中洲 草地の斜面 広がりのあるフラットな草地 	<ul style="list-style-type: none"> 水かけ 魚とり 	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">しゃぼん玉</div>		<div style="border: 1px solid grey; border-radius: 10px; padding: 5px;">きれいな水を近くの施設から運ぶ</div>		<div style="border: 1px solid grey; border-radius: 10px; padding: 5px;">ボランティアセンターの協力</div>				
ゾーンD	<ul style="list-style-type: none"> 水面 		<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">泳ぐ</div>	<div style="border: 1px solid grey; border-radius: 10px; padding: 5px;">イカダを作って浮かべる遊び 丸太で川を下る遊び</div>					<div style="border: 1px solid grey; border-radius: 10px; padding: 5px;">浅いところで泳ぐ</div>		

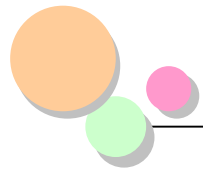


タイプ10：広場＋傾斜＋水辺＋農地【武庫川】

	空間の要素	遊びカード		許可申請	解決手段に関する意見					
		可能な遊び行為			物的準備	人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起	
		条件なし	条件あり							
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> あぜ道 田んぼ 農道 	<ul style="list-style-type: none"> たこあげ すもう 泥んこ遊び リヤカー 鬼ごっこ 泥ダンゴづくり 	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">穴ほり</div>	<div style="border: 1px solid orange; padding: 5px;">穴を掘っていいのか？ 誰かに確認</div>						
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> 河川敷の歩行者専用遠路 草地の斜面 浅い水辺 	<ul style="list-style-type: none"> 釘さし 縄とび 草あそび 虫とり コマ遊び 坂すべり ままごと 	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> <ul style="list-style-type: none"> 焼き芋 たき火 </div>	<div style="border: 1px solid orange; padding: 5px;">火の使用許可を 漁業組合に申請</div>	<div style="border: 1px solid grey; padding: 2px;">竹や材料は準備が必要</div>					<div style="border: 1px solid red; padding: 5px;">条件なし 7個 条件あり 6個</div>
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> 浅い水辺 中洲 草地の斜面 広がりのあるフラットな草地 	<ul style="list-style-type: none"> 水かけ 魚とり 	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">しゃぼん玉</div>		<div style="border: 1px solid grey; padding: 2px;">きれいな水を近くの施設から運ぶ</div>		<div style="border: 1px solid grey; padding: 2px;">ボランティアセンターの協力</div>			
ゾーンD	<ul style="list-style-type: none"> 水面 		<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">泳ぐ</div>	<div style="border: 1px solid grey; padding: 5px;">イカダを作って浮かべる遊び 丸太で川を下る遊び</div>					<div style="border: 1px solid grey; padding: 2px;">浅いところで泳ぐ</div>	

タイプ10：広場＋傾斜＋水辺＋農地【武庫川】

	空間の要素	遊びカード		解決手段に関する意見							
		可能な遊び行為		許可申請	物的準備	人的支援	施設の支援	空間限定	注意喚起		
		条件なし	条件あり								
ゾーンA	<ul style="list-style-type: none"> あぜ道 田んぼ 農道 	<ul style="list-style-type: none"> たこあげ すもう 泥んこ遊び リヤカー 鬼ごっこ 泥ダンゴづくり 	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">穴ほり</div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">穴を掘っていいのか？誰かに確認</div>							
ゾーンB	<ul style="list-style-type: none"> 河川敷の歩行者専用遠路 草地の斜面 浅い水辺 	<ul style="list-style-type: none"> 釘さし 縄とび 草あそび 虫とり コマ遊び 坂すべり ままごと 	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> <ul style="list-style-type: none"> 焼き芋 たき火 </div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">火の使用許可を県にとる</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">漁業組合に声をかければ大丈夫</div>							<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; text-align: center;"> 条件なし 7個 条件あり 6個 </div>
ゾーンC	<ul style="list-style-type: none"> 浅い水辺 中洲 草地の斜面 広がりのあるフラットな草地 	<ul style="list-style-type: none"> 水かけ 魚とり 	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">しゃぼん玉</div>	<div style="border: 1px solid orange; padding: 10px; text-align: center;"> きれいな水を近くの施設から運ぶ </div>	<div style="border: 1px solid orange; padding: 10px; text-align: center;"> ボランティアセンターの協力 </div>						
ゾーンD	<ul style="list-style-type: none"> 水面 		<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">泳ぐ</div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">泳ぐ</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">イカダを作って浮かべる遊び</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">丸太で川を下る遊び</div>					<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">浅いところで泳ぐ</div>		



3章のまとめ

10タイプ[°]の空間の中で、各タイプ[°]毎に「条件なし」の遊びが7~24個、条件ありの遊びが2~17個抽出された。

■ 物的準備

○木工遊びや釘さし等遊びに必要な道具や清潔な水の準備が要件とされた。

■ 許可申請

○広場型の小寺公園は周辺住民と公園の草花管理者に広場の使用許可が要件

○大歳神社では神社林でのロープ[°]遊び、武庫川では火遊びといった活動内容に関する許可が要件

■ 空間限定

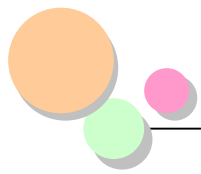
○芝生広場が大半を占めるゆりのき公園では公園敷地内のコミュニティハウスのテラスに活動を限定することによって使用が可能

○うっそうとした森を含む狭間丘緑道では広すぎる森の中に遊べる範囲を限定することで冒険遊びや木の実拾い等の活動が可能

■ 施設の支援

○狭間小学校では倉庫を遊び道具の収納スペースとすること

○武庫川では隣接するボランティアセンターで衛生的な水をサポートしてもらうこと



第4章 現代における遊びの多様性を生み出すための 要件に関する考察

- 子供の自由な創造性や自然に関する知識を深めるプレーリーダーの存在
 - 火遊び等の危険を伴う遊びでの地域のサポート
 - 現地での材料調達を可能とする自然環境の存在
-
- 広場型空間の存在が多様な遊びを成立させる上で不可欠
 - 遊び場としての使用や従来避けられてきた料理遊びや火遊びなどの活動を可能とする許可申請の仕組み
 - 遊びをサポートする収納施設
 - 上水道等の設備を付加すること
-
- 疎林や森林で覆われた傾斜地は従来遊び場としてはみなされていなかったが空間を限定し各種のサポートを行うこと