

研究計画

今年度の研究活動には次の計画が含まれている。

- (1) “4D universe” の研究
- (2) “Knotting probability of a spatial arc” の研究
- (3) “stable-ribbon surface-link” の研究
- (4) “Topological imitations of $(3,1)$ -manifold pairs” の新展開
- (5) “Knitting patterns” の複雑度の研究
- (6) “Cross-index of a graph” のさらなる展開研究
- (7) “The fundamental group of a ribbon 2-knot” の研究
- (8) “Analytic function for an infinite family of graphs via Blaschke product” の研究
- (9) 結び目理論を応用したパスワードシステムの研究
- (10) 結び目理論を応用したゲーム “Region Select” の幼児用と高齢者用ゲーム機の社会への普及