

昭和40年代の京都市におけるあそびを支える オープンスペースに関する研究 ～下京区植柳学区を事例として～



緑地計画学
三橋 渉

第1章 研究の背景および目的

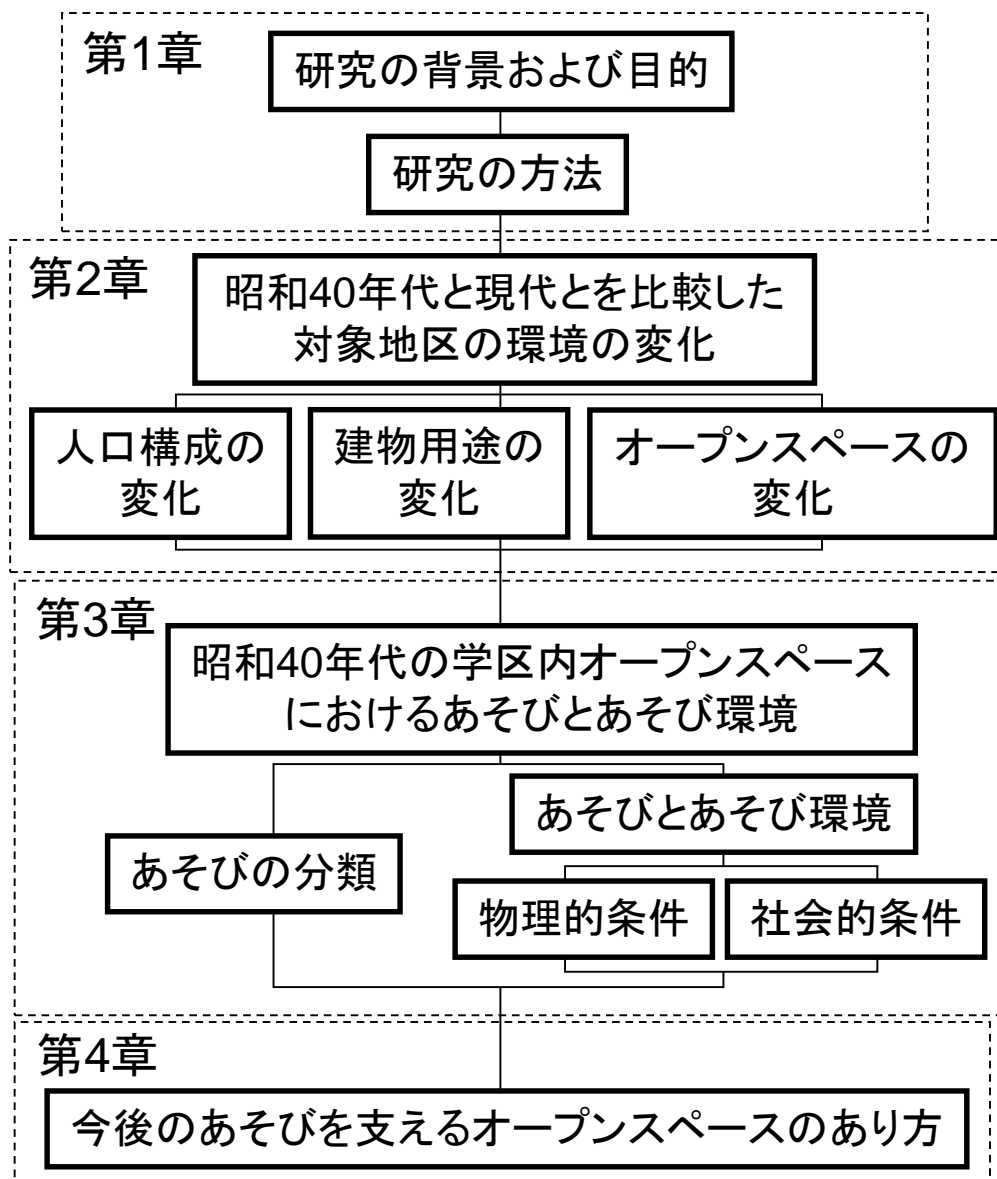
• 研究背景

京都市中心市街地は住商合一の町家が立ち並んだ都市公園の少ない地域。

地域の様々なオープンスペースが子どものあそびにとって重要な役割を果たしていると考えられる。

• 研究目的

あそびの原風景が残っていたと考えられる昭和40年代から現在にかけての環境の変化と昭和40年代におけるあそびとあそび環境との関係を捉えることにより、子どものあそびを支えるオープンスペースの今後のあり方を探った。



第2章 昭和40年代と現在とを比較した対象地区の環境の変化

- 調査方法

調査対象地

京都市下京区植柳学区

調査項目

人口構成の変化

→京都市元学区統計要覧

建物用途の変化

→住宅地図

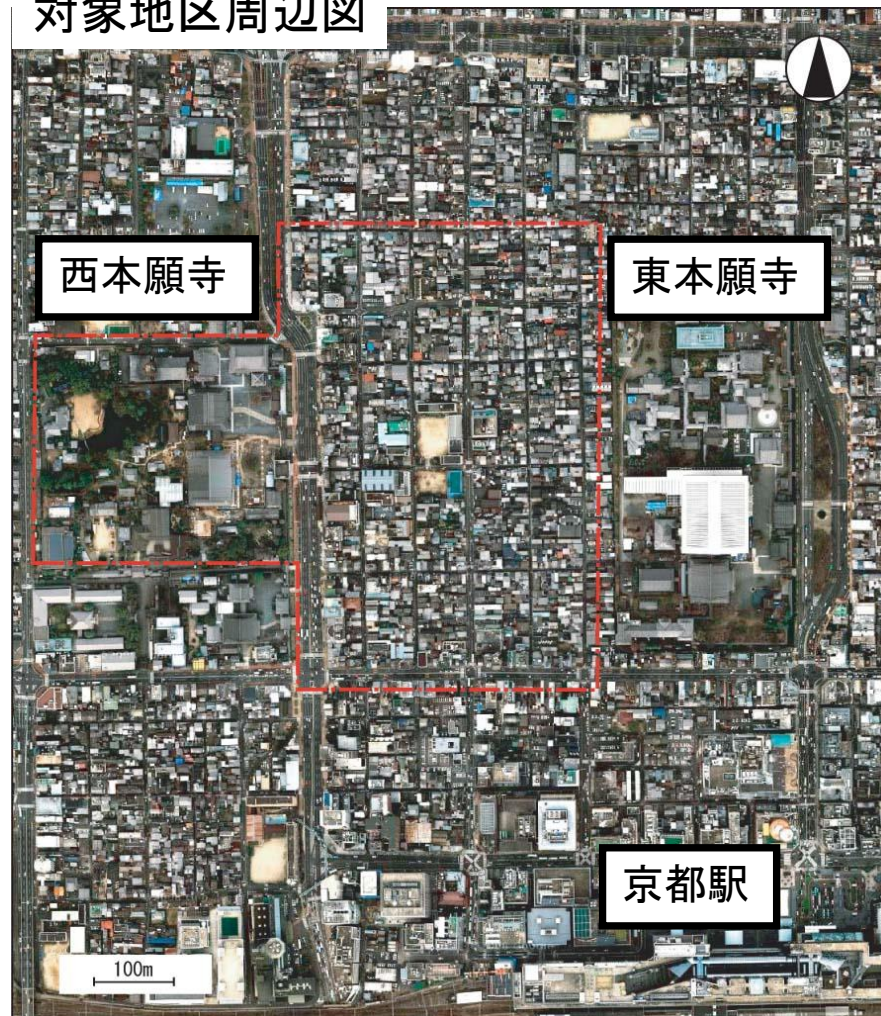
オープンスペースの変化

→1/2500地形図

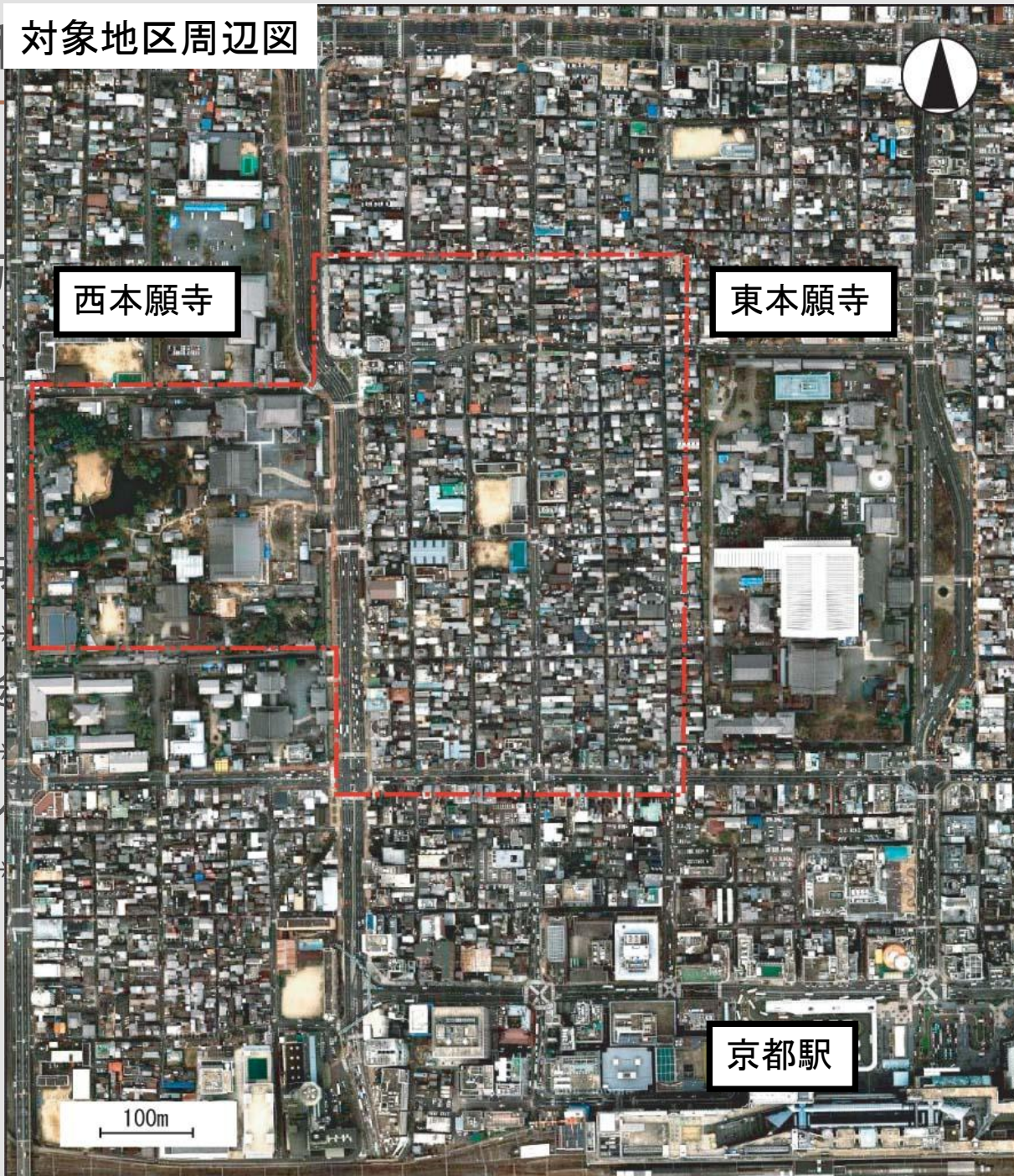
住宅地図

空中写真

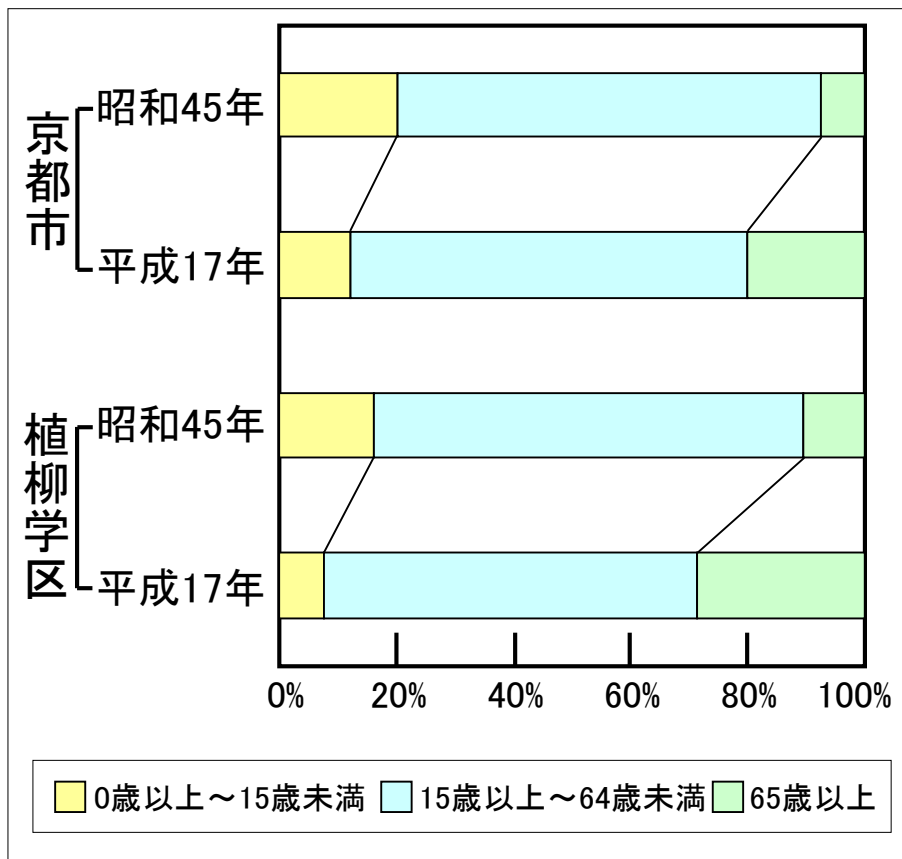
対象地区周辺図



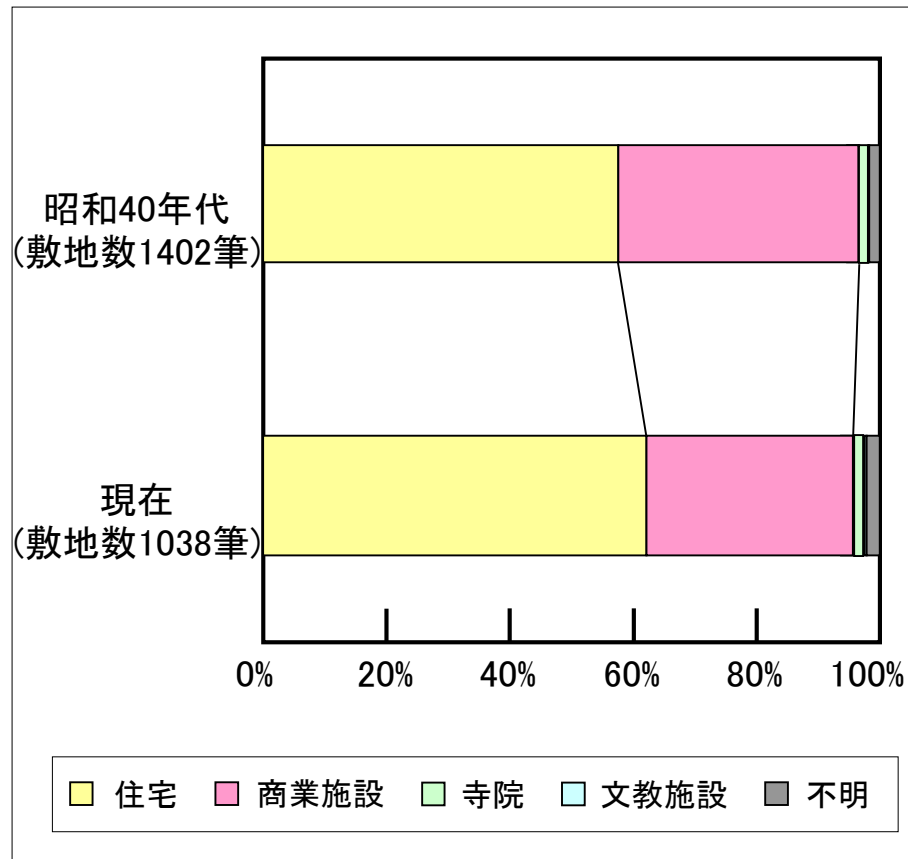
- 調査方針
- 調査対象
- 京都市
- 調査項目
- 人口構成
- 建物用途
- オープン



第2章 人口構成・建物用途の変化

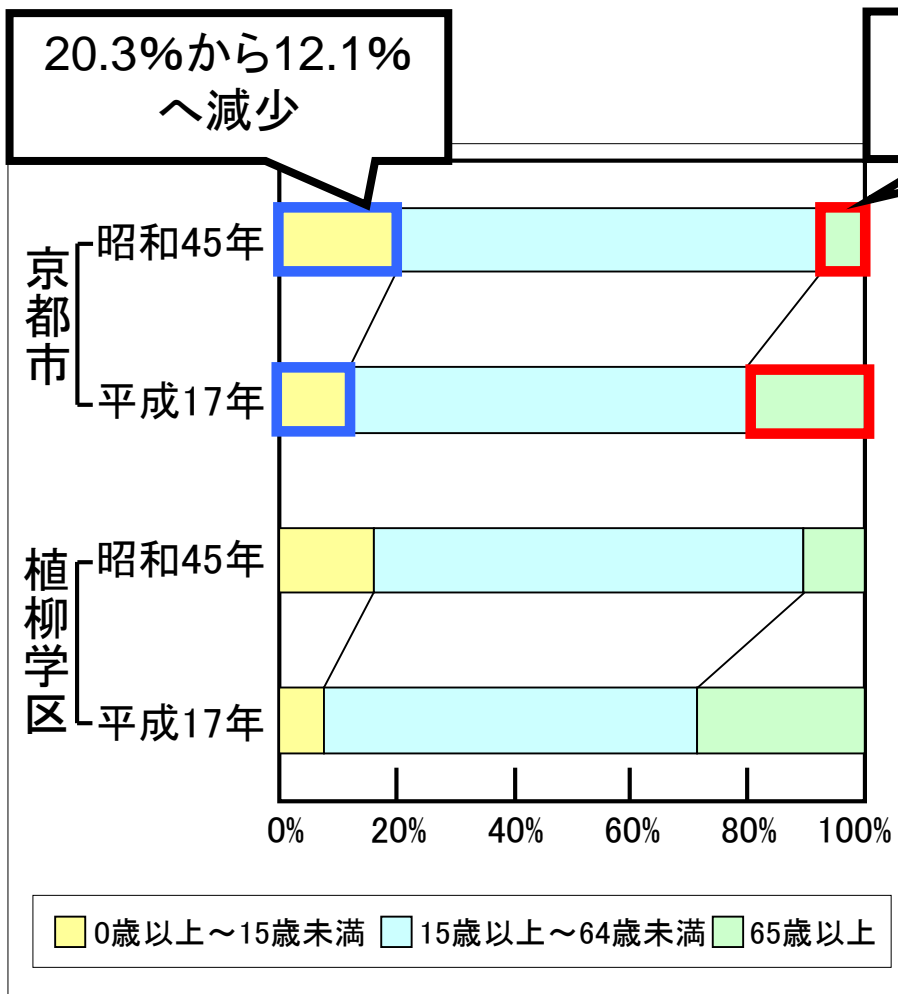


年齢別人口構成比の変化

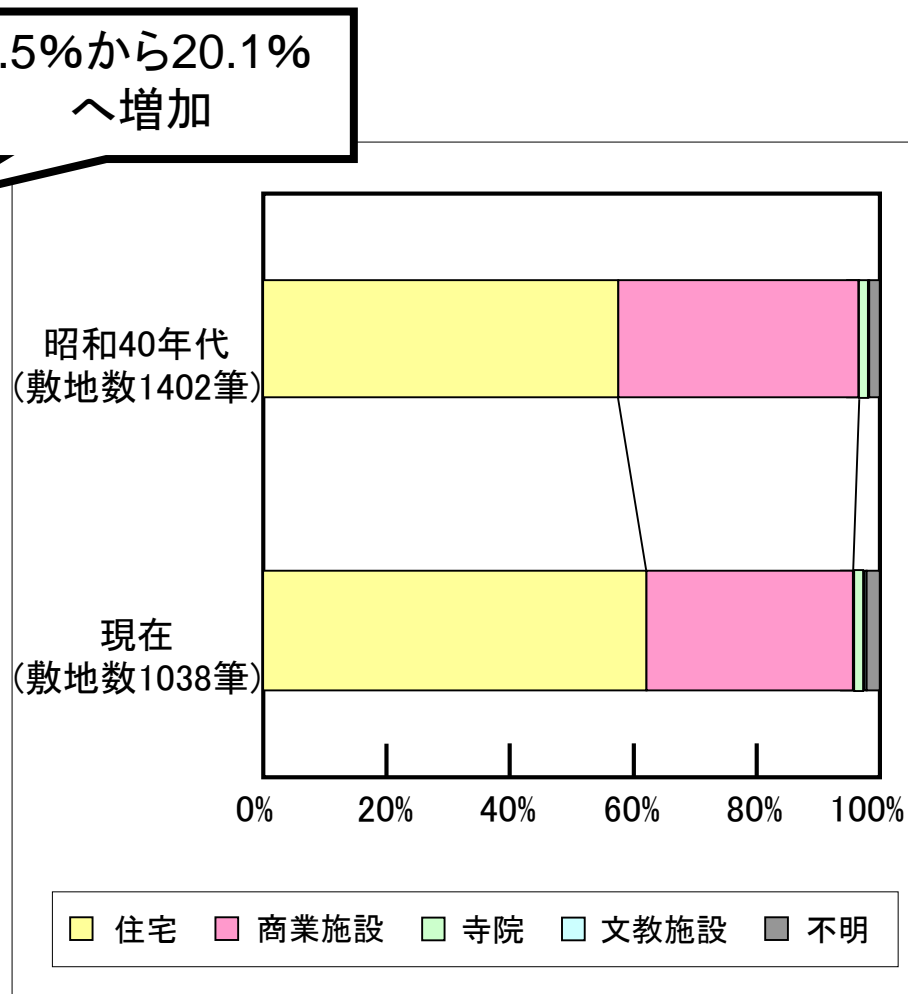


建物用途別敷地数の変化

第2章 人口構成・建物用途の変化

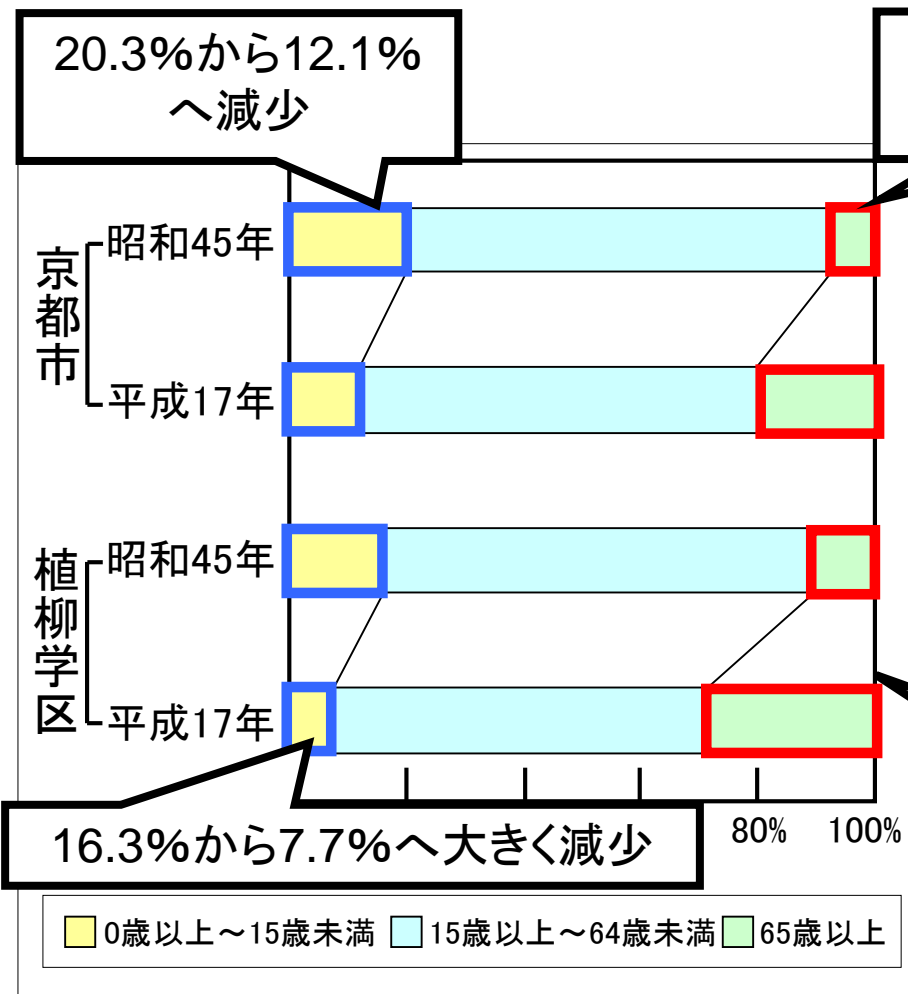


年齢別人口構成比の変化

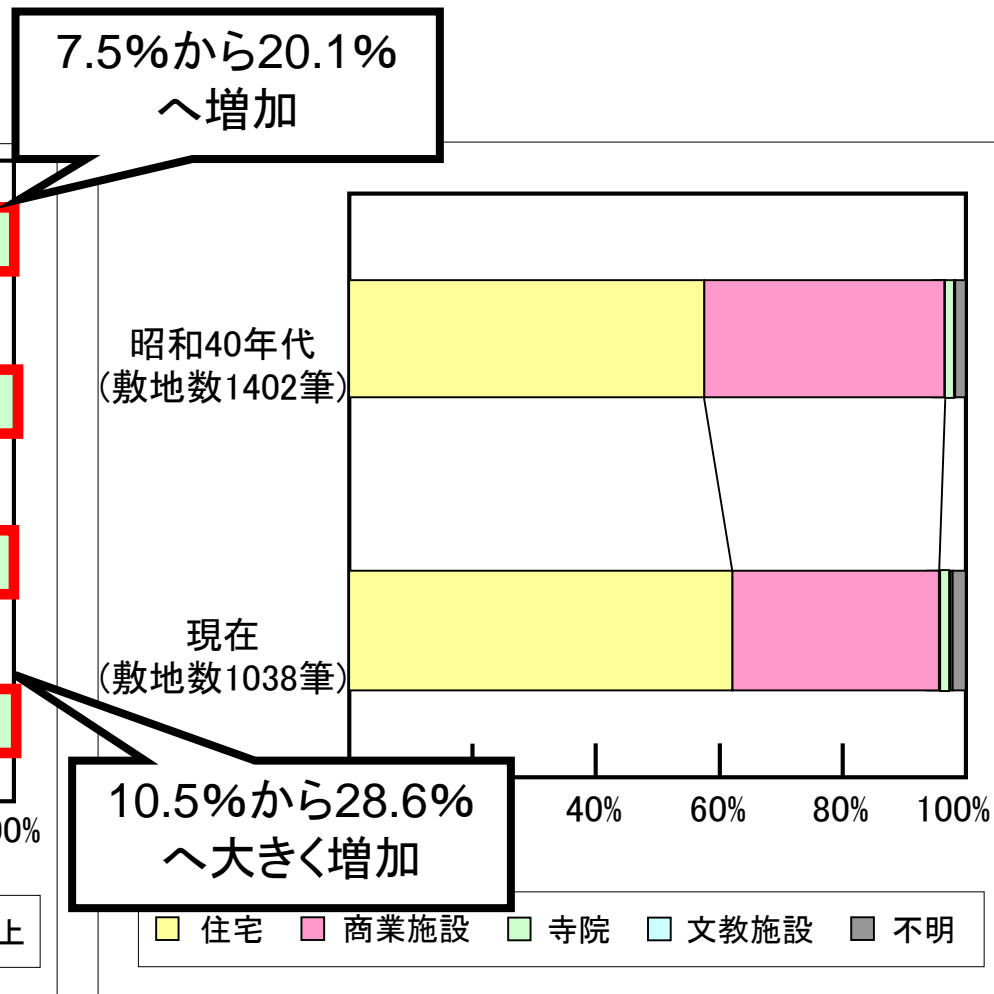


建物用途別敷地数の変化

第2章 人口構成・建物用途の変化

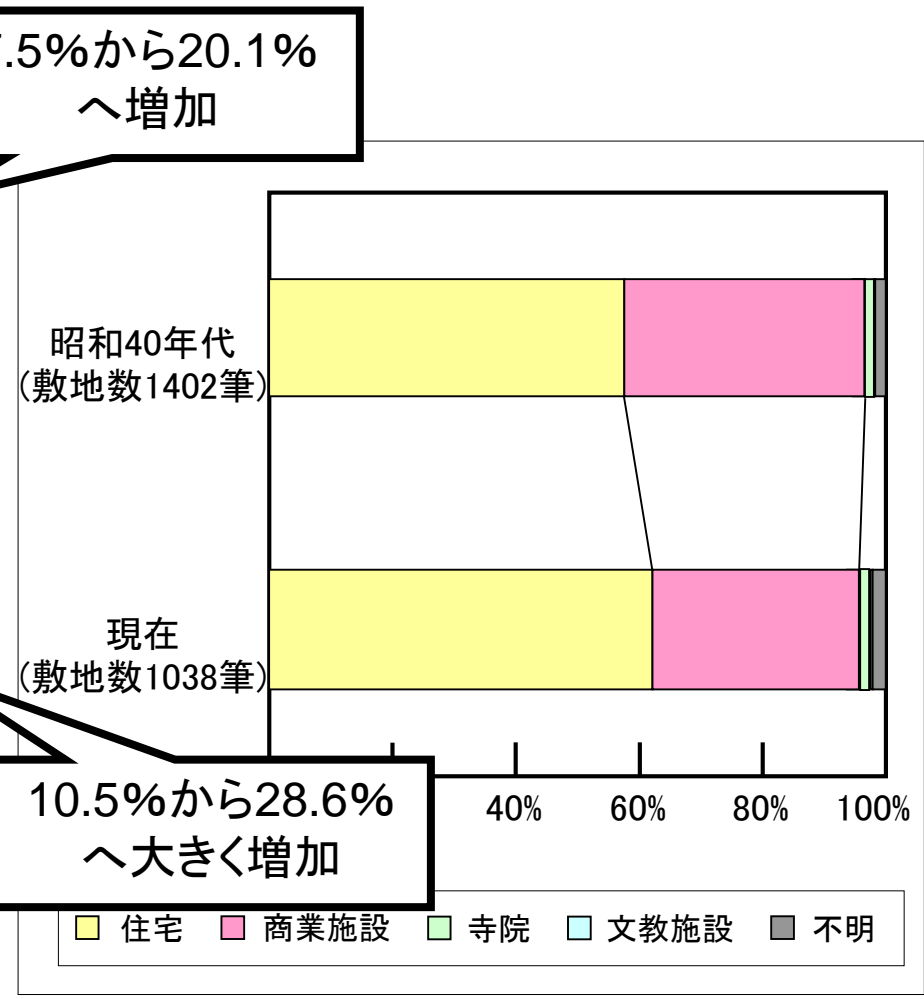
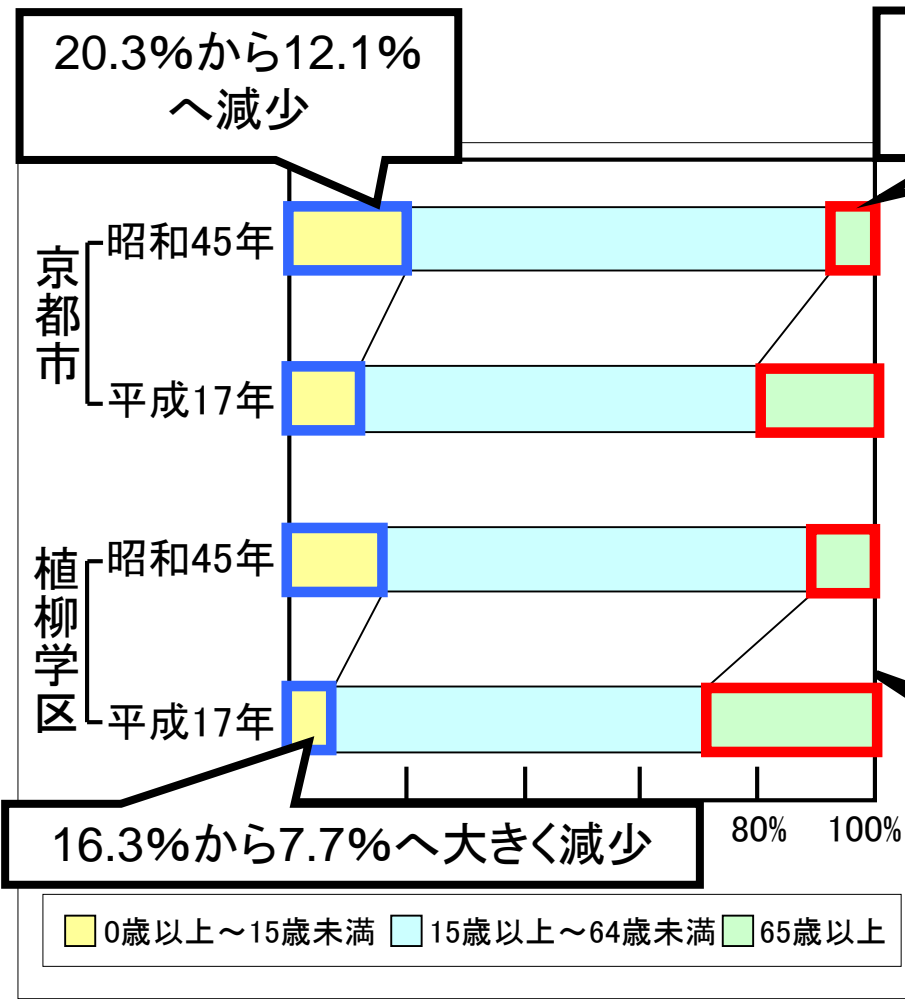


年齢別人口構成比の変化



建物用途別敷地数の変化

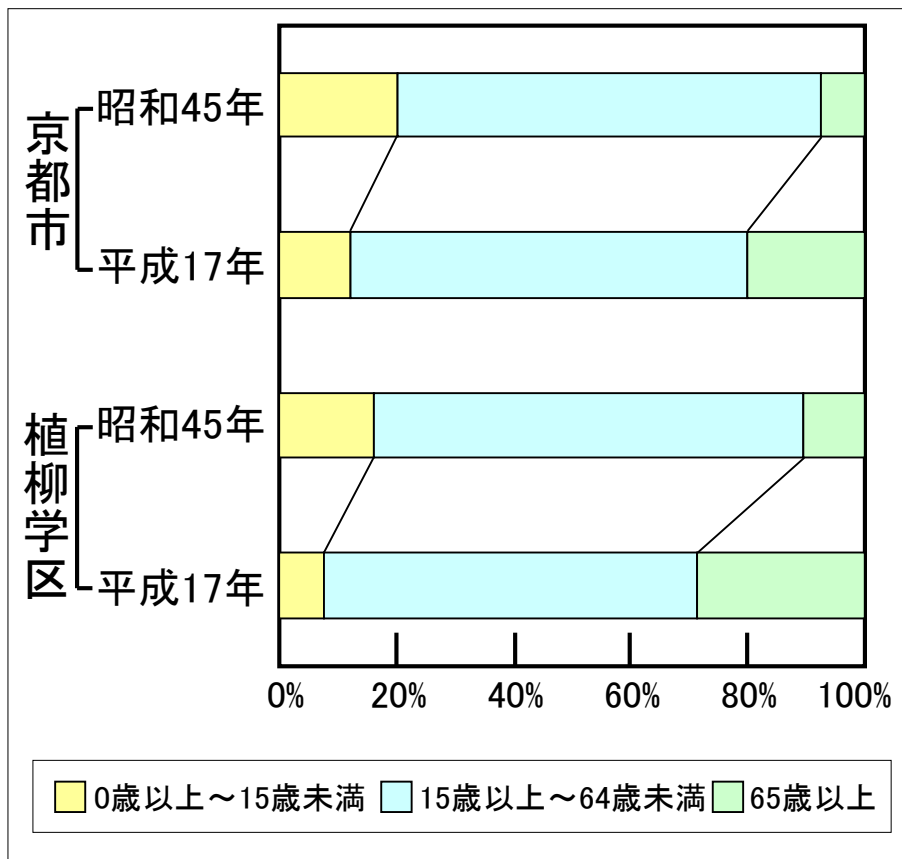
第2章 人口構成・建物用途の変化



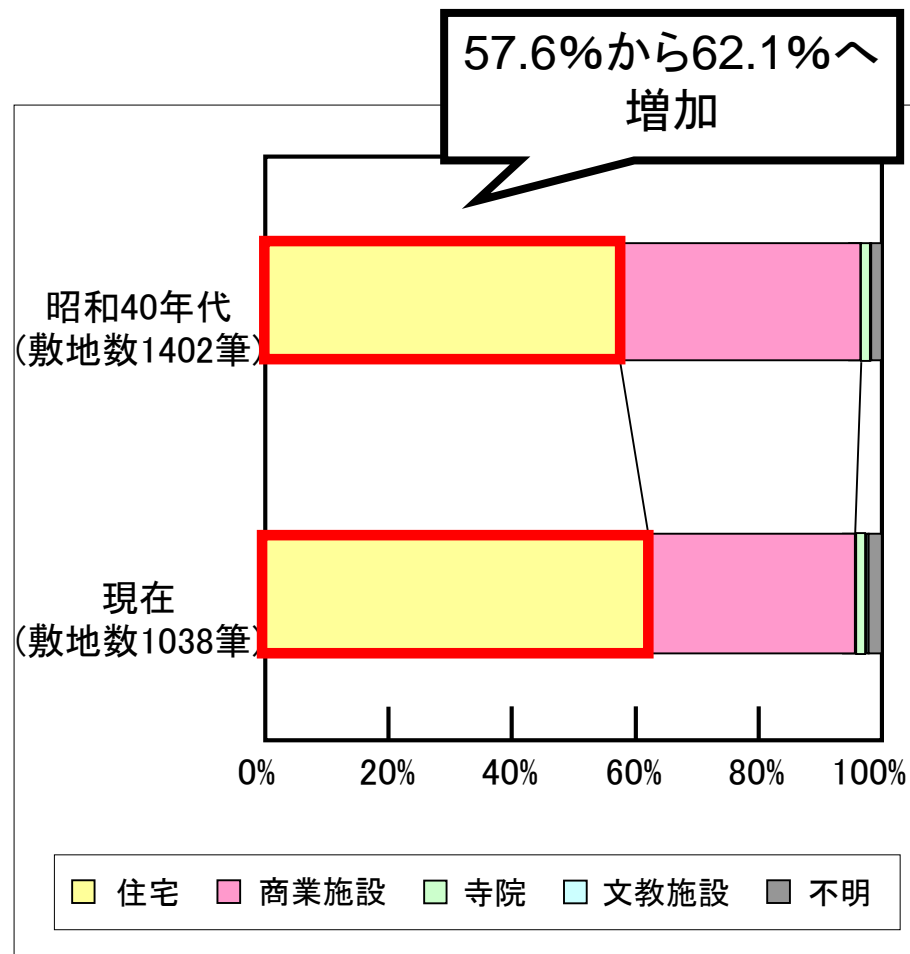
全市レベルに比べて
少子高齢化が顕著に現れていた

建物用途別敷地数の変化

第2章 人口構成・建物用途の変化

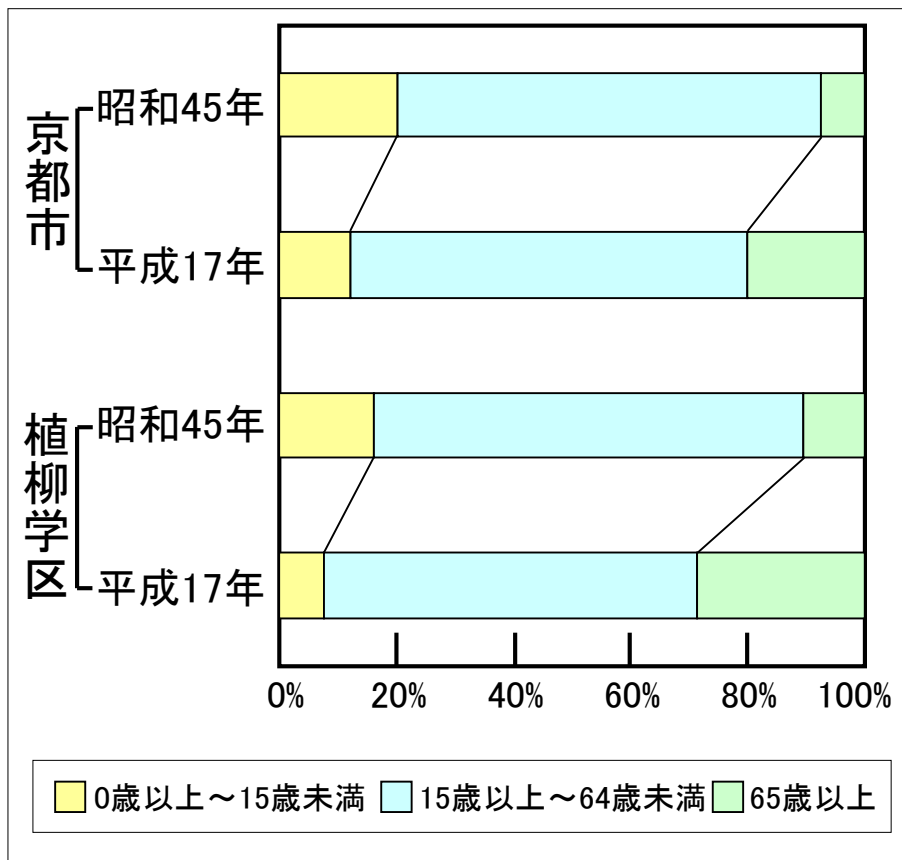


年齢別人口構成比の変化

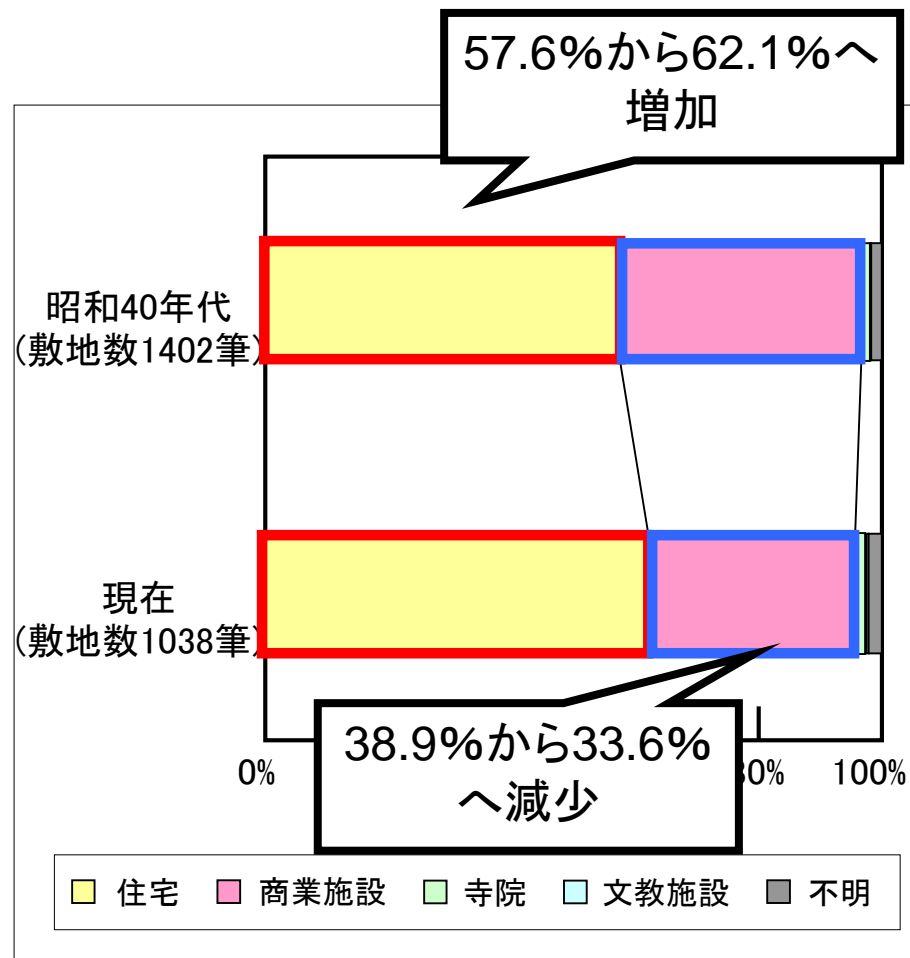


建物用途別敷地数の変化

第2章 人口構成・建物用途の変化

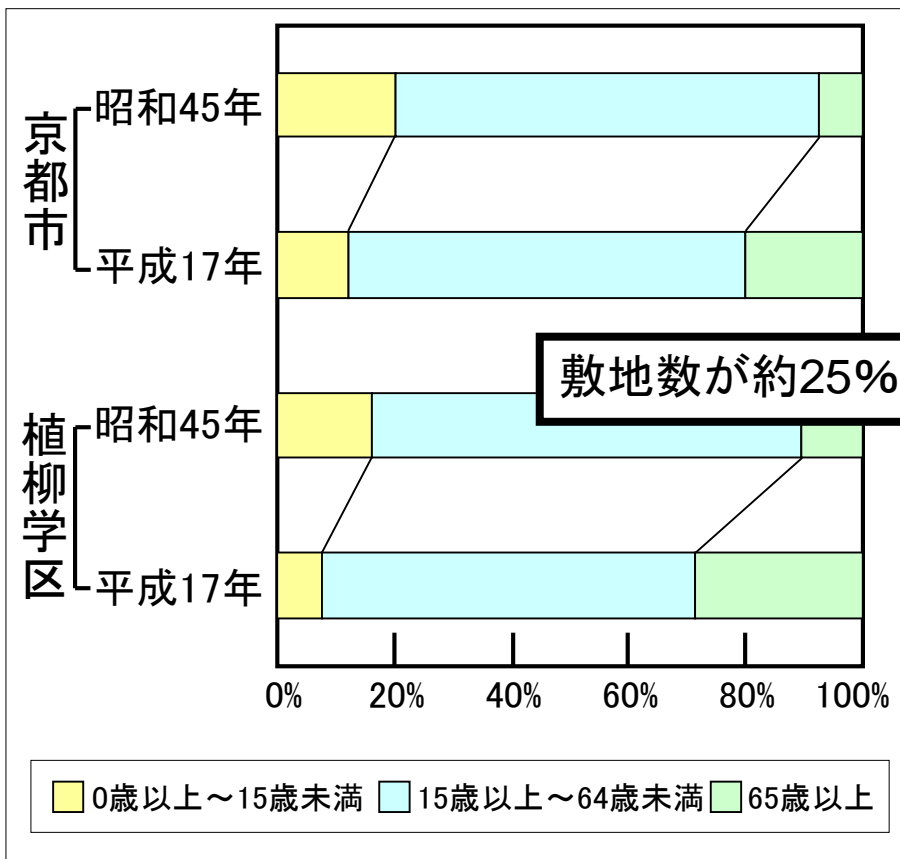


年齢別人口構成比の変化



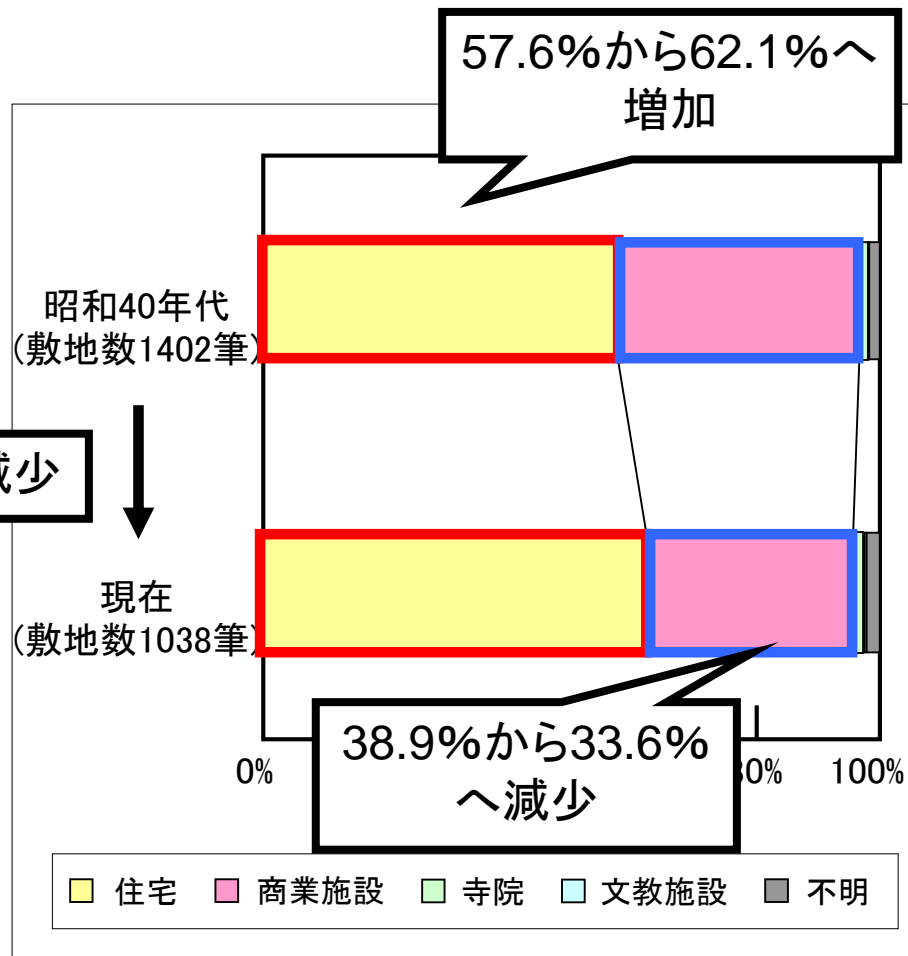
建物用途別敷地数の変化

第2章 人口構成・建物用途の変化



年齢別人口構成比の変化

敷地数が約25%減少



57.6%から62.1%へ
増加

38.9%から33.6%
へ減少

併用住宅の減少
敷地の統合化

第2章 オープンスペースの変化

昭和40年代
昭和



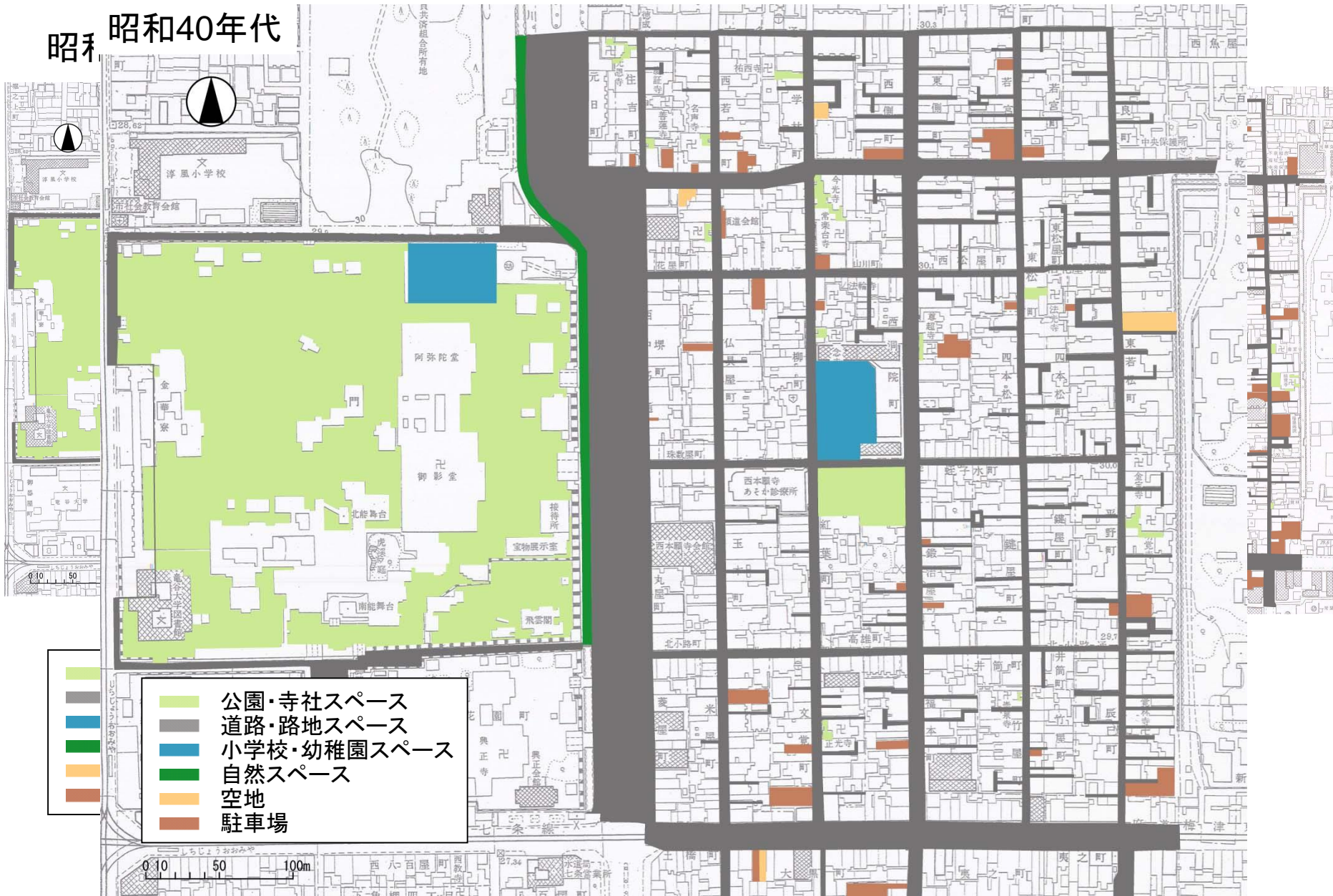
現在



- 公園・寺社スペース
- 道路・路地スペース
- 小学校・幼稚園スペース
- 自然スペース
- 空地
- 駐車場

第2章 オープンスペースの変化

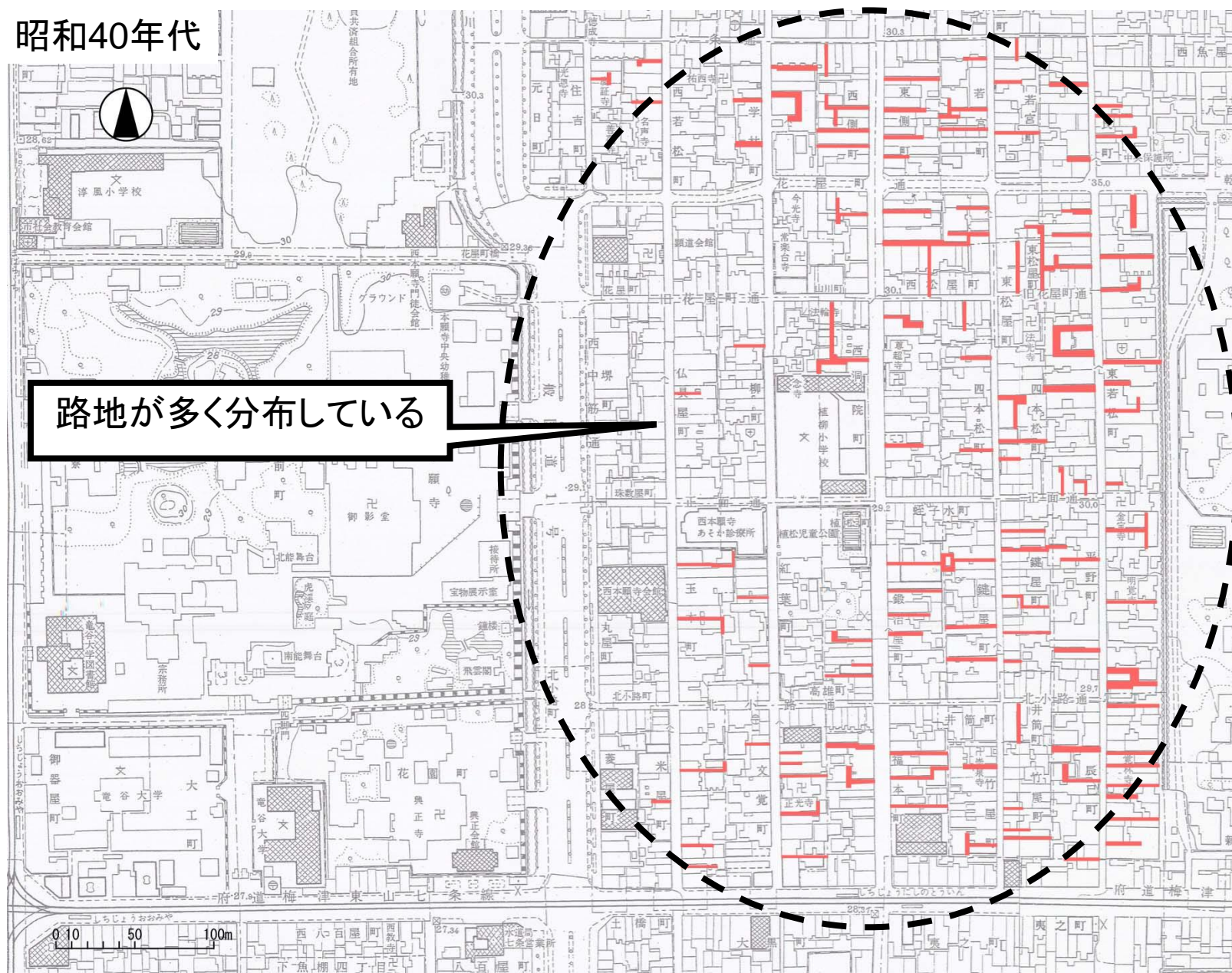
昭和40年代



- 公園・寺社スペース
- 道路・路地スペース
- 小学校・幼稚園スペース
- 自然スペース
- 空地
- 駐車場

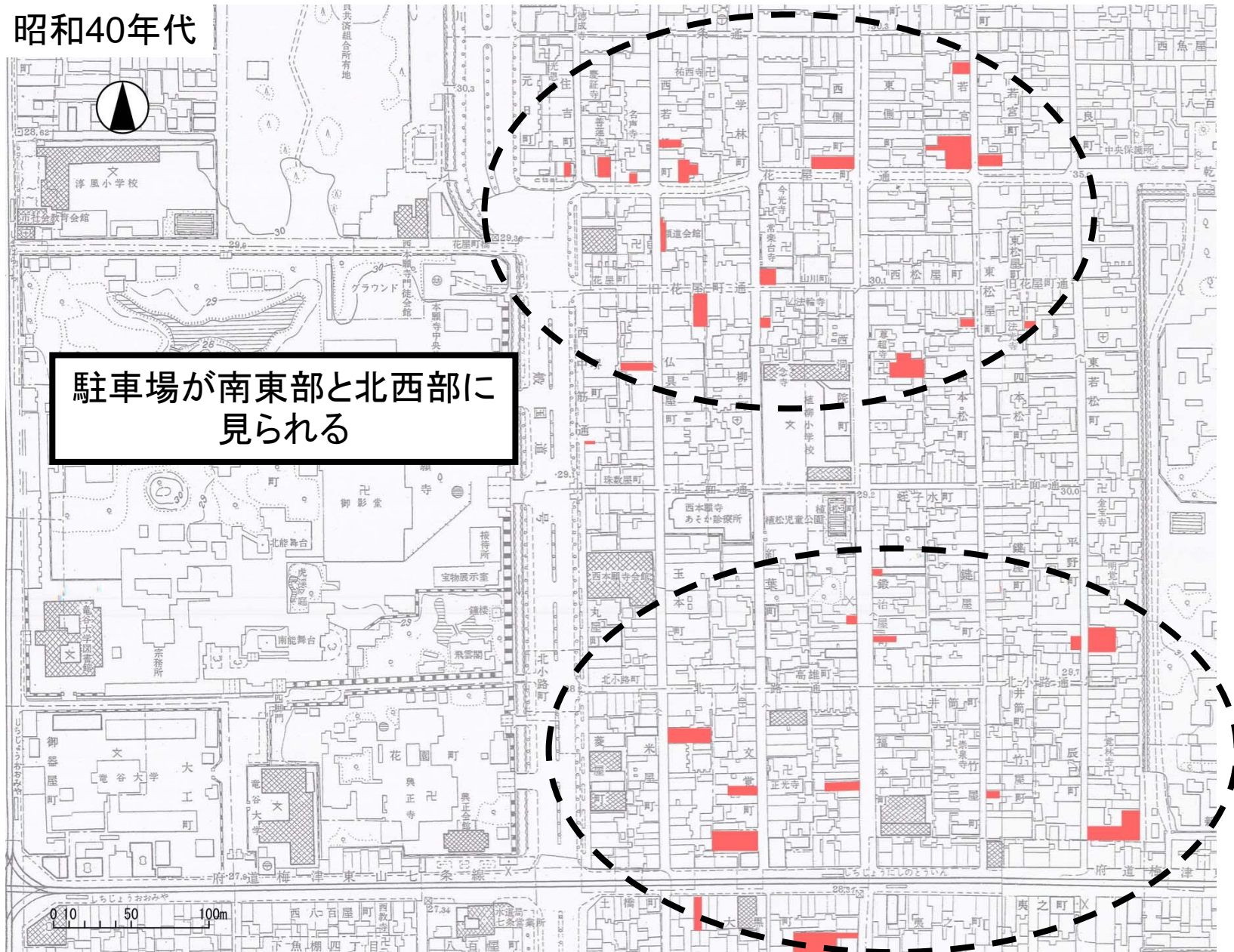
第2章 オープンスペースの変化

昭和40年代



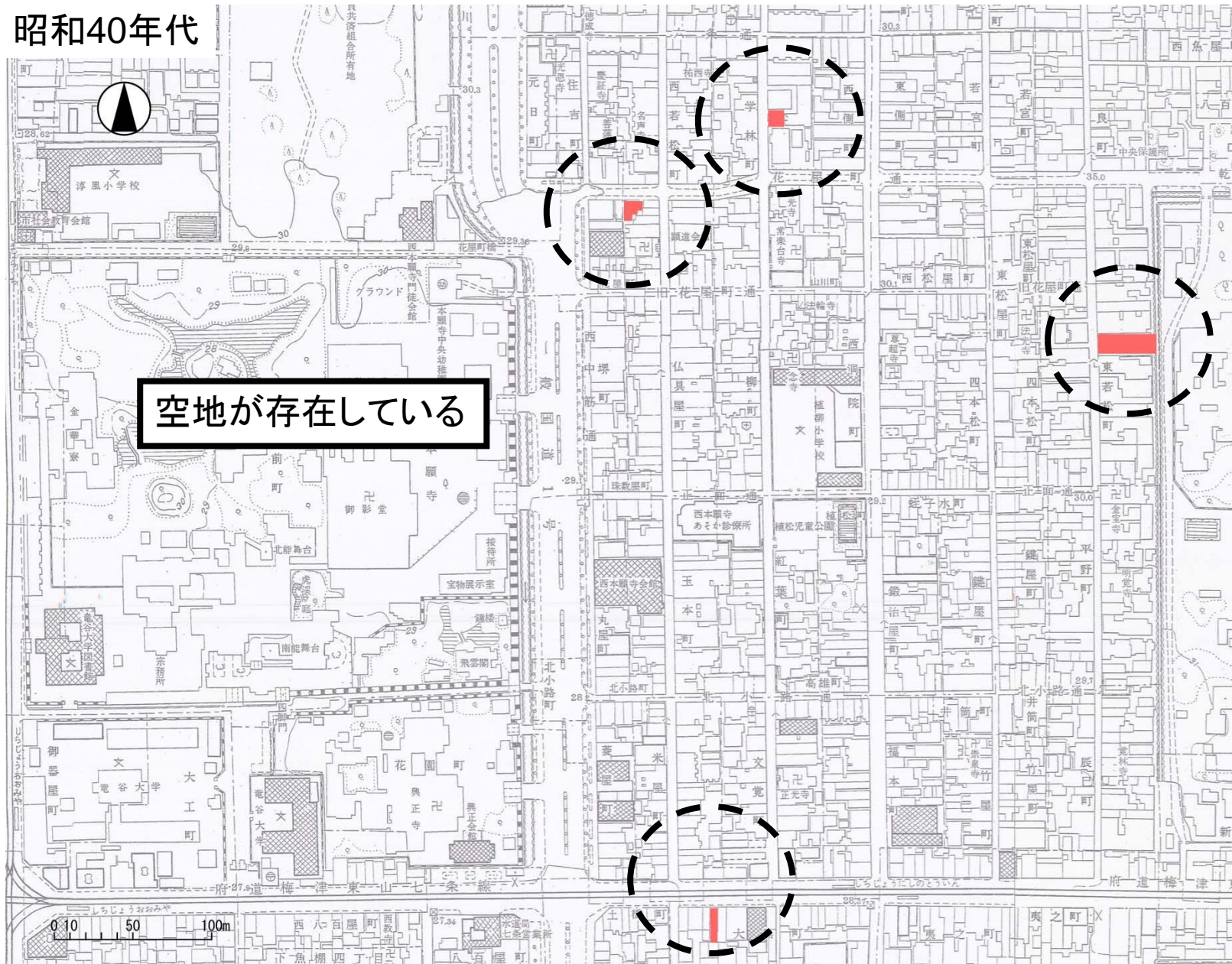
第2章 オープンスペースの変化

昭和40年代



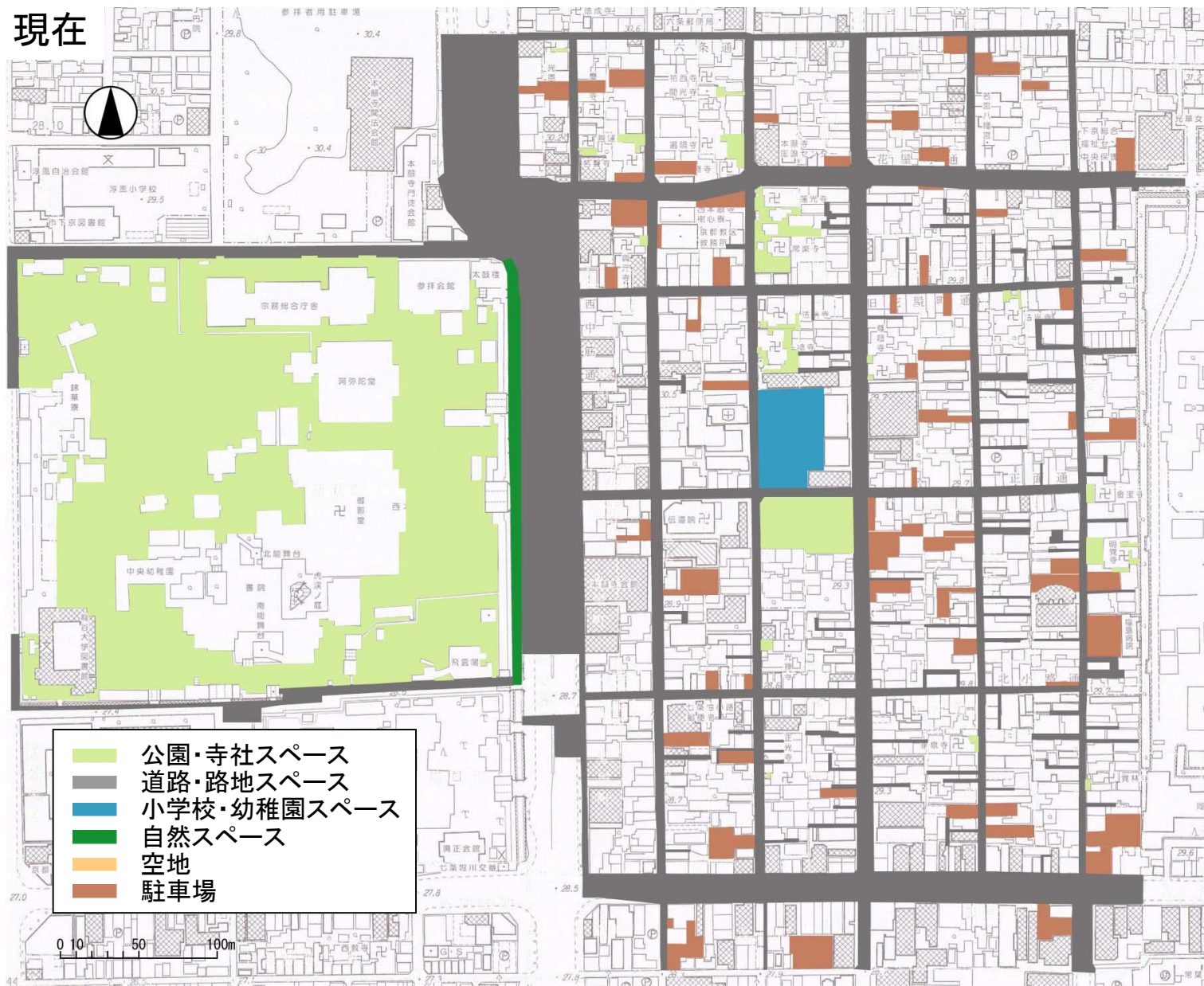
第2章 オープンスペースの変化

昭和40年代



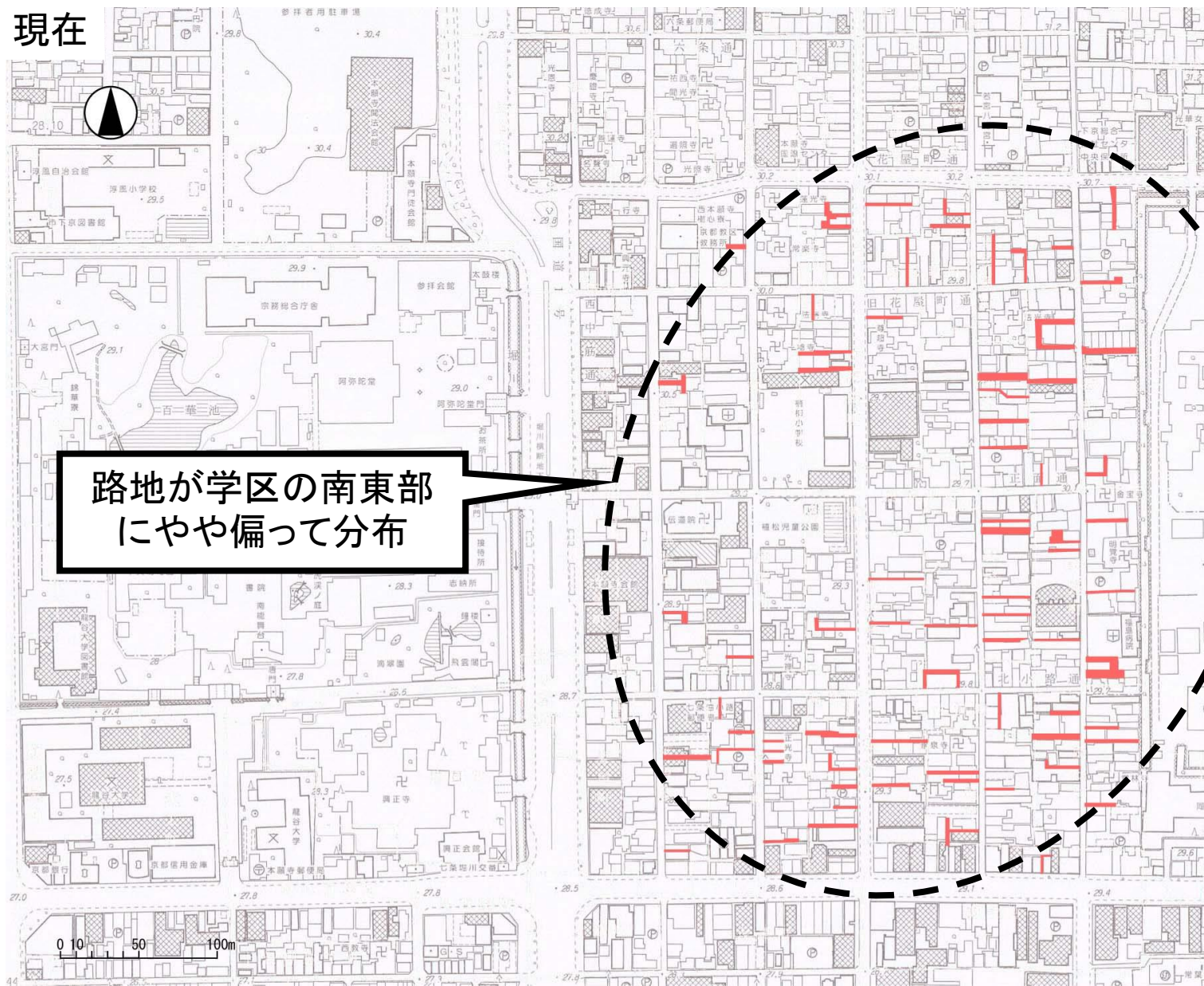
第2章 オープンスペースの変化

現在

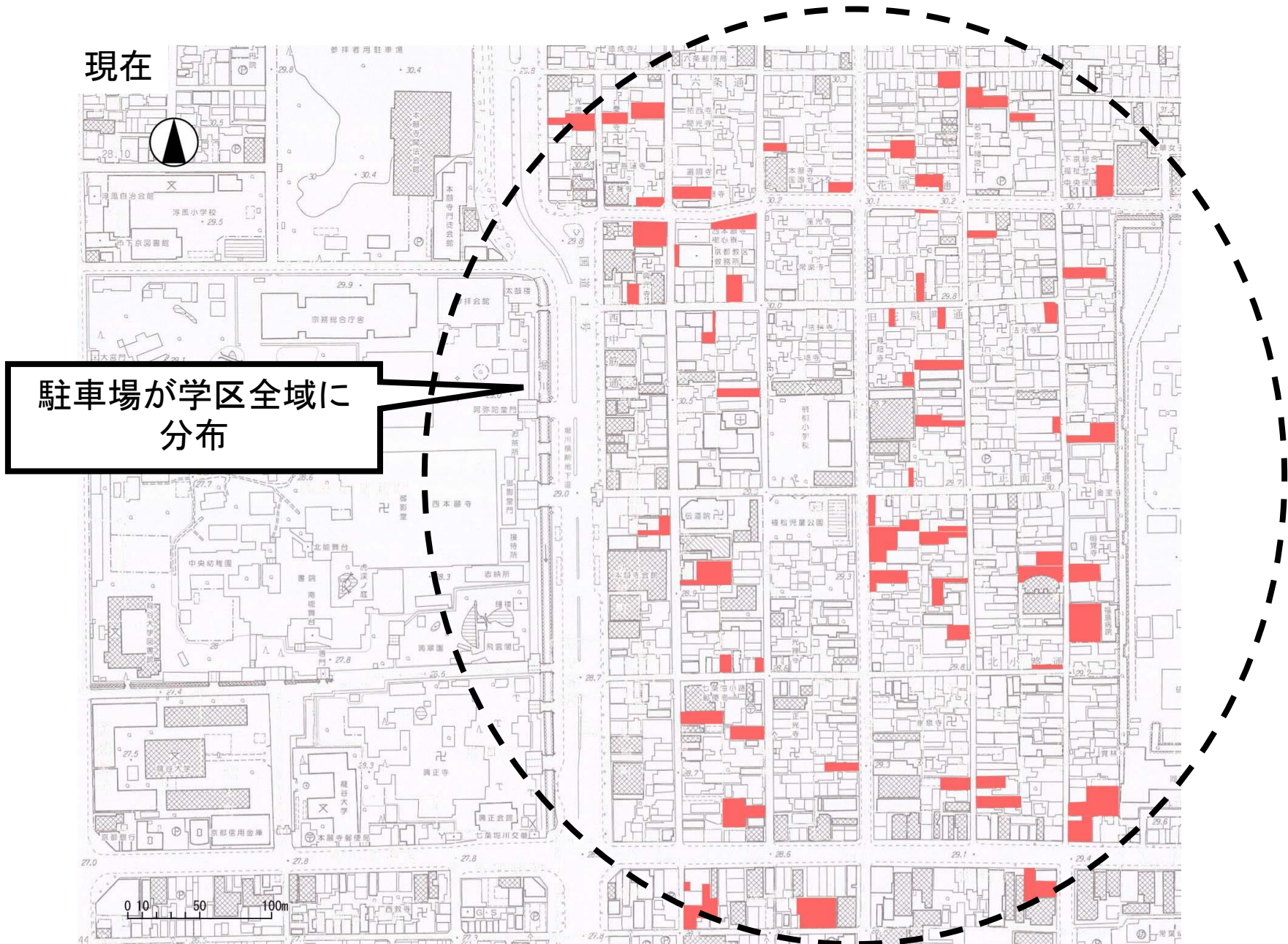


第2章 オープンスペースの変化

現在

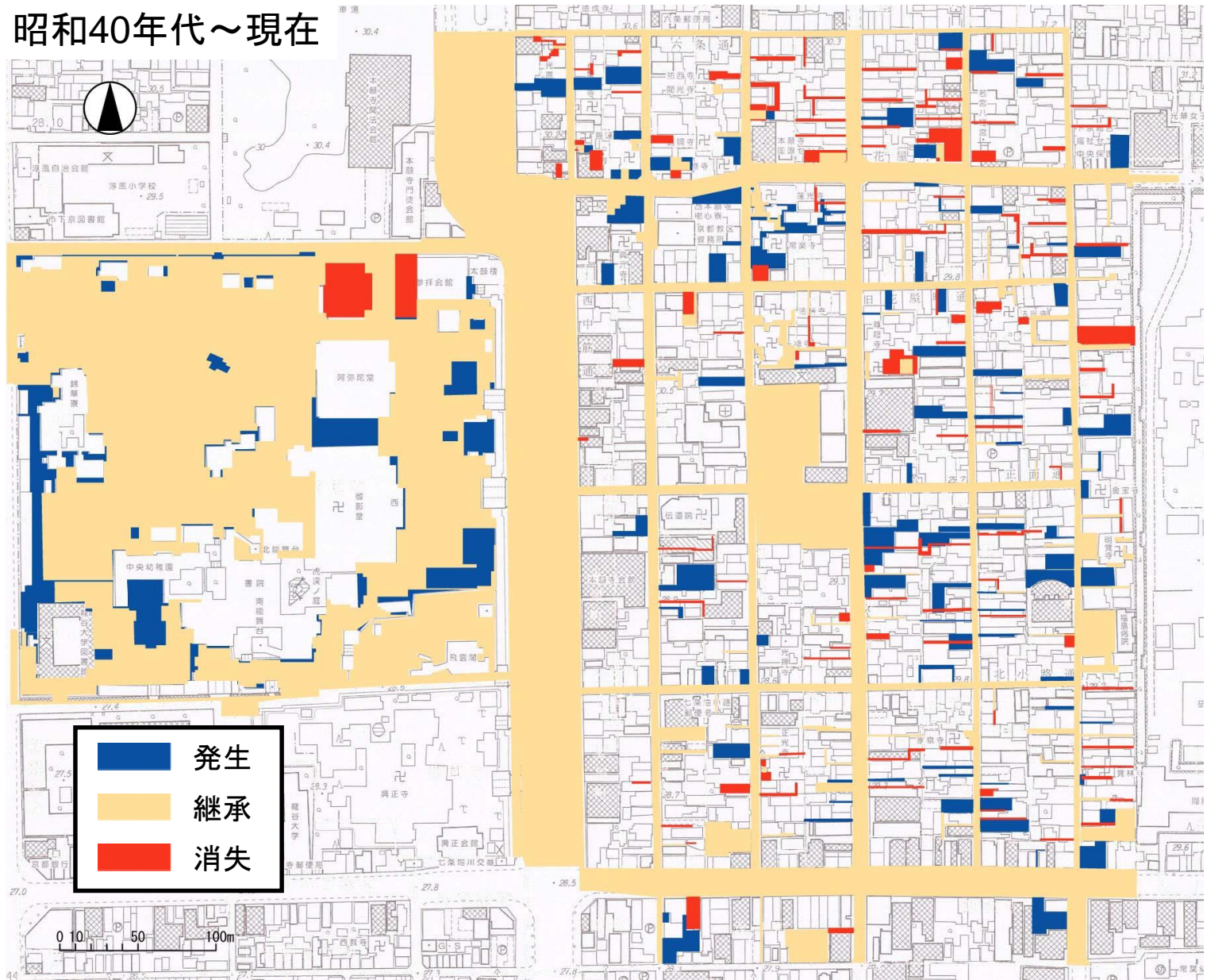


第2章 オープンスペースの変化



第2章 オープンスペースの変化

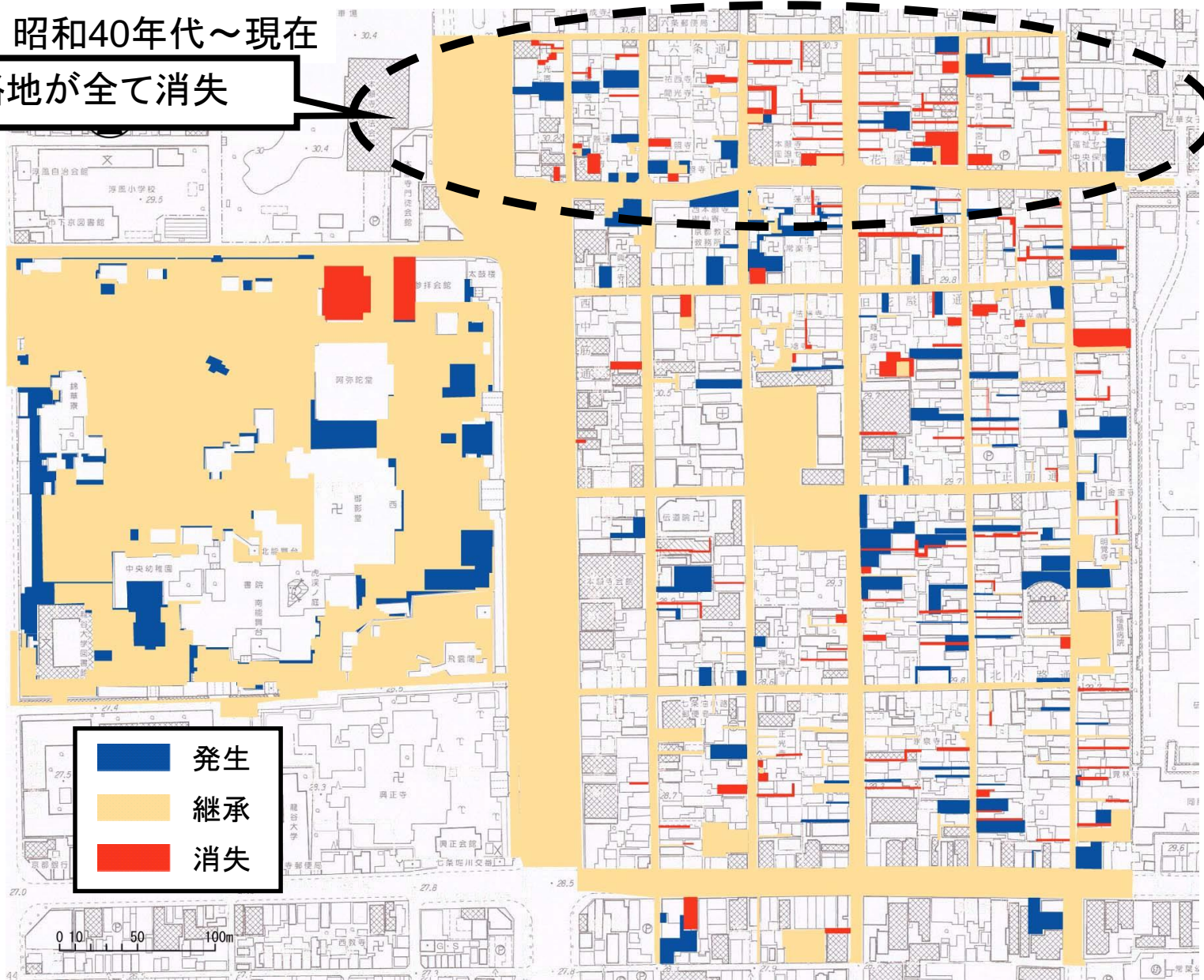
昭和40年代～現在



第2章 オープンスペースの変化

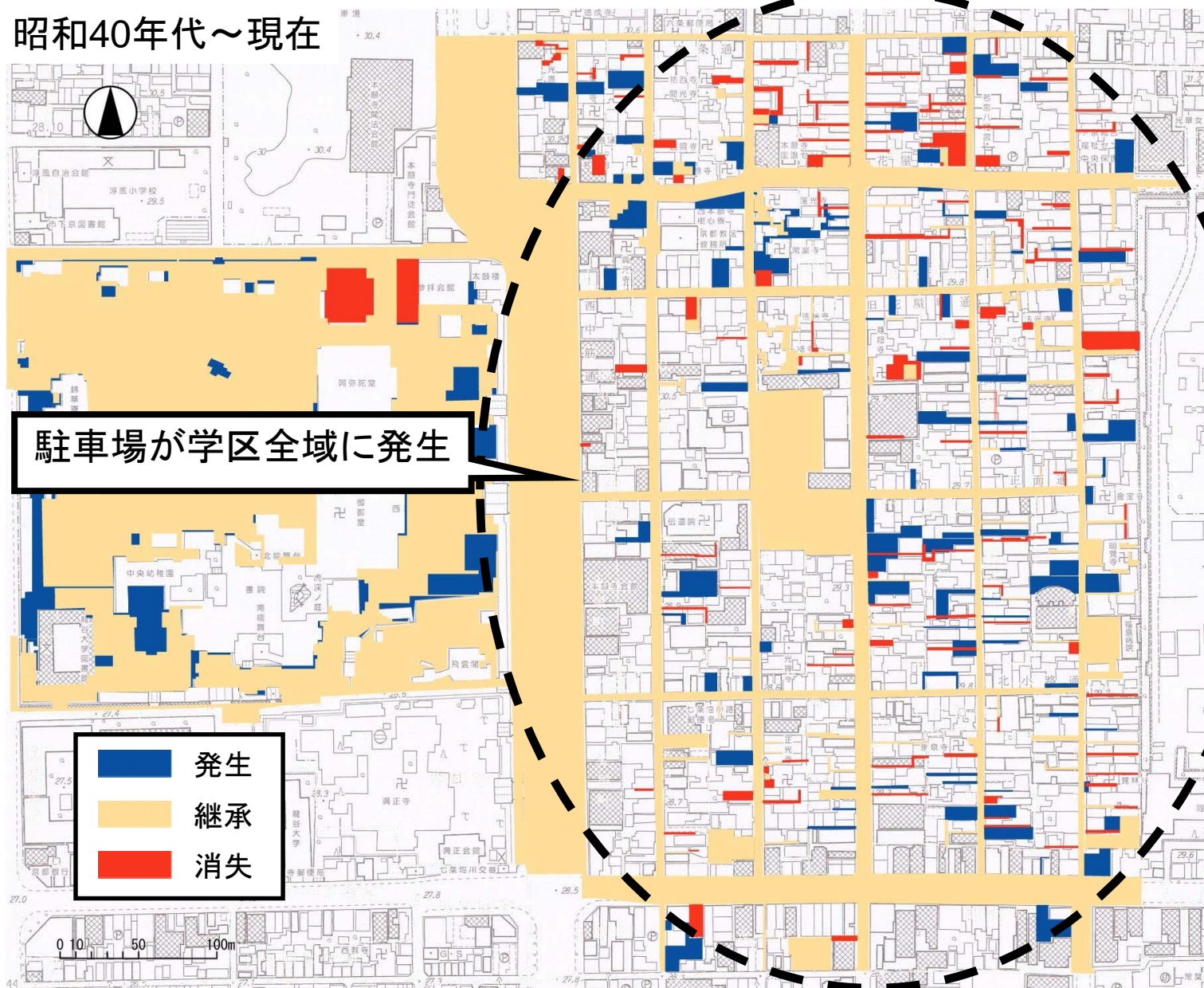
昭和40年代～現在

路地が全て消失



第2章 オープンスペースの変化

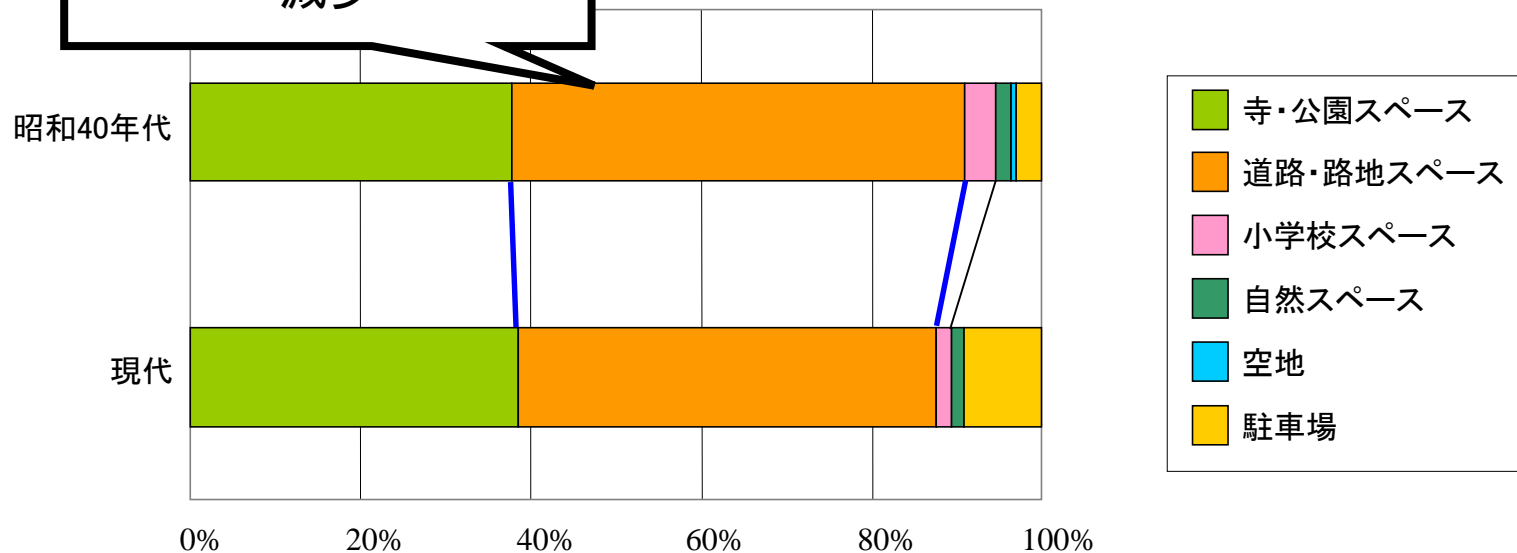
昭和40年代～現在



第2章 オープンスペースの変化

昭和40年代～現在

道路・路地スペースが
53.3%から49.1%へ
減少



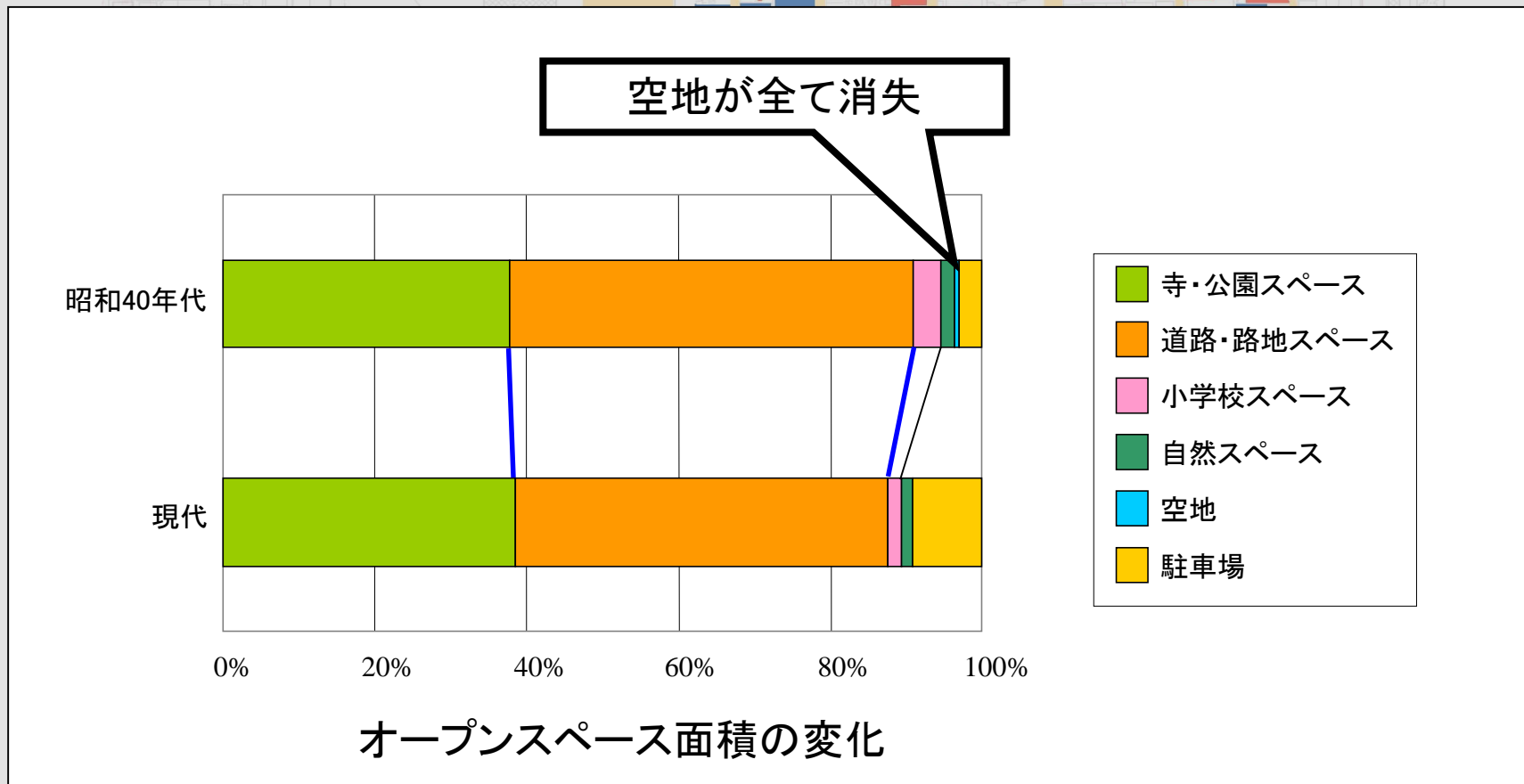
オープンスペース面積の変化

継承
消失

0 10 50 100m

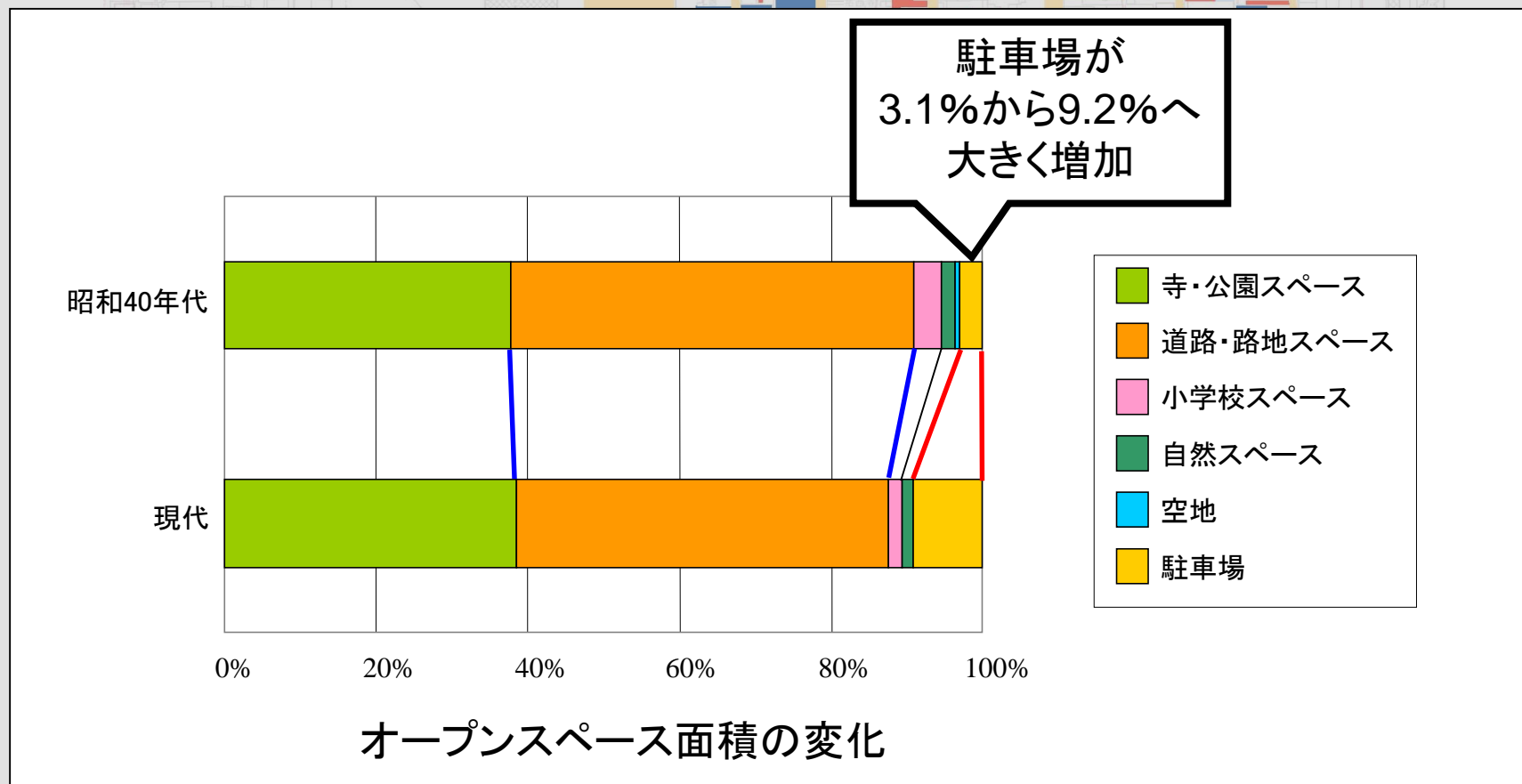
第2章 オープンスペースの変化

昭和40年代～現在



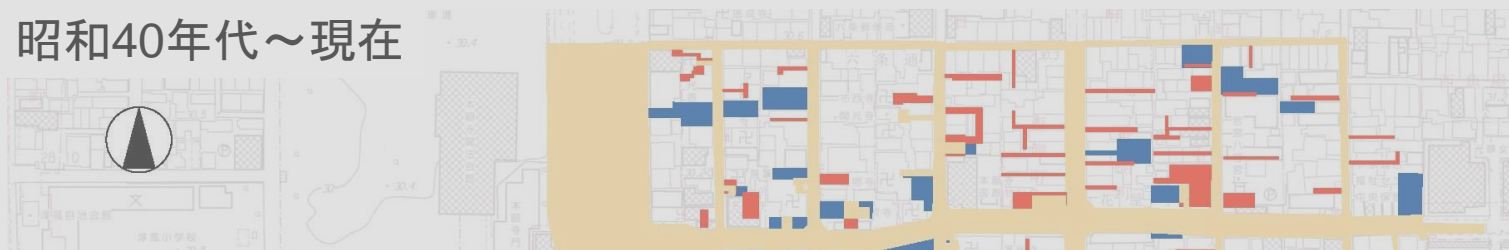
第2章 オープンスペースの変化

昭和40年代～現在



第2章 オープンスペースの変化

昭和40年代～現在



- ・長屋や旗竿宅地の消失に伴う路地の減少
- ・空いた敷地の一時利用による駐車場の発生



第3章 昭和40年代におけるあそびとあそび環境との関係

あそびの分類

調査方法

調査期間：平成20年9月～11月

対象者：昭和40年代頃に植柳小学校に通っていた40歳～54歳の計8名

形式：直接面談方式による
ヒアリング調査

質問項目：あそび場の位置

空間形態

路面状態

あそび場にあったもの

あそび道具の調達方法

あそび仲間の世代構成

あそび仲間の人数

物理的
条件

社会的
条件

あそびの分類

あそびの大分類	あそびの小分類	あそびの数	
		あそびの数 (個)	構成率 (%)
行為のあそび	身体動作あそび	14	10.5
	乗り物あそび	3	2.3
	計	17	12.8
場のあそび	冒険・探検あそび	8	6.0
	大人の目から逃れた場所でのあそび	1	0.8
	計	9	6.8
人あそび	個人戦ゲームあそび	19	14.3
	集団ゲームあそび	50	37.6
	伝達あそび	5	3.8
	行事	4	3.0
	計	78	58.6
物あそび	造形あそび	1	0.8
	生物あそび	13	9.8
	おもちゃあそび	10	7.5
	収集あそび	3	2.3
	計	27	20.3
未分類	未分類	2	1.5
	計	2	1.5
総計		133	100.0

第3章 昭和40年代におけるあそびとあそび環境との関係

あそびの分類

あそびの大分類	あそびの小分類	あそびの数	
		あそびの数 (個)	構成率(%)
行為のあそび	身体動作あそび	14	10.5
	乗り物あそび	3	2.3
	計	17	12.8
場のあそび	冒険・探検あそび	8	6.0
	大人の目から逃れた場所でのあそび	1	0.8
	計	9	6.8
人あそび	個人戦ゲームあそび	19	14.3
	集団ゲームあそび	50	37.6
	伝達あそび	5	3.8
	行事	4	3.0
	計	78	58.6
物あそび	造形あそび	1	0.8
	生物あそび	13	9.8
	おもちゃあそび	10	7.5
	収集あそび	3	2.3
	計	27	20.3
未分類	未分類	2	1.5
	計	2	1.5
総計		133	100.0

第3章 昭和40年代におけるあそびとあそび環境との関係

あそびの分類

あそびの大分類	あそびの小分類	あそびの数	
		あそびの数 (個)	構成率(%)
行為のあそび	身体動作あそび	14	10.5
	乗り物あそび	3	2.3
	計	17	12.8
場のあそび	冒険・探検あそび	8	6.0
	大人の目から逃れた場所でのあそび	1	0.8
	計	9	6.8
人あそび	個人戦ゲームあそび	19	14.3
	集団ゲームあそび	50	37.6
	伝達あそび	5	3.8
	行事	4	3.0
	計	78	58.6
物あそび	造形あそび	1	0.8
	生物あそび	13	9.8
	おもちゃあそび	10	7.5
	収集あそび	3	2.3
	計	27	20.3
未分類	未分類	2	1.5
	計	2	1.5
総計		133	100.0

第3章 昭和40年代におけるあそびとあそび環境との関係

あそびの分類

あそびの大分類	あそびの小分類	あそびの数	
		あそびの数 (個)	構成率(%)
行為のあそび	身体動作あそび	14	10.5
	乗り物あそび	3	2.3
	計	17	12.8
場のあそび	冒険・探検あそび	8	6.0
	大人の目から逃れた場所でのあそび	1	0.8
	計	9	6.8
人あそび	個人戦ゲームあそび	19	14.3
	集団ゲームあそび	50	37.6
	伝達あそび	5	3.8
	行事	4	3.0
	計	78	58.6
物あそび	造形あそび	1	0.8
	生物あそび	13	9.8
	おもちゃあそび	10	7.5
	収集あそび	3	2.3
	計	27	20.3
未分類	未分類	2	1.5
	計	2	1.5
総計		133	100.0

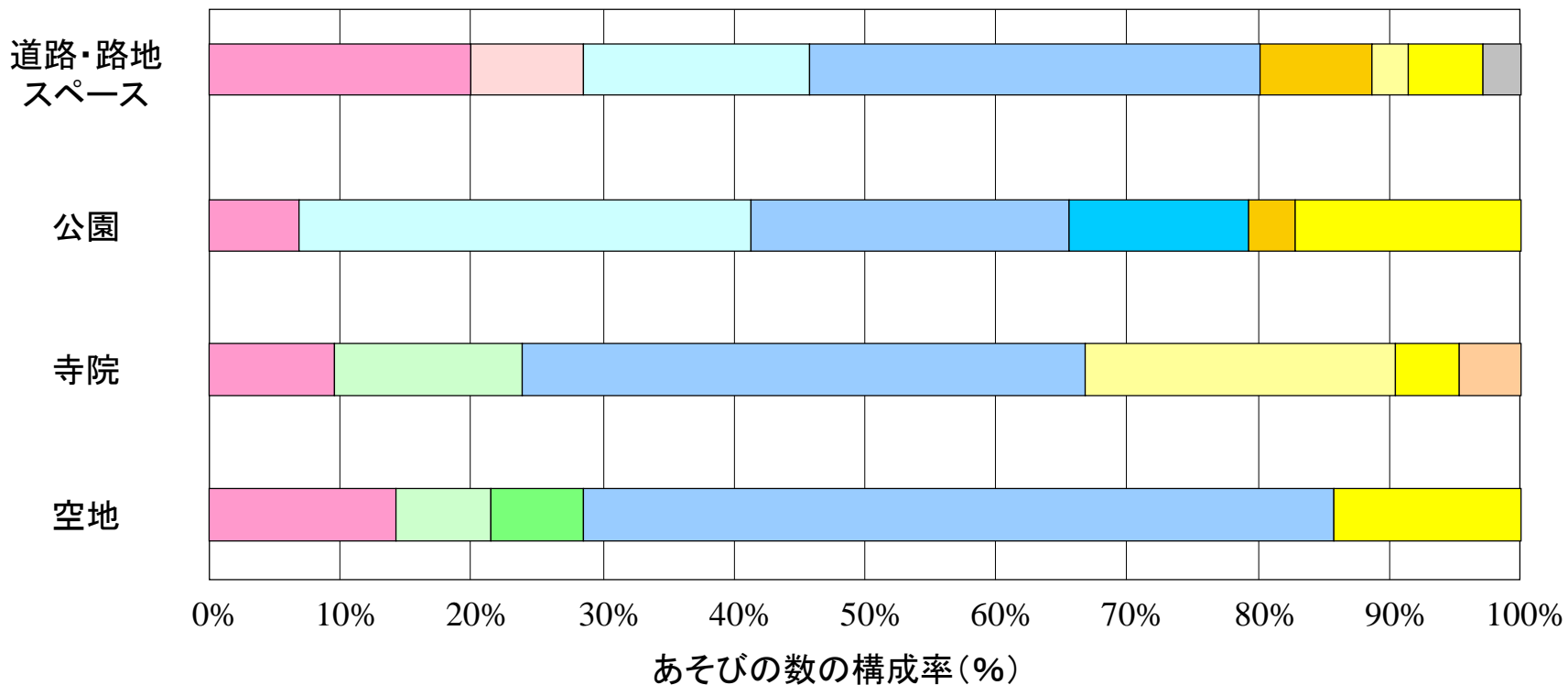
第3章 あそび場の分類

あそび場大分類	あそび場小分類	あそびの数	
		あそびの数 (個)	構成率(%)
公園・寺社スペース	公園	29	21.8
	寺院	21	15.8
	計	49	36.8
道路・路地スペース	道路・路地スペース	35	26.3
小学校・幼稚園スペース	小学校	10	7.5
自然スペース	水路	10	7.5
空地	空地	14	10.5
駐車場	駐車場	5	3.8
アナーキースペース	アナーキースペース	2	1.5
屋内	屋内	7	5.3
総計		133	100

第3章 あそび場の分類

あそび場大分類	あそび場小分類	あそびの数	
		あそびの数 (個)	構成率(%)
公園・寺社スペース	公園	29	21.8
	寺院	21	15.8
	計	49	36.8
道路・路地スペース	道路・路地スペース	35	26.3
小学校・幼稚園スペース	小学校	10	7.5
自然スペース	水路	10	7.5
空地	空地	14	10.5
駐車場	駐車場	5	3.8
アナーキースペース	アナーキースペース	2	1.5
屋内	屋内	7	5.3
総計		133	100

第3章 物理的条件:あそび場



- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場

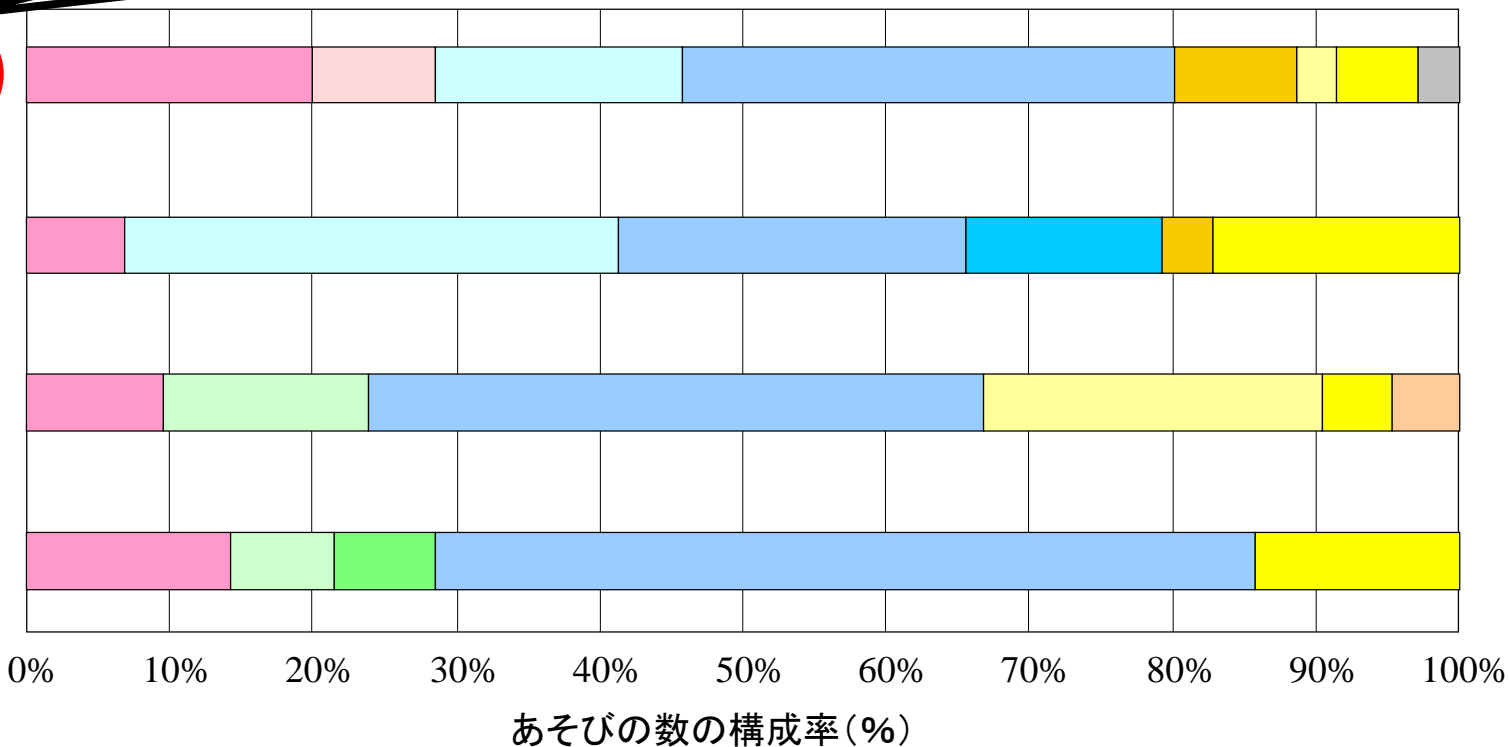
あそびの種類が8種類:最も多様

道路・路地
スペース

公園

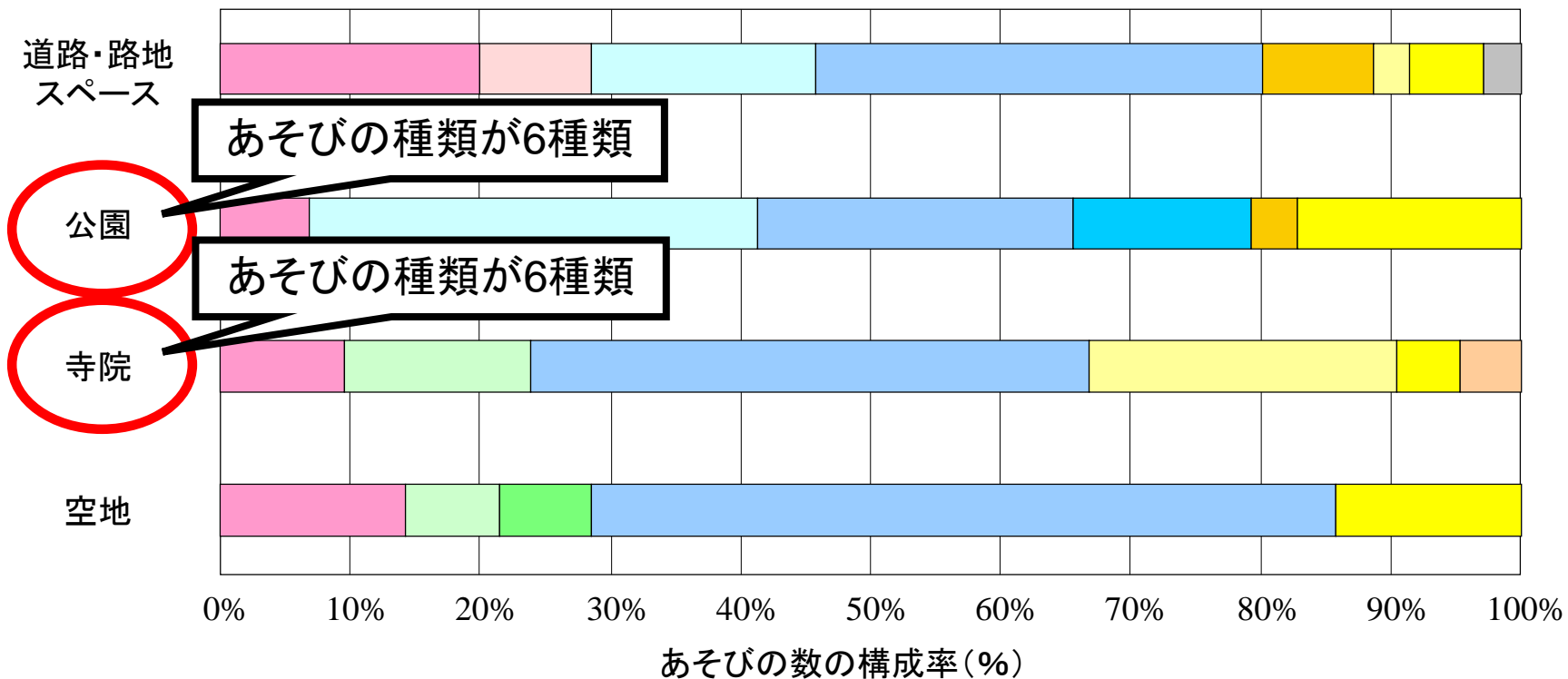
寺院

空地



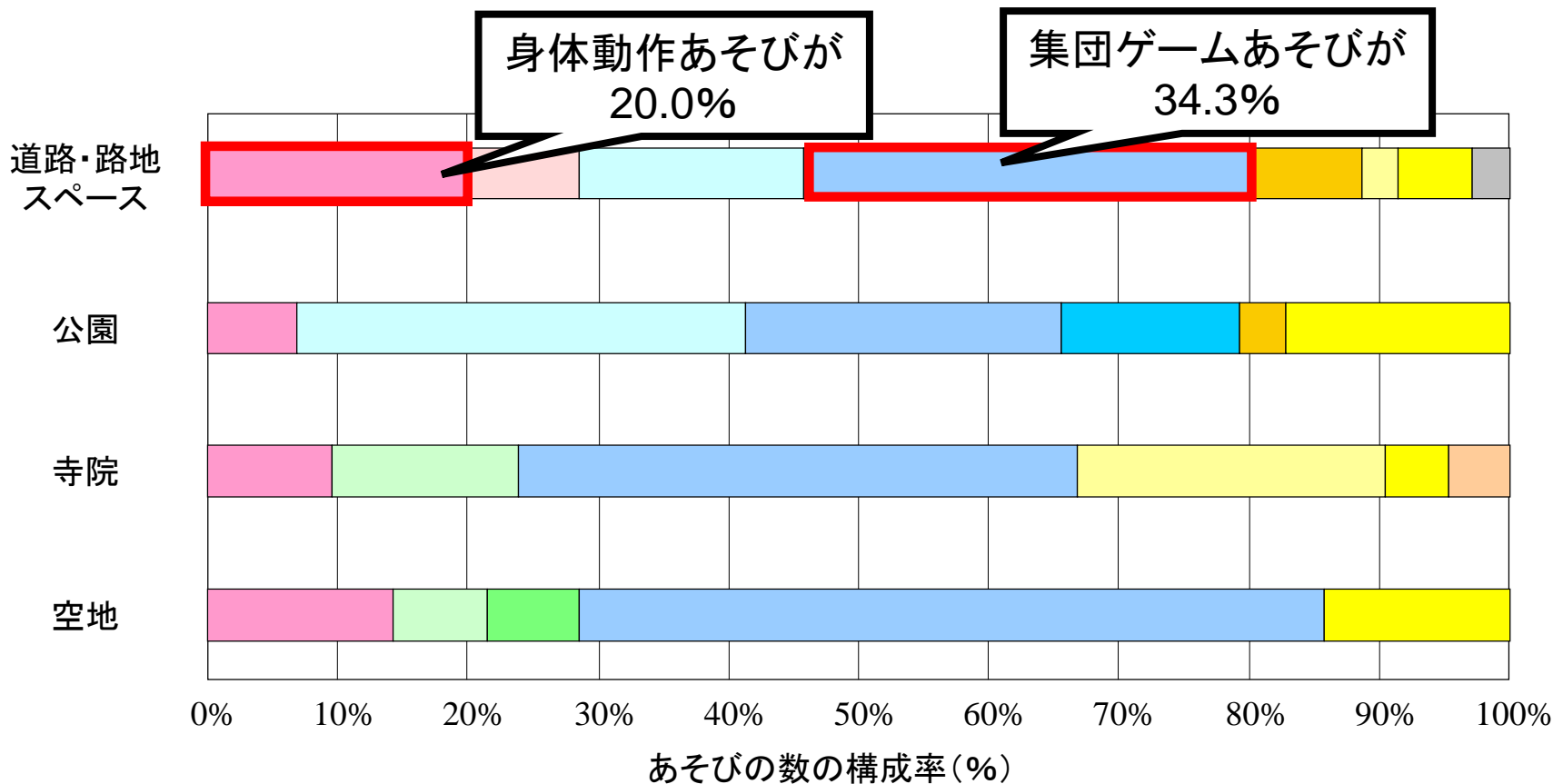
- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行先
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場



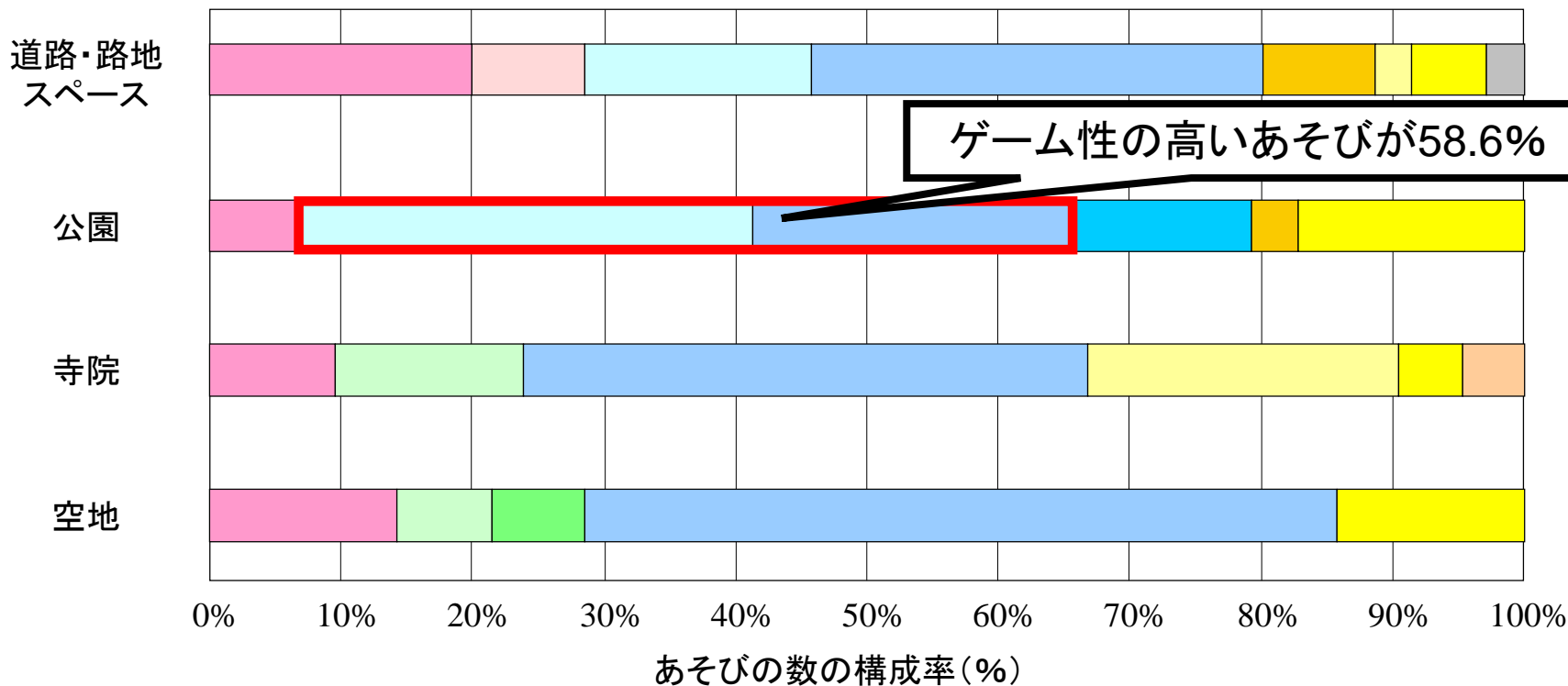
- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 集団ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場



- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

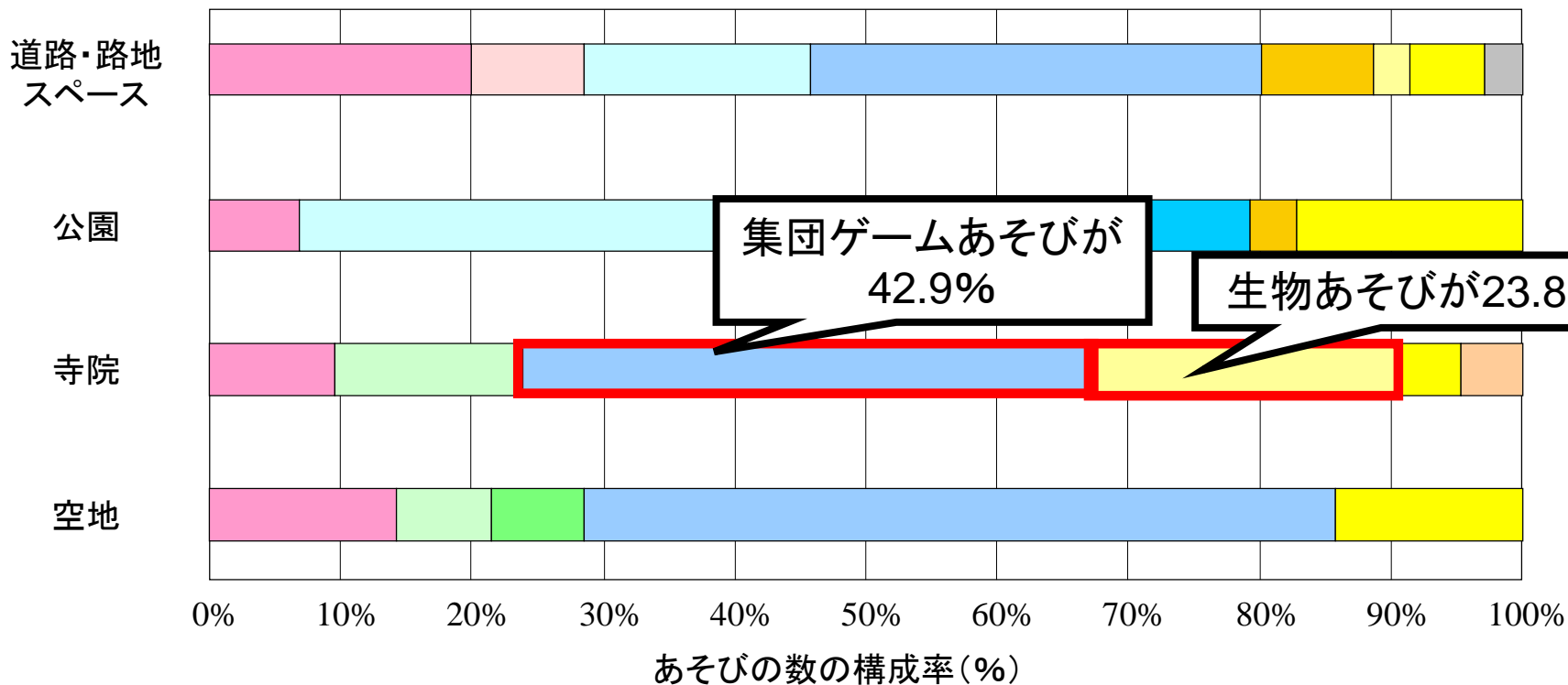
第3章 物理的条件:あそび場



ゲーム性の高いあそびが58.6%

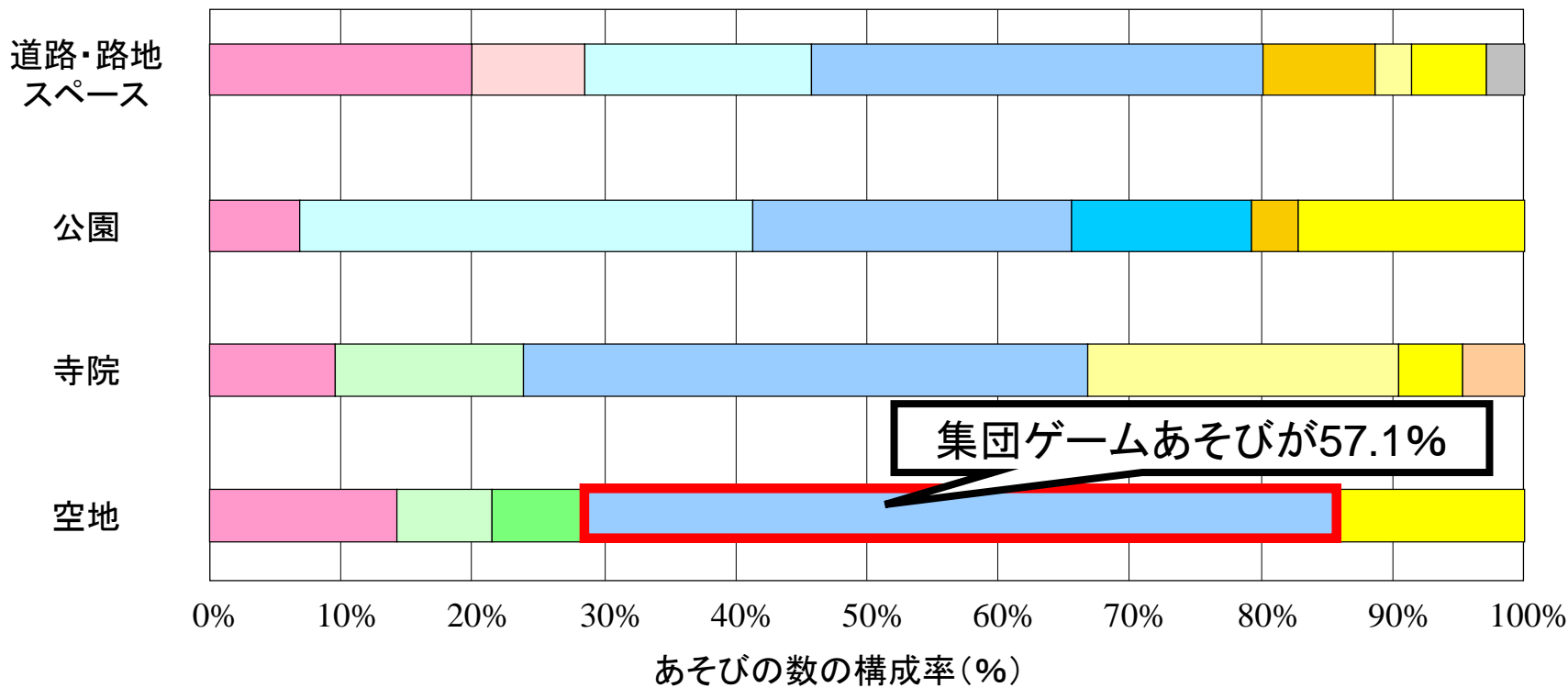
- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場



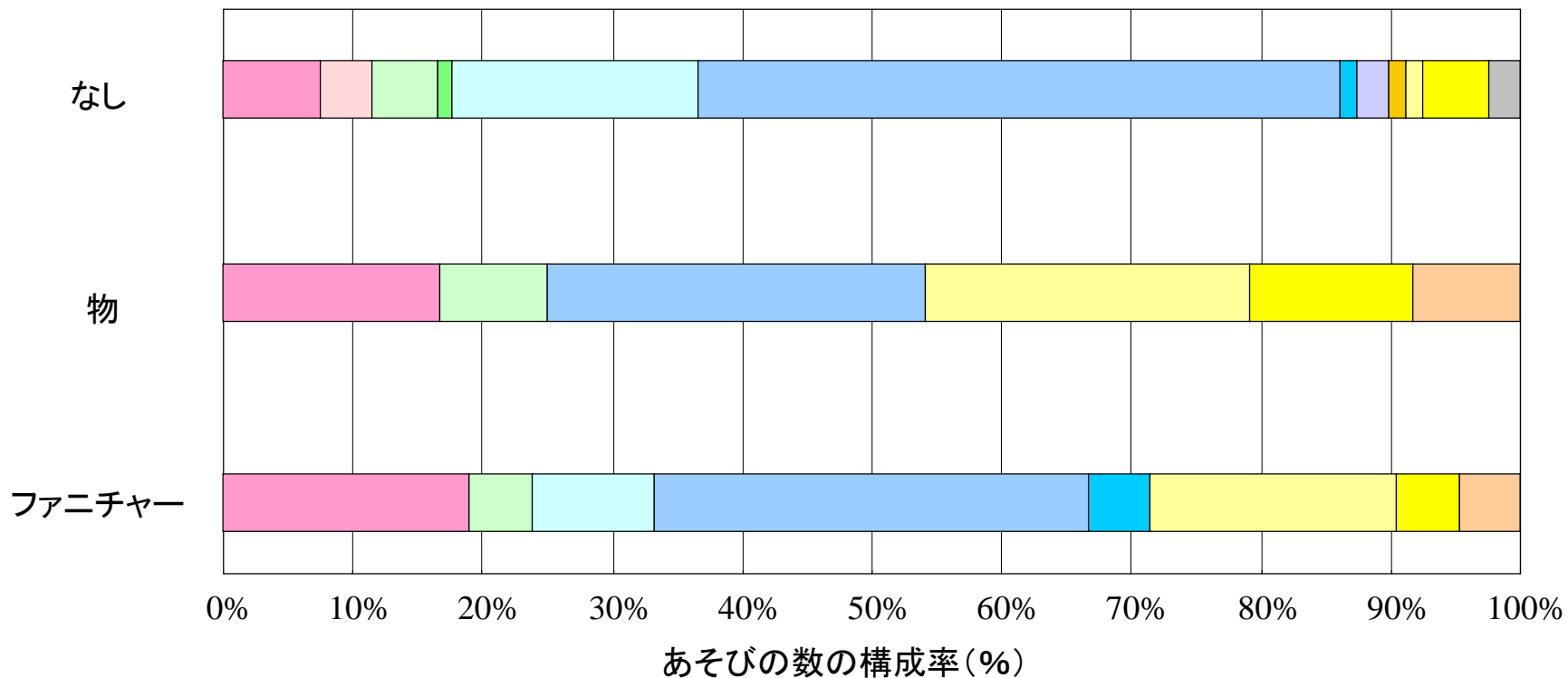
- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場



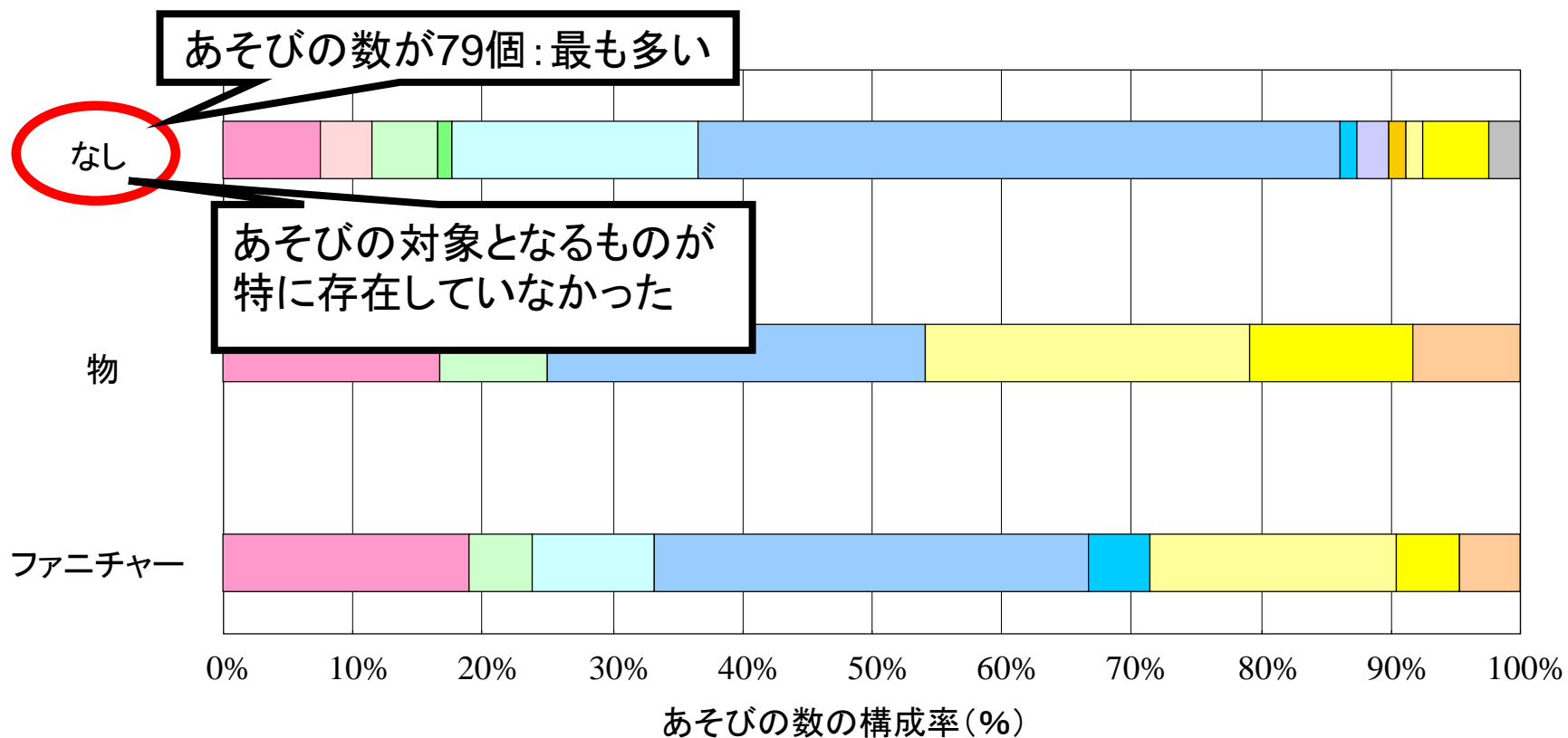
- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場にあったもの



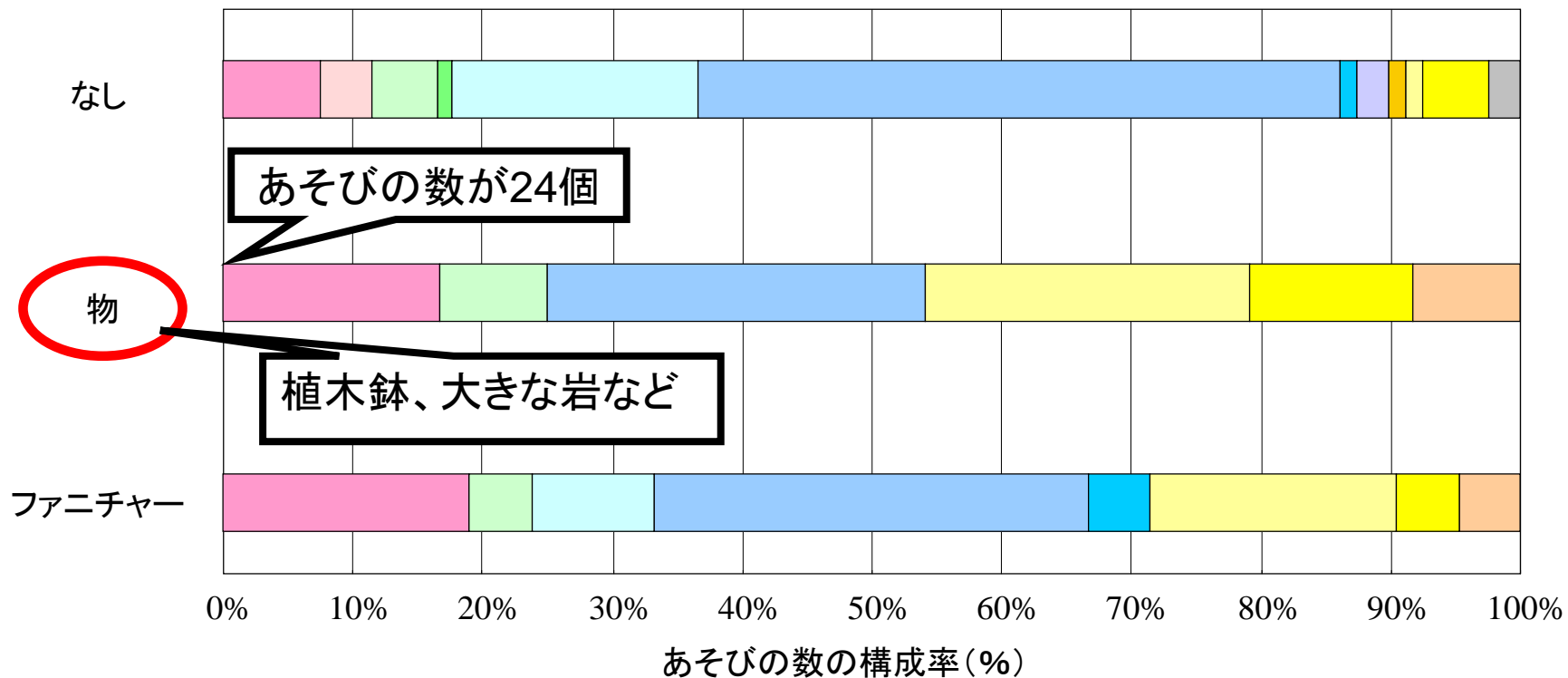
- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場にあったもの



- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場にあったもの



身体動作あそび

大人の目から逃れた場所でのあそび

伝達あそび

生物あそび

未分類

乗り物あそび

個人戦ゲームあそび

行事

おもちゃあそび

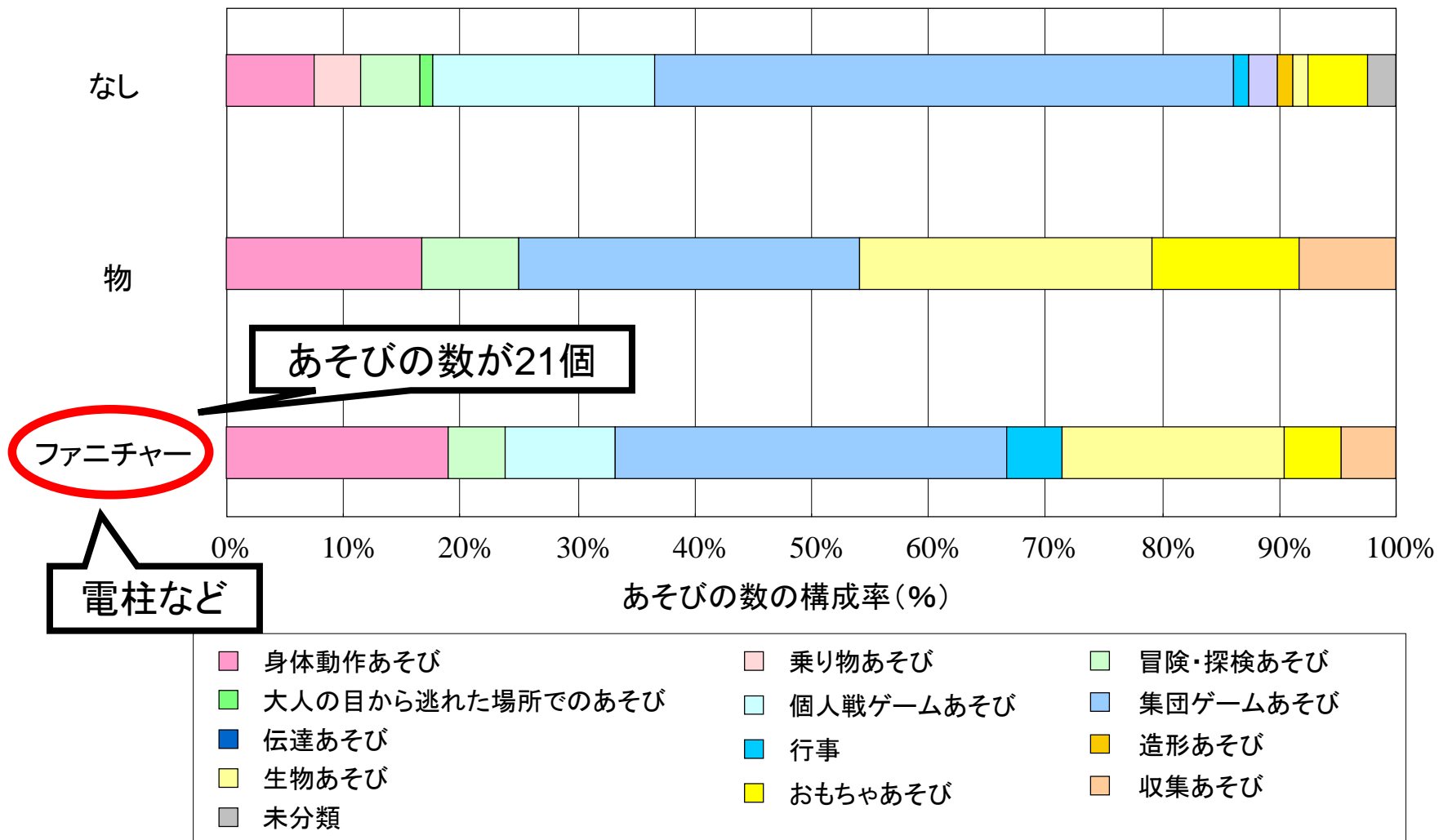
冒険・探検あそび

集団ゲームあそび

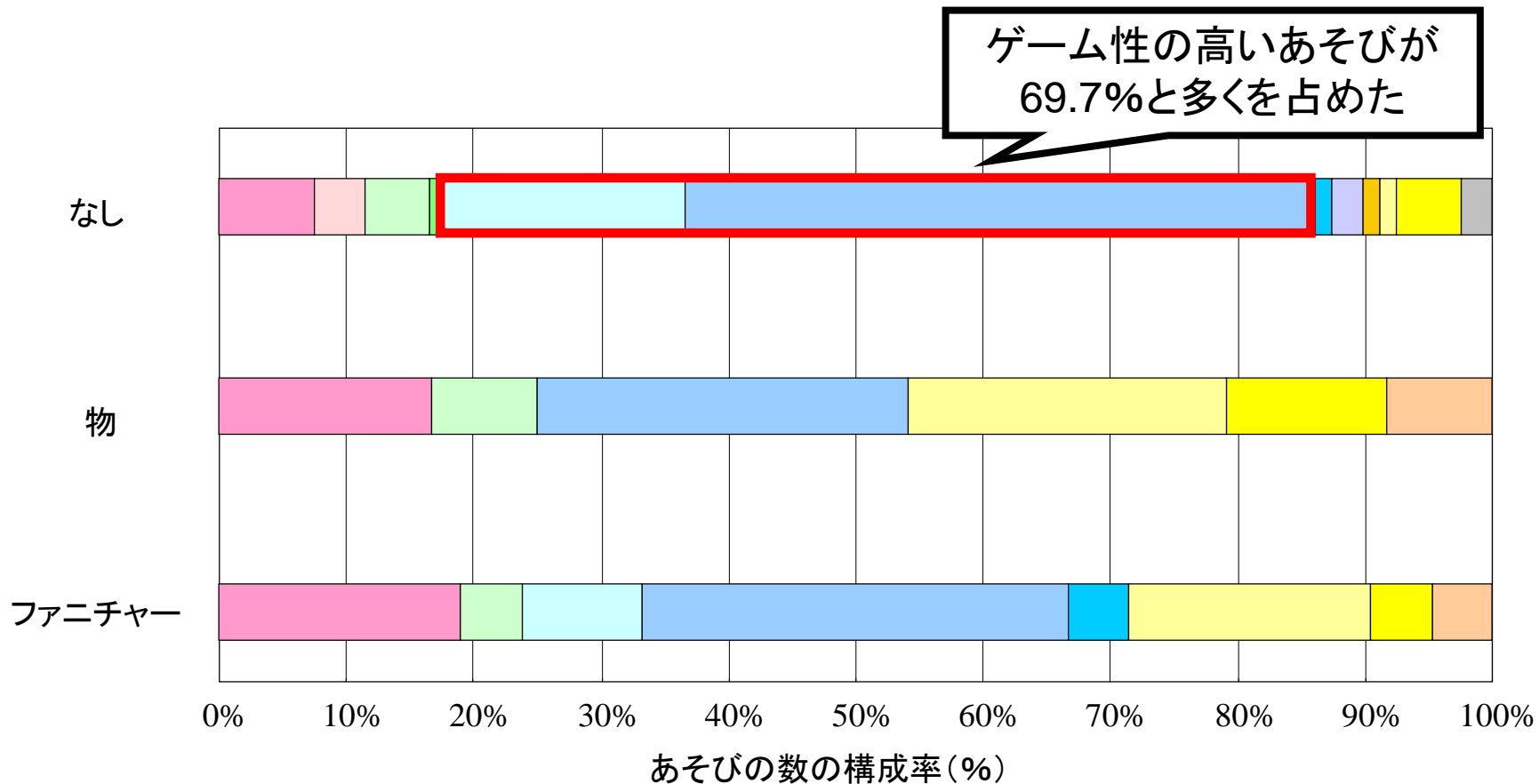
造形あそび

収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場にあったもの

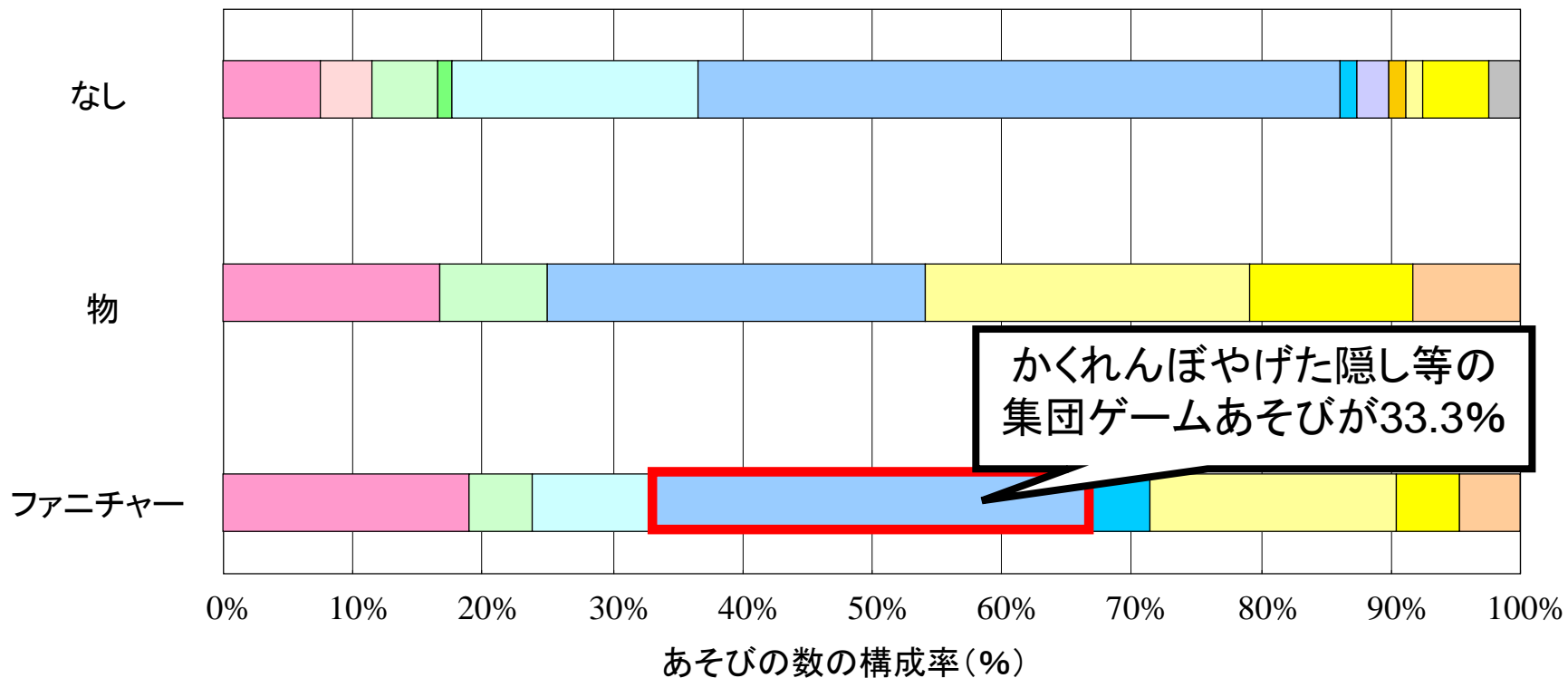


第3章 物理的条件:あそび場にあったもの



- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 物理的条件:あそび場にあったもの



- 身体動作あそび
- 乗り物あそび
- 冒険・探検あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 個人戦ゲームあそび
- 集団ゲームあそび
- 伝達あそび
- 行事
- 造形あそび
- 生物あそび
- おもちゃあそび
- 収集あそび
- 未分類

物理的条件との関係のまとめ

- ・公園・空地は土や草といった自然被覆面が存在していたにもかかわらず、生物あそびは見られず、ゲーム性の高いあそびが半数以上
- ・寺院の境内は、草・砂利といった多様な自然被覆面が存在しており、生物あそびが多くを占めていた。
- ・電柱等のファニチャーを用いて、かくれんぼやげた隠し等の集団ゲームあそびが多く見られた

物理的条件との関係のまとめ

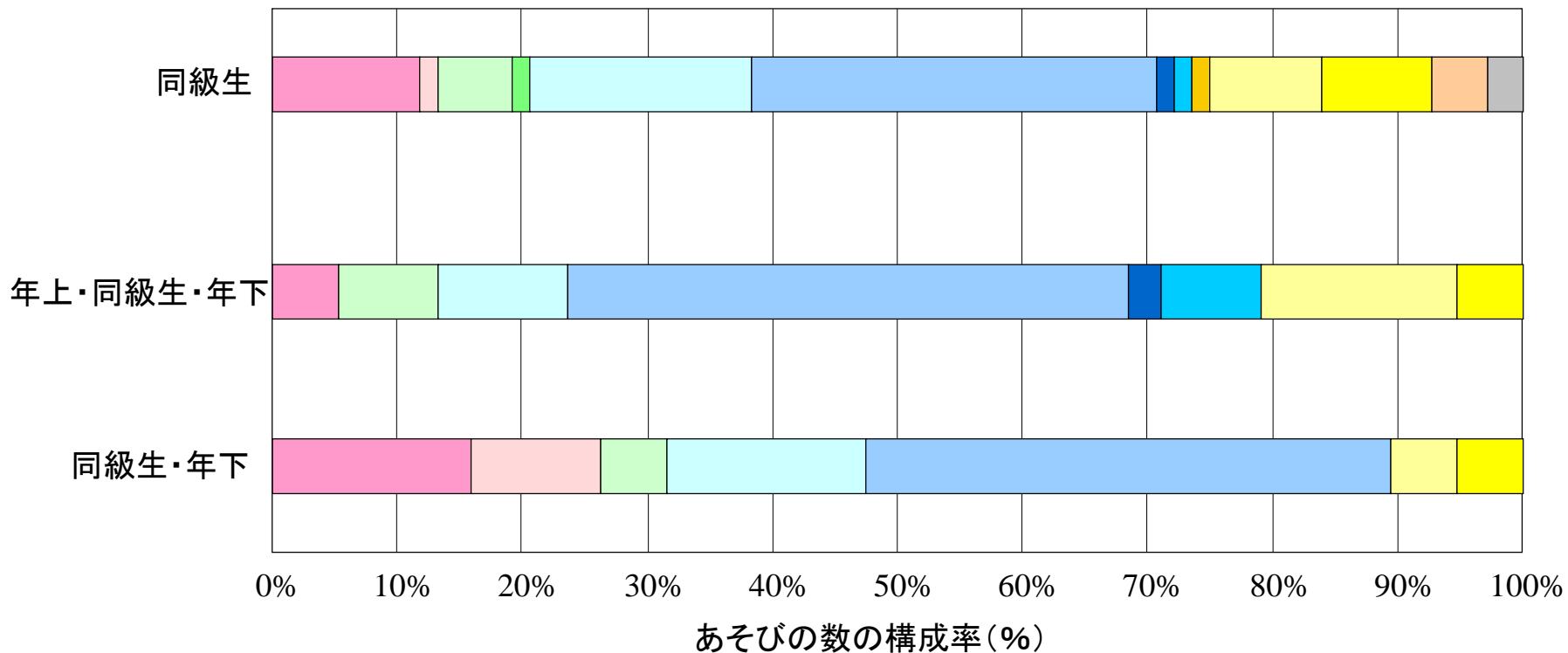
- ・公園・空地は土や草といった自然被覆面が存在していたにもかかわらず、生物あそびは見られず、ゲーム性の高いあそびが半数以上
- ・寺院の境内は、草・砂利といった多様な自然被覆面が存在しており、生物あそびが多くを占めていた。

⇒ **公園・空地と寺院の境内ではあそびの傾向が異なる**

- ・電柱等のファニチャーを用いて、かくれんぼやげた隠し等の集団ゲームあそびが多く見られた

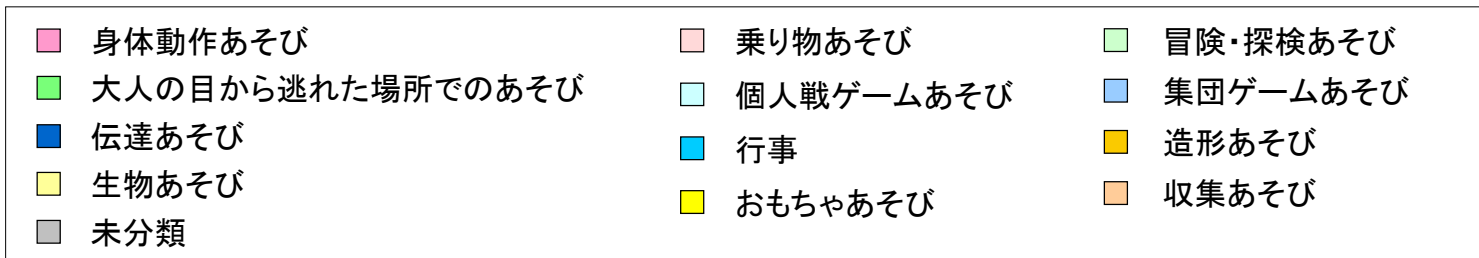
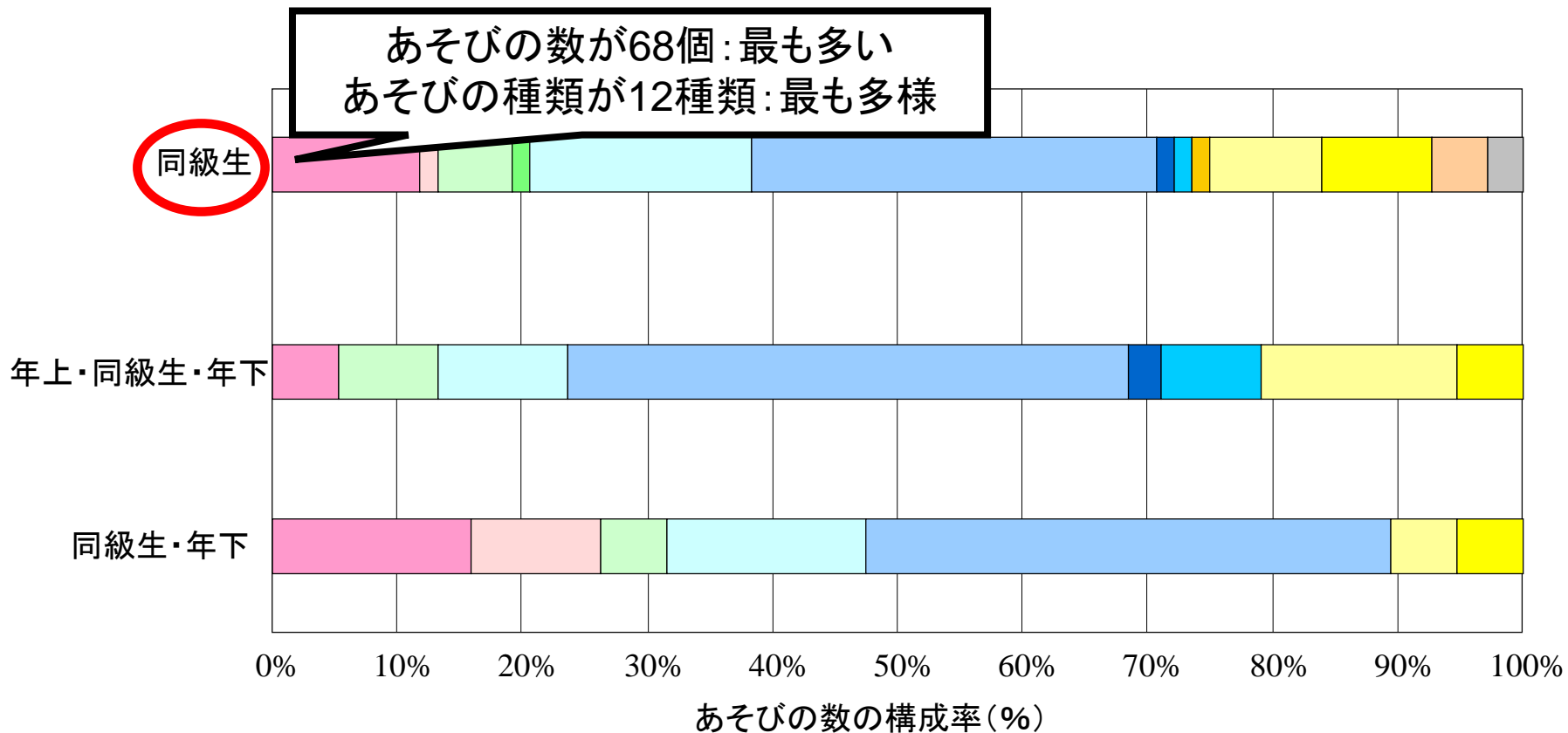
⇒ **市街地の状況に応じてあそびが工夫されていた**

第3章 社会的条件:あそび仲間の世代構成

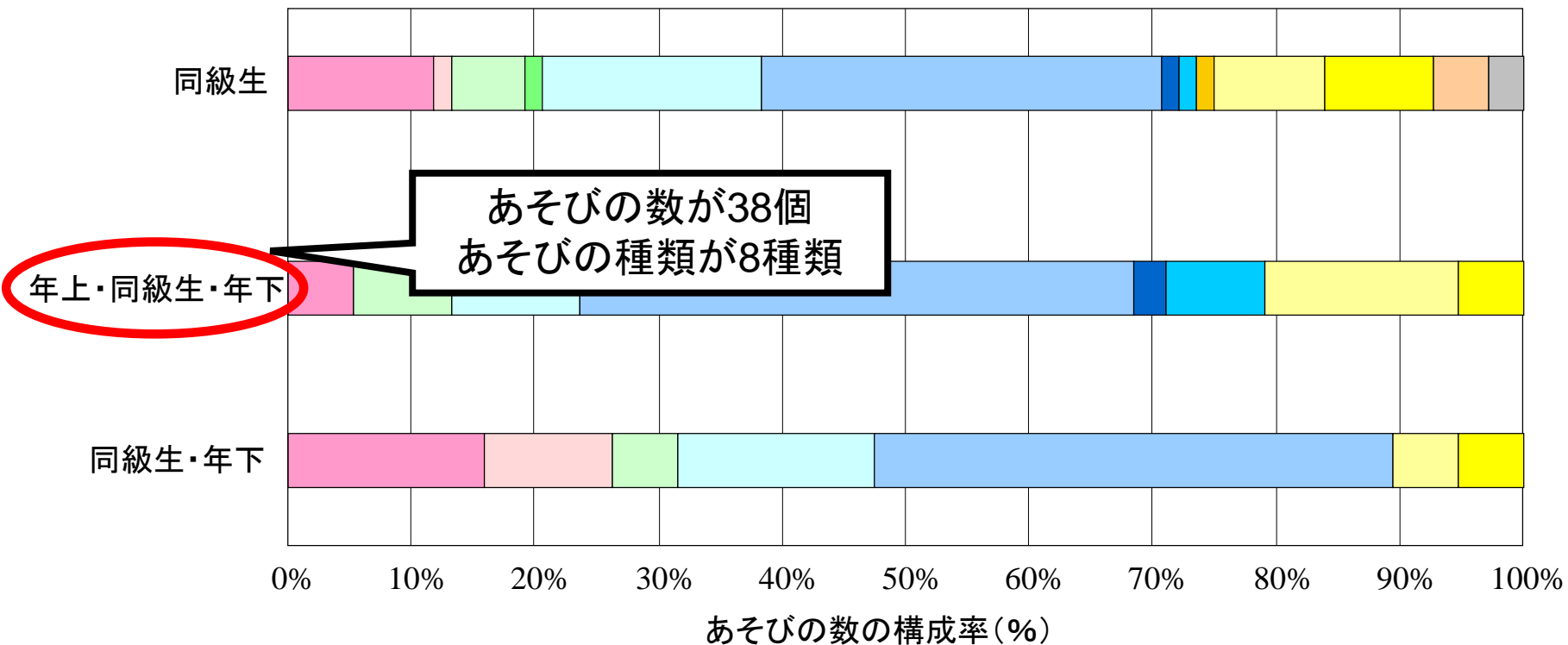


- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

第3章 社会的条件:あそび仲間の世代構成

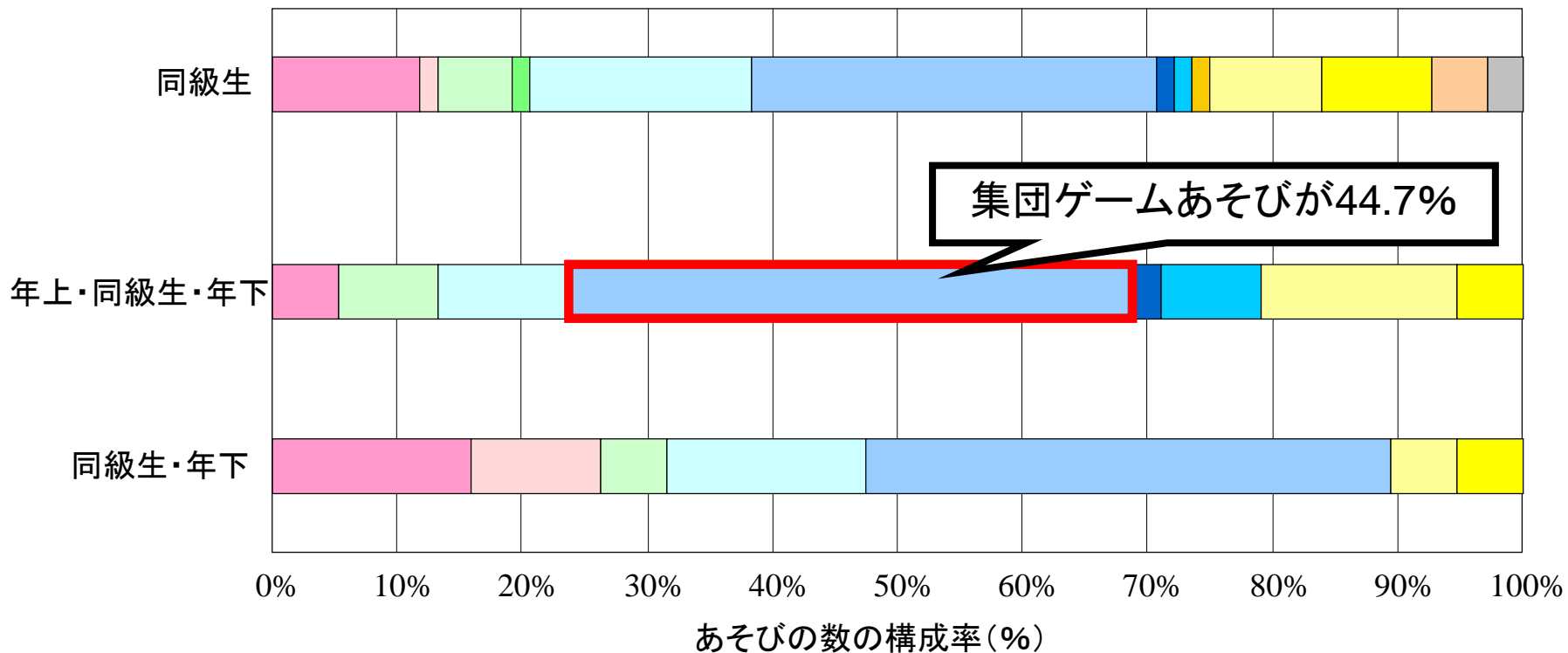


第3章 社会的条件:あそび仲間の世代構成



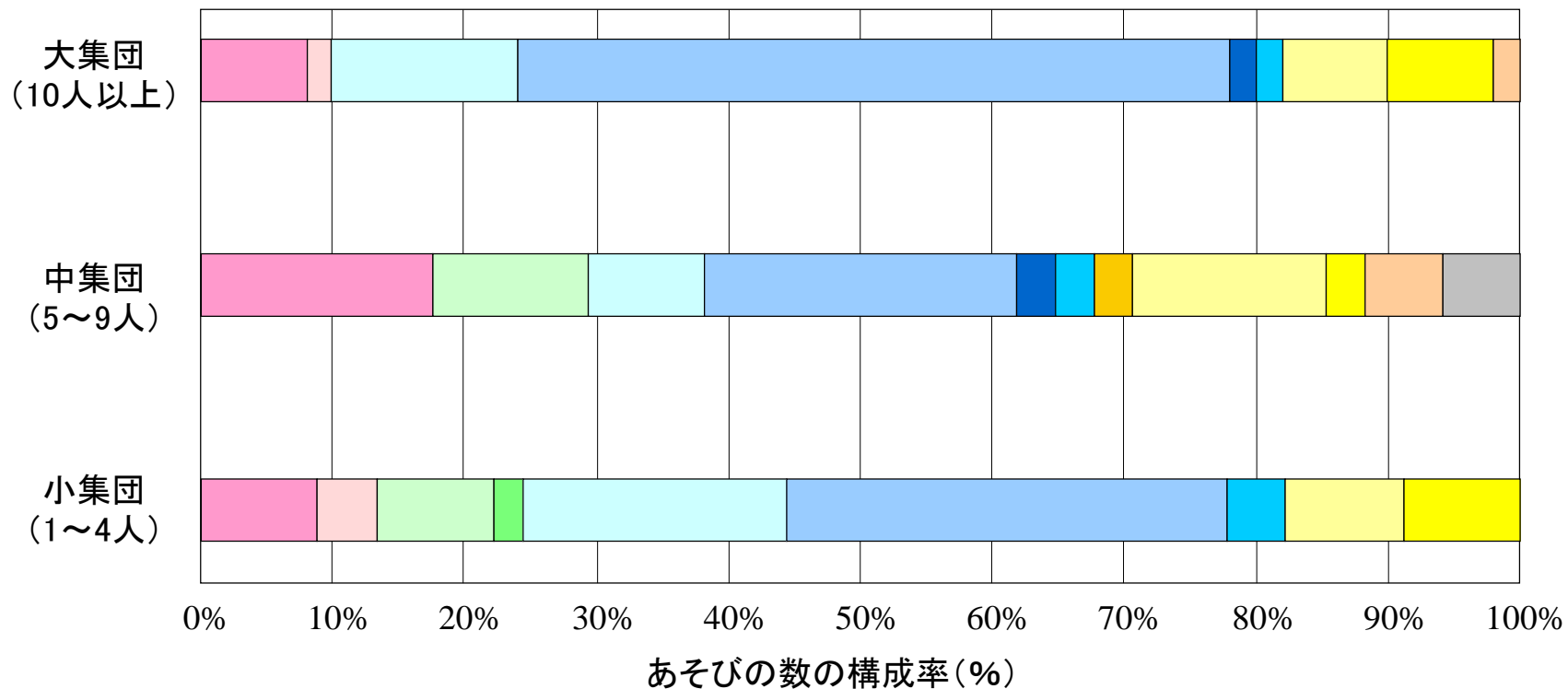
- | | | |
|------------------|-----------|----------|
| 身体動作あそび | 乗り物あそび | 冒険・探検あそび |
| 大人の目から逃れた場所でのあそび | 個人戦ゲームあそび | 集団ゲームあそび |
| 伝達あそび | 行事 | 造形あそび |
| 生物あそび | おもちゃあそび | 収集あそび |
| 未分類 | | |

第3章 社会的条件:あそび仲間の世代構成



- | | | |
|------------------|-----------|----------|
| 身体動作あそび | 乗り物あそび | 冒険・探検あそび |
| 大人の目から逃れた場所でのあそび | 個人戦ゲームあそび | 集団ゲームあそび |
| 伝達あそび | 行事 | 造形あそび |
| 生物あそび | おもちゃあそび | 収集あそび |
| 未分類 | | |

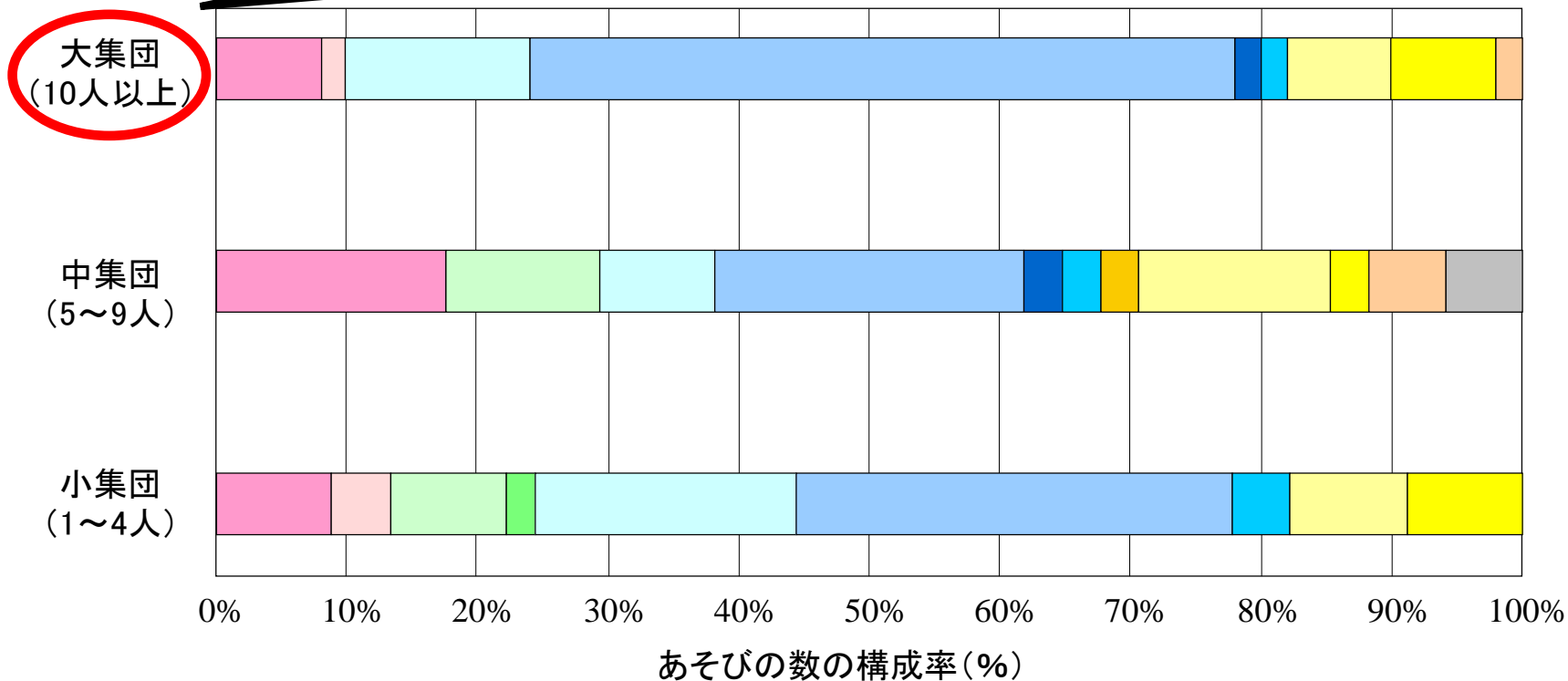
第3章 社会的条件:あそび仲間の人数



- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行先
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

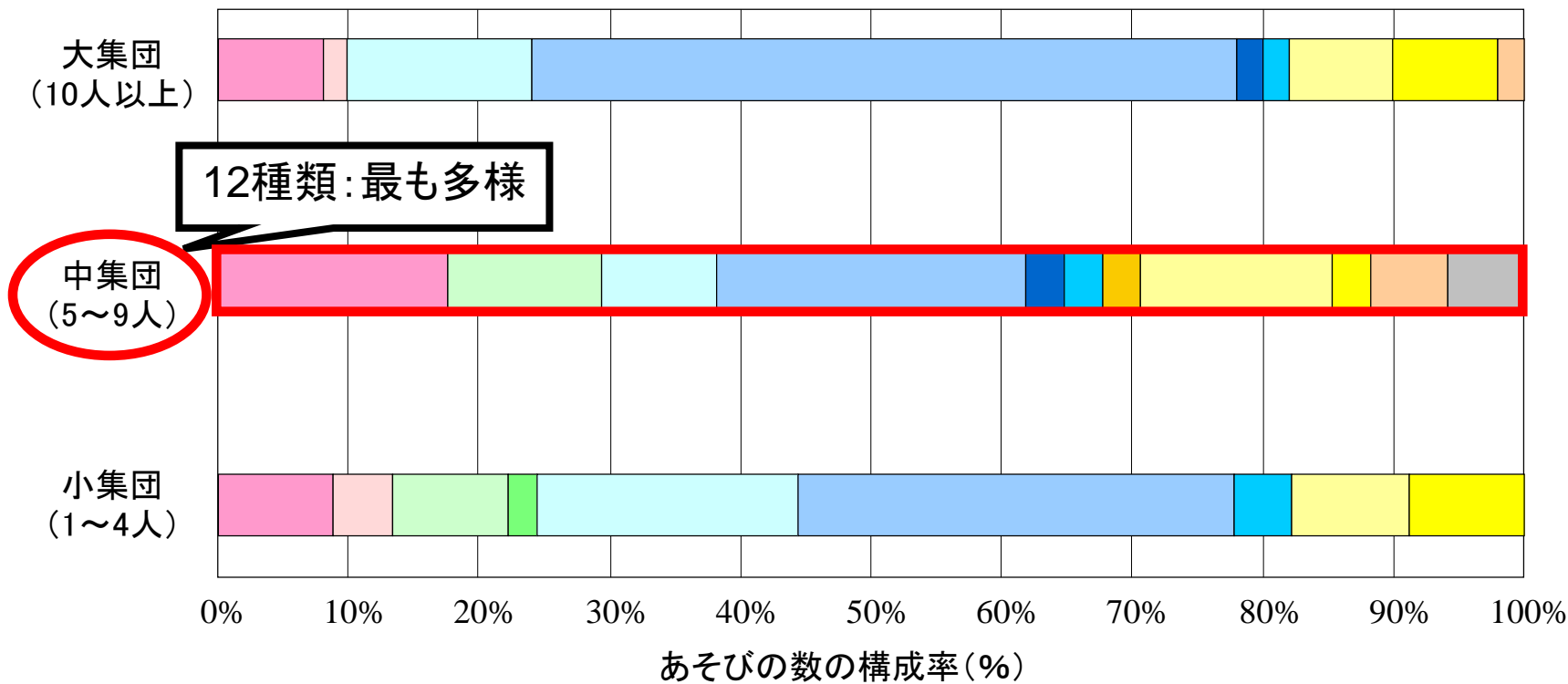
第3章 社会的条件:あそび仲間の人数

あそびの数が50個:最も多い



- 身体動作あそび
- 乗り物あそび
- 冒険・探検あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 個人戦ゲームあそび
- 集団ゲームあそび
- 伝達あそび
- 行事
- 造形あそび
- 生物あそび
- おもちゃあそび
- 収集あそび
- 未分類

第3章 社会的条件:あそび仲間の人数

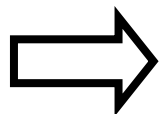


- 身体動作あそび
- 大人の目から逃れた場所でのあそび
- 伝達あそび
- 生物あそび
- 未分類
- 乗り物あそび
- 個人戦ゲームあそび
- 行事
- おもちゃあそび
- 冒険・探検あそび
- 集団ゲームあそび
- 造形あそび
- 収集あそび

あそびの数が50個:最も多い

社会的条件との関係のまとめ

- ・年上・同級生・年下といったあそび仲間が多世代にわたるとき、38個と多くのあそびが見られ、集団ゲームあそびに集中していた
- ・あそび仲間の人数が10人以上の大集団のとき、50個と多くのあそびが見られた



昭和40年代当時では
多世代・大集団であそぶことによって
あそびの多様性が創出されていた

■ 生物あそび

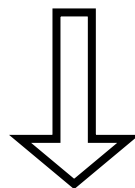
■ 未分類

■ おもちゃあそび

■ 収集あそび

第4章 今後のあそびを支えるオープンスペースのあり方

- 京都市中心市街地において、寺院の境内や道路・路地スペースが子どものあそびの多様性を担保する上で、貴重なオープンスペースであった。
- しかし、敷地の統合化による路地の減少、交通量の増加に伴い道路・路地スペースでのあそびの制限される。



寺院の境内の自然被覆面を保全し、子どものあそび場を確保することと、道路・路地スペースを補完するオープンスペースをいかに確保するかが、今後の課題となる。

(例) 敷地統合の際、子どものあそび場となるような半公的なスペースを敷地内に創出