

## 研究計画

今年度の研究活動には次の計画が含まれている。

- (1) “Knotting probability of a spatial arc” の研究
- (2) “Topological imitations of  $(3,1)$ -manifold pairs” の新展開
- (3) 結び目理論を応用した可換パスワードシステムの研究
- (4) 結び目理論を応用したゲーム “Region Select” の幼児用と高齢者用ゲーム機の社会への普及
- (5) “編み物” の複雑度の研究
- (6) “The fundamental group of a ribbon 2-knot” の研究
- (7) “Triviality for a surface-knot and a surface-link” の研究
- (8) “Seifert hypersurface for a surface-knot” の研究