

● 2d-4d 対応

2d-4d 対応では、2次元共形場理論の共形ブロックと4次元超対称ゲージ理論のインスタントン分配関数が等価であると主張される。また、その拡張として q 変形された W_n 代数に基づく共形場理論と5次元の超対称ゲージ理論との同様な対応も提案された。この2d-5d対応を出発点とし、 q, t の1の冪根極限について考察した。 q -Virasoro代数の生成子は q 変形ボゾンを導入することによって、自由場表示で記述できる。この代数の極限 $q \rightarrow -1, t \rightarrow -1$ において超対称Virasoro代数の生成子が現れることを示した。また、超対称Virasoro代数を記述し、共形ブロックを構成するのに必要な自由ボゾン、自由フェルミオンが1つの q -ボゾンからその極限で自然に得られることを見出した。5d側では、5次元超対称ゲージ理論のインスタントン分配関数の表式は知られているので、2d側と同じ極限を取り、その一般形を得た。

上を一般化させ、1の r 次冪根極限における q - W_n 代数から、 \mathbf{Z}_r -パラフェルミオンが出現することを見た。得られる共形場理論は $\frac{\widehat{sl}(n)_r \oplus \widehat{sl}(n)_p}{\widehat{sl}(n)_{r+p}}$ 対称性を持つコセットCFTとなり、実際、共形変換の母関数に対応するエネルギー運動量演算子のセントラルチャージが正しく得られることを示した。また、ここで新たに現れるパラメータ p は、対応するゲージ理論の Ω 背景と関係しており、両者の関係を明らかにすることに成功した。

一方、 q -変形にはある種の不定性が存在し、 q 変形Virasoro共形ブロックの構成要素の一つである頂点演算子は一意に決めることが難しい。2d-5d対応を出発点とし、これを成り立たせるような頂点演算子を見出した。

上で述べた極限と異なる1の冪根極限($q \rightarrow 1, t \rightarrow -1$)についても考察した。面演算子が存在する場合のゲージ理論のインスタントン分配関数とある種の変形を加えたアファイン $sl(2)_k$ ブロックとの間には対応関係があるとされている。上の極限において q 変形ボゾンから得られる自由場を用いて、アファイン $sl(2)_k$ 代数の自由場表現を明示的に与え、変形された共形ブロックに対する積分表示を導出した。

● 行列模型

行列模型は10次元という高次元時空において定義される。したがって、現実世界を記述するためには、4次元時空へのコンパクト化が必要となる。特に、USp行列模型に対する $\mathbb{C}^3/\mathbb{Z}_3$ によるコンパクト化についての考察を行い、無矛盾に定義される全ての模型を列挙した。

4次元行列模型の分配関数をMoore-Nekrasov-Shatashviliの処方箋を用いて計算し、その一般的表式を求めることに成功した。ここで、4次元行列模型とは4次元超対称Yang-Mills理論の次元縮小によって得られる行列模型を意味する。

行列模型において、時空点はボソンの行列の固有値によって記述され、時空座標がダイナミカルな量として扱われる。それゆえ、行列模型は我々のすむ4次元時空を記述する可能性を有する。そこで私はUSp行列模型の固有値分布についての研究を行ってきた。固有値に関する長距離1ループ有効作用から、行列模型に対するUSp行列模型で現れるオリエンティフォルディングの効果をしらべ、2つの固有値間の引力に方向性が現れることを示した。時空点は固有値分布の性質からある仮想的な4次元面に引き寄せられることが分かった。さらに2ループの効果を具体的に計算し、固有値間距離が短い場合には2点間相互作用は斥力へと転じることを示した。USp行列模型では、時空点は上記4次元面近傍に安定し、4次元時空を生成することをみた。